

## **LE MYSTERE ENCKELMANN**

[Fabrice\\_seignol@yahoo.fr](mailto:Fabrice_seignol@yahoo.fr)

10 PNJ

10 lieux

Début novembre 97, Paris.

### **L'Hospice des Illuminés d'Avignon:**

Paris Vème, maison à baldaquin à 4 étages.

Tout à la fois maison de repos pour les aveugles miséreux et retraite secrète pour les Nephilims blessés, ce repère de l'Arcane XIV, la Tempérance, comme cela est signalé sur la porte, est tenu par deux Nephilim.

Léon le Triton (Ka Eau 30) accueille les visiteurs et défend le repère. Sa compagne, la puissante Mandragore Esmeralda (50), passe le plus clair de son temps au quatrième étage, dans son laboratoire d'Alchimie, à étudier des focus et à expérimenter des formules. Leur animal de compagnie est un minuscule lutin trouillard et facétieux, effet dragon de la terre.

### **La visite d'Acéphante le Cyclope:**

Le premier soir, lorsque les PJs découvrent ce refuge, Acéphante, Cyclope de la Maison-Dieu, Ka Feu 50, vient rendre une visite inamicale à Léon. Esmeralda travaille.

Acéphante recherche une certaine Isis. Il la suspecte d'avoir récemment trouvé refuge ici. Il déclare ne vouloir que l'aider, et la raisonner pour lui éviter de sérieux problèmes. Comme Léon prétend ignorer où elle se trouve, le ton monte et Acéphante va même jusqu'à découvrir la garde de son épée. Léon sort un fusil à pompe, dans une position qui dévaste tous les personnages en cas de tir.

Si les Pjs n'interviennent pas, les deux protagonistes rengainent leurs armes après quelques secondes d'un regard dur mais sans haine. Puis Acéphante s'en va, menaçant "Je continue mon enquête, Léon, et si tu mens je le saurai. Je reviendrai alors, et ton fusil à pompe ne te sera d'aucun secours."

Si un PJ ose sortir une arme ou utiliser la magie, il est immédiatement condamné par les deux protagonistes, qui s'entendent comme deux frères en ce qui concerne le respect des lois Nephilim. Le PJ est alors chassé par Léon, il est banni du lieu jusqu'à nouvel ordre.



## La mission:

Après le départ d'Acéphante, Léon consent à quelques explications.

Isis est une ondine de l'Arcane 2, le Bateleur, qui s'occupe d'une société d'études historiques. Elle a souvent des ennuis avec les humains qu'elle initie, ou avec des mystères anciens qu'elle découvre, et depuis environ 10 jours plus personne ne l'a vue.

La Maison-Dieu ne l'apprécie guère, mais Acéphante, l'un des plus sages, en est assez amoureux et la surveille. Il lui a sauvé la vie plusieurs fois par le passé. Seule l'entraide entre tous les Nephilims, quels que soient leurs idéaux, permet la survie.

Acéphante est puissant, mais respectueux des lois et de bon conseil en toutes circonstances. Il n'est pas un Nephilim extrémiste comme nombre de ses confrères d'Arcane. Il n'aurait évidemment jamais tiré l'épée, car il respecte les traditions. De plus, malgré, sa puissance, il n'est pas assez fort pour vaincre Esmeralda dans son refuge, et il le sait. Il est simplement sur les nerfs.

Léon fait ensuite comprendre aux personnages que s'ils retrouvaient Isis, ils seraient ensuite toujours les bienvenus dans son repère...

Il sait peu de choses:

- Elle s'occupe d'une société de recherches historiques
- Elle n'est pas très puissante (un peu plus de 20)
- Elle connaît bien Cassiopée, un Ange de l'Etoile, un peu fou, qui vit sur les toits dans le cinquième, pas très loin de l'hospice. Certains soirs en tendant bien l'oreille on peut l'entendre jouer de la flûte, lorsque le ciel est clair. Il faut pour cela entrer dans la cage d'escalier de l'immeuble au 20, rue des Alumiers. Au troisième étage, la fenêtre donne sur les toits des maisons avoisinantes. On peut atteindre ensuite son cagibi. Cassiopée est pacifiste, il n'aime pas les armes.
- Elle fréquente aussi, et malheureusement, Alain, un Satyre de l'arcane du Jugement, autrement dit un décadent, qui exerce sur elle une mauvaise influence. Elle serait beaucoup plus puissante si elle ne le fréquentait pas. Alain est souvent vu dans une boîte très à la mode, le Pacifique, dans le centre de la capitale.

## **Cassiopée, Ange de l'Etoile:**

Pour rencontrer Cassiopée, il faut monter dans la cage d'escalier d'un immeuble bourgeois de 4 étages, au 20 Rue des Alumiers, Paris 5ème. La porte est protégée par un Interphone, et il faut savoir être convaincant pour la faire ouvrir (genre j'ai oublié mes clés, ou Une pizza pour votre voisin qui ne répond pas).

La fenêtre du troisième étage donne sur les toits des maisons avoisinantes. Il faut réussir des jets d'adresse pour marcher à vitesse normale sur les toits. Le refuge de Cassiopée est un étage désert d'une petite maison en ruines, dont la porte d'entrée au rez-de-chaussée est condamnée. Depuis les toits, sa fenêtre est à 2 mètres au-dessus du sol.

Son repère est simple: une couche, un réchaud à gaz et quelques boîtes de conserves, un chauffage électrique ambulant dont on se demande avec quelle électricité il fonctionne, un télescope électronique Akai dernier cri pointé vers les étoiles, et un pentium portable IBM Thinkpad dernier cri qui calcule les positions des étoiles. De jour, Cassiopée est rarement chez lui, et dort.

Cassiopée est avant tout un artiste, qui joue de la flûte à bec lorsque les étoiles sont bien visibles. Il est convaincu que les Nephilim ont été créés par une race extra-terrestre, qui aime la musique et qui revient régulièrement sur terre. L'Agarha consiste plus à apprendre de ces créatures d'où les Nephilims viennent qu'à résoudre des énigmes.

Cassiopée n'a pas d'armes, qu'il n'aime d'ailleurs pas.

Cassiopée connaît et apprécie Isis, dont le corps est le secret de sensations cosmiques qu'elle aime faire partager. Il l'a vue pour la dernière fois il y a environ 15 nuits. Ils étaient allés au restaurant de la Cour aux Etoiles, puis ils avaient passé la nuit ici.

Cassiopée connaît les renseignements suivants:

- Isis s'occupe de l'Association d'Aide aux Recherches Historiques, qui est une excellente source de sagesse. Deux humains, initiés par elle à l'existence des Nephilims, conseillent des gens dans leurs recherches historiques personnelles. Si l'affaire semble occulte, elle s'en occupe alors.
- Isis habite au-dessus du siège de l'association, pas très loin d'ici, au 14 Rue de la Lune, Paris XIVème.
- Il y a 15 nuits, elle travaillait sur une affaire de disparition familiale avec un étudiant juif, Xavier Enckelmann, qui vit quelquepart dans le VIIIème arrondissement. Un très gros coup, pensait-elle. Elle commençait à se sentir suivie et observée, pourtant elle n'est pas de nature méfiante, mais au contraire très insouciante.

- Il ne connaît pas Alain le Satyre (il n'apprécie guère les satyres, trop rustres). Il connaît Acéphante pour l'avoir croisé une ou deux fois. "Je crois que c'est quelqu'un de bien".
- Si les personnages lui sont sympathiques, il leur proposera de revenir un soir, il les accompagnera à la Cour aux Etoiles.

### **Alain, Satyre du Jugement:**

Alain passe de nombreuses nuits au Pacifique, une grande boîte de nuit au centre de Paris, dont il est un habitué. La clientèle est bourgeoise, friquée, l'entrée est à 200 francs et le verre 50 francs.

Alain (Ka Terre 30) s'occupe plus de trouver des partenaires sexuels et de vivre dans le luxe que de chercher l'Agartha. Il prétend connaître de nombreux Nephilims dans tous les milieux, mais se refuse toujours à donner les noms. Il n'explique pas non plus où il habite. Et il est très apprécié des videurs qu'il seconde parfois dans leur tâche.

Alain apprécie Isis, à qui il a appris la débauche corporelle "Une élève très, très douée, qui m'a surpris plus d'une fois". Avant de répondre aux questions, il tente d'en savoir plus sur les PJs qu'il n'a encore jamais rencontrés, et les raille quant à leur recherche de l'Agartha.

Il connaît les renseignements suivants:

- L'adresse d'Isis et son occupation. "Le lit grince, chez elle".
- Il l'a vue pour la dernière fois il y a un peu moins de 15 jours. Elle lui a demandé son assistance pour l'accompagner dans une grande maison, à l'Est de Melun, où elle pensait trouver de la sagesse. Ils y sont allés de jour en voiture, mais comme ils étaient suivis par une BMW immatriculée en Allemagne, à Berlin, ils ont préféré s'y rendre la nuit. Ils ont exploré la maison une dizaine de minutes, mais Ceux qui Frappent les Scorpions n'ont pas tardé à apparaître et les ont poursuivis dans toute la maison. Ils ont fui. Isis ne voulait pas qu'il utilise une magie de combat, de peur de détruire certains documents très importants, et il ne pouvait pas affronter les deux créatures avec son seul pistolet.
- Isis connaît bien Ceux qui Frappent les Scorpions, elle défend son refuge avec. Le mot de passe est Béhémoth, au cas où...
- Isis n'est pas reparue depuis, mais elle n'a pas été blessée.

## **La Cour aux Etoiles :**

Trouver La Cour aux Etoiles nécessite de connaître le mot de passe „ Le Siècle des Lumières “, qu’il faut prononcer en passant sur un petit pont du vieux Paris.

Le bâtiment apparaît alors ; il se présente sous la forme d’une grosse baraque en bois arborant l’enseigne peinte d’un vieux restaurant, „ La Cour aux Etoiles “. La maison date de 1752, et n’a pas été rénovée récemment. Du moins en apparence, car des créatures de kabbale en ont fait le solide refuge de Malo, triton de l’Arcane de l’Amoureux (Ka-eau 30). Le Paris d’avant la Révolution l’a marqué à vie, il s’y croit encore...

De nombreux Nephilims aiment à se retrouver là pour boire un verre de vin ou déguster une cuisine simple dans des couverts d’époque, sur des tables d’époque et dans une ambiance d’époque. Tout est en bois, des armoires à l’horloge artisanale, la pièce n’est chauffée que par une cheminée, et aux murs sont suspendus des épées d’époque, des mousquets et des fusils à un coup. Tout est fait pour rappeler l’auberge du XVIIIème siècle. De nombreux arcanes fréquentent cette auberge, surtout le samedi soir.

Les repas proposés sont simples (soupe de blé ou de semoule, pain aux céréales avec morceau de porc, galettes de céréales, le luxe suprême étant l’oeuf, mais il n’y en a pas tous les jours). La conversation de Malo se résume aux déboires du peuple et aux nobles qui trompent le bon Roi Louis XIV, Marie-Antoinette est une affameuse, et Versailles la plus grande merveille du Monde. Malo connaît tout sur le XIXème siècle, que ce soit l’histoire officielle ou invisible, ou les activités réduites des sociétés secrètes. Il aiguille souvent les renseignements sur ses amis de l’Amoureux, qu’il présente comme des personnages dans l’ombre du pouvoir de Versailles.

La maison est également une auberge, mais il faut savoir que tout se paie en monnaie d’époque, qu’il faut acheter à prix d’or chez un argentier ou un antiquaire. Malo est connu pour avoir empoisonné la nourriture d’un Nephilim qui était revenu après être une fois parti sans payer avec la monnaie voulue.

Les PJs ne peuvent apprendre ici que l’adresse de l’Arcane du soleil, pour ce scénario en tous cas. On leur décrira la puissante Karla, et les règles à respecter (pas d’armes).

**Chez Isis (Melle Marie-Ange Masqué), 14 Rue de la Lune, Paris XVème, Association d'Aide aux Etudes Historiques.**

Maison en coin, 1<sup>er</sup> étage. Porte d'entrée en bois ouvragé.

Le jour, deux humains travaillent ici de 16 à 18 heures. Ils sont au courant de l'existence des Nephilims, et se considèrent un peu comme les martyrs d'une nouvelle religion. "C'est dur pour vous et pour nous, mais vous verrez, un jour tous les hommes nous reconnaîtront, et sauront que nous avons raison, hein, n'est-ce pas?"

Le reste du temps, tout est désert. Il faut crocheter la serrure pour entrer.

Si les PJs arrivent en dehors des heures de permanence, ils tomberont sur les Allemands au travail.

Un jet de vigilance permet de remarquer une BMW noire immatriculée à Berlin, l'homme au volant semble appeler au talkie-walkie si les PJs s'approchent trop de la porte. En fait il reçoit un message d'urgence de ses deux compères, entrés, aux prises avec ceux qui frappent les scorpions. L'un meurt, l'autre, blessé, se sauve en sautant par la fenêtre de derrière, et est récupéré par son complice en voiture par une rue adjacente.

Quoique fassent les PJs, ils ne doivent pas pouvoir capturer le conducteur.

A l'intérieur, on trouve:

- La charte de l'association, qui se définit comme "Une société d'aide aux personnes qui mènent des recherches historiques d'ordre privé".
- Des affiches proposant l'aide de la société en cas de recherches historiques personnelles et sérieuses, "Accueil tous les jours entre 16 et 18 heures au 14 Rue de la Lune"
- Une bibliothèque bien fournie en ouvrages historiques (Histoire potentiel 10, histoire invisible potentiel 8) et un pentium relié à Internet.
- A l'étage, le refuge d'Isis, comme cela est très clairement indiqué, sur la porte (vision Ka).

Le refuge est protégé par deux créatures de Ceux qui Frappent les Scorpions, qui attaquera tout intrus, homme ou Nephilim, à moins que le mot de passe Béhémoth ne soit prononcé à haute et distincte voix. Au centre de la pièce se trouve un cadavre ensanglanté et frais, quelle que soit l'heure à laquelle les PJs arrivent : c'est celui d'un chevalier teutonique. La fenêtre qui donne sur l'arrière est complètement défoncée et brisée. Une giclée de sang contre le mur laisse penser que la personne ou la chose qui est passée par là était blessée.

L'homme ne porte aucun papier d'identité. Il possède un pistolet calibre 45 déchargé, un insigne (occulte) le désignant comme un soldat teutonique, 1000 francs français et surtout un ticket de métro usagé, la station d'entrée donnant approximativement l'endroit où se cachent les chevaliers.

Une fouille soigneuse permet de repérer un double fond dans l'un des tiroirs du bureau. Il contient des notes écrites de la main d'Isis. Le dossier s'appelle 'Mystère Enckelmann'.

Il contient des renseignements suivants :

- Une fiche de l'association, datée de début Septembre 97, qui identifie Xavier Enckelmann comme demandeur d'aide dans ses recherches (sis au 12 Avenue Mercier, app.6, 75008 PARIS), dont le thème est de comprendre la soudaine disparition de son grand-père et des 7 enfants qui étaient avec lui le 12 février 1942.
- Les recherches d'Isis : Après étude des documents rédigés par Jean-David Enckelmann, Isis conclut que celui-ci a été possédé par un Nephilim de l'Arcane du Soleil dès Octobre 1939. Celui-ci, sans doute très puissant, étudiait les possibilités de téléporter les êtres vivants en s'appuyant sur le fait qu'ils étaient constitués d'énergie.

Le 12 février 1942, les allemands débarquent chez lui pour l'arrêter, dans un pavillon à l'est de Melun. Ils ne trouvent personne. Sa femme était cachée à Paris, enceinte d'une fille qui naîtra deux mois plus tard. Lui se trouvait à la maison avec 7 de ses fils et neveux, tous des enfants de moins de sept ans. On ne l'a jamais revu.

Isis conclut à l'existence forcée d'un passage secret dans le pavillon, qu'elle a bien l'intention de découvrir. Elle compte se renseigner au cadastre dans un premier temps, avant d'aller y faire une visite.

- Des photocopies des écrits de Jean-David Enckelmann. Jusqu'en 1939, divers textes religieux ou littéraires le désignent comme un intellectuel juif. En octobre 1939, l'écriture change. Les textes décrivent le quotidien, laissent deviner un Nephilim passionné et effrayé par le XXème siècle, et profondément humaniste.

Il condamne le régime hitlérien et craint non seulement pour son simulacre mais pour toute sa famille. Grâce à ses relations Nephilims, il parvient à se cacher et à cacher les siens et ne semble pas être inquiété par les autorités.

De plus, il étudie la possibilité de téléporter les êtres vivants à l'aide de rituels de concentration des énergies. Les êtres étant constitués d'énergie, il suffit (!) de séparer celles-ci, de les faire voyager le long des champs magiques et de les reconstituer. Les expériences deviennent concluantes (sur des animaux téléportés vivants et sur son simulacre) dès lors qu'il perce le secret des deux maisons familiales des Enckelmann.

En effet, il n'est pas le premier à envisager pareils travaux, d'autres avant lui ont préparé le terrain grâce à une puissante architecture sacrée. Il a ainsi découvert qu'un des membres de la famille Enckelmann, quelques générations auparavant, a lui aussi été possédé par un Nephilim du soleil, „ un véritable génie, sans doute un ancien bâtisseur de



cathédrales “. Les deux demeures, liées grâce à de puissants champs magiques, rendent possible le transfert.

A la fin de l'année 1941, Jean-David se déclare de plus en plus inquiet par les allemands ; visiblement des sociétés secrètes infiltrées parmi les soldats ont découvert son existence et veulent l'éliminer. Il soupçonne particulièrement Les Chevaliers Teutoniques.

Les papiers de l'année 1942, s'ils existent, sont manquants. L'intention de l'auteur apparaît clairement : il veut maintenant tenter de téléporter un humain.

En cas de fusillade, la Police mettra 10 minutes à arriver (deux agents dans une voiture).

### **Les Chevaliers Teutoniques :**

Grâce au ticket de métro, il est possible de se promener dans la capitale (Paris XVIIIème) et d'apercevoir la BMW noire immatriculée à Berlin. Elle se range dans le garage d'un gigantesque pavillon entouré d'une grille et de carrés de verdure. C'est le repère de 8 chevaliers teutoniques ; l'un est mort chez Isis, un autre est condamné, il en reste cependant 6.

Explorer la maison ou l'attaquer peut s'avérer intéressant, sachant que quoi qu'ils fassent, au moins un homme en BMW noire s'en sortira. C'est le chef, bien évidemment.

Les chevaliers sont armés de pistolets calibre 45, ils savent s'en servir et se battre à mains nues. On peut même supposer que l'un d'entre eux est un très bon combattant à l'épée, et dans tous les cas les Nephilims auront du mal à venir à bout de ces ennemis. Même quand la voiture sort, il reste toujours au moins 4 soldats dans la maison.

La maison est quasiment vide (nourriture et 15000 francs, nombreux pistolets), mais les PJs peuvent tout de même tomber sur un dossier contenant :

- Un rapport d'un poste de radio militaire allemand, daté du 18 février 1942, 19 :31. Le document, rédigé en allemand, est un original. Il a été rédigé par le commandant divisionnaire d'une escouade de 8 soldats qui circulaient en Savoie, avec pour mission d'exterminer tous juifs ou résistants rencontrés là-bas. Il s'agit d'un appel au secours, un homme mystérieux a déjà massacré la moitié de l'escouade. Malheureusement l'officier n'a pas eu le temps de préciser sa position.
- Une photo noir et blanc de l'escouade, 8 personnes dans deux voitures.
- Un rapport du supérieur hiérarchique indiquant que ces hommes ne sont jamais revenus d'une expédition dans la région de la Montagne des Epines.

- Une liste des allemands disparus officiellement pendant le deuxième guerre, qui fut établie en 1970. Les huit personnes y sont repérées.

**Chez Madame Marie Enckelmann et son fils Xavier, 12 Avenue Mercier, appt 6, 75008 Paris :**

Madame Enckelmann (née en avril 42, 54 ans, préretraite) et son fils Xavier (né en 1975, 21 ans, étudiant en histoire) habitent ensemble ce F2.

S'ils sont abordés correctement, ils peuvent amener certains renseignements importants. Il faut garder à l'esprit qu'ils ne connaissent pas l'existence des sociétés secrètes et des Nephilims. Pour eux, Isis (Melle Marie-Ange Masqué) est une personne charmante qui a accepté de les aider dans leurs recherches.

- L'an dernier en décembre, Madame Henriette Enckelmann est morte. Peu avant, elle a remis à sa fille Marie des papiers écrits par la main de son père Jean-David, que celle-ci n'a jamais connu. Il a disparu de la maison familiale près de Melun, avec ses trois fils et quatre neveux, tous des enfants de moins de 8 ans, un jour de Février 1942, lors d'une descente allemande. Sa femme, alors enceinte de sa fille, se cachait à Paris chez des amis.
- Xavier a alors commencé des recherches pour retrouver toute la famille. Il s'est adressé à l'association d'aide aux recherches historiques. Melle Masqué a été d'une aide précieuse. Les allemands ont toujours prétendu n'avoir trouvé personne, et ses recherches ont permis de le certifier. Son mari et les enfants ne font partie d'aucune liste de déportation, et n'ont pas été emprisonnés.
- Il y a environ 15 jours qu'ils n'ont pas revu Melle Masqué.
- Le pavillon près de Melun appartient à l'état français depuis 1945, à la suite de problèmes administratifs à la fin de la guerre. Il a été construit il y plusieurs générations par la famille de Jean-David Enckelmann, qui est originaire de Savoie (où exactement, ça, seule la grand-mère le savait)..

Si les PJs le souhaitent, les Enckelmann peuvent leur montrer les écrits de Jean-David, les originaux, qui ne sont pas plus complets. Ils peuvent également donner l'adresse exacte du pavillon.

## **L'Arcane du Soleil :**

Les PJs pourront trouver l'adresse d'un monastère abandonné dans la forêt, entre Paris et Orléans. Il fut autrefois peuplé par les Cisterciens , et n'abrite plus aujourd'hui que des Nephilims mystiques de passage. Les ruines, à l'architecture sacrée, donnent l'impression d'être gorgées de soleil.

De nombreux Nephilims sont là en transe, en méditation, en étude des textes religieux, hindous notamment, en entraînement au yoga ou au Tai-Chi-Chuan. La maîtresse des lieux est une très puissante Naïade, Karla (Ka-terre plus de 60). Elle dirige les activités de ce centre depuis des années. Les Nephilims de passage sont les bienvenus, mais s'ils ne font pas partie de l'arcane ils doivent laisser leurs armes à l'entrée (la demande est explicite, mais personne ne les oblige réellement). Karla sent les armes et déteste l'impolitesse.

Elle s'est incarnée en 1936, et connaît la plupart des Nephilims français dont le ka est important (25 ou plus). Nombreux sont ceux qui viennent parfois loger quelques temps dans le monastère. Karla est ses assistants, qui sont souvent en voyage en quête de sapience, dirigent les activités du centre (étude de phénomènes ka-soleil, développement, entretien voire utilisation de cette fabuleuse énergie).

Karla connaît Jean-David Enckelmann, un efreet nommé Sénèze, et sait toute l'histoire. Très énigmatique, elle refuse ses explications, puisque ceux qui ne savent pas doivent trouver eux-mêmes. Elle ne connaît pas Isis. Elle sera surprise si on lui parle des Chevaliers Teutoniques, et avertira que quelquechose se prépare. Elle livrera le mot de passe qui permet de rester dans un domaine protégé de Sénèze, qui se trouve dans la région : Aton. Ce mot évite le combat contre le golem.

## **Le pavillon dans la banlieue de Melun :**

C'est une très grosse maison, large en superficie, 1 étage et un grenier sans doute aménagé, qui se trouve dans la campagne à l'est de Melun, au bord d'une petite route.

Si les PJs sont allés se renseigner au cadastre, ils ont facilement localisé l'existence d'une cave qui fut comblée en 1837 et remplacée par la cave actuelle.

Le pavillon est désert depuis des années, les derniers occupants sont partis dans les années 70.

A l'intérieur, malgré l'humidité, les toiles d'araignées, la pourriture ambiante et les rats, il apparaît clairement que la maison a été fouillée de fond en comble. On trouve d'ailleurs de petites traces de sang sur le sol et des impacts de balles (des rats ont été tués).

La cave secrète n'a pas été trouvée. Il faut dire que le travail est bien fait : elle est située en profondeur sous l'ancienne salle à manger. Il faut donc, pour l'atteindre, enlever les lattes du plancher, pourries, puis creuser deux mètres de profondeur dans de la terre (l'escalier n'existe plus). Sans magie, l'ensemble du travail prend des heures.

La cave secrète contient les choses suivantes :

- Un hexagramme, qui correspond à l'intégration des 6 ka, est gravé dans la rocaille, contre un mur. Il est inutilisable à l'heure actuelle, faute d'énergies, et personne ne sait le faire fonctionner.
- Un vieux poêle à charbon, qui fut un athanor.
- De nombreuses photos noires et blanches de la maison de Bâgé-la-Victoire, en tous points identiques à l'actuel pavillon.
- Les écrits de 1942 : Jean-David a réussi à se téléporter avec son simulacre à Bâgé-la-Victoire, mais son arrivée a été suivie d'une période d'ombre. Dès que celle-ci fut finie, Jean-David fit le retour. Fin janvier, il se sait réellement recherché par les Chevaliers Teutoniques. Il abrite ses deux fils ainsi que 5 neveux ; sa femme, enceinte, se cache à Paris chez des amis.

La cave est défendue par un golem, qui sera un terrible combattant dans un espace aussi étroit. Il attaquera en sortant d'un mur, sauf si le mot de passe est prononcé (Aton).

## **Renseignements sur Bâgé-la-Victoire :**

Il est impossible de localiser ce village sur les cartes savoyardes ou nationales si elles ont été établies après 1960. Il semble avoir tout simplement disparu.

Des livres d'histoire locale apprennent que les habitants furent massacrés en février 1942 par les allemands : tous furent gazés dans l'église communale. Le village ne s'est jamais reconstitué, les quelques survivants ayant préféré partir, notamment sans doutes à cause du poids de superstitions locales qui le prétendent hanté. Des recherches plus précises montrent que les 251 habitants, quels que soient leur sexe et leur âge, ont été tués par une patrouille de SS qui circulait dans la région. Une dizaine de survivants ont rapidement quitté le village dans les années d'après-guerre.

Des livres concernant les légendes savoyardes, ou même des manuels d'histoire moins sérieux, citent Bâgé-la-Victoire comme un village devenu désert dès avant la fin de la guerre, suite au massacre qui s'y est déroulé. Les routes, non-goudronnées, qui y menaient autrefois, ont aujourd'hui disparues. En 1977, un garde-chasse qui avait déclaré vouloir s'y rendre n'est jamais revenu. Le village a la réputation d'être hanté par les esprits des massacrés, notamment des enfants, mais aucune enquête n'a aboutie pour faire la lumière sur cette histoire.

Des recherches en histoire invisible apprennent que Bâgé-la-Victoire se trouve à côté de la montagne des Epines, qui fut en son temps un lieu d'adoration paganiste. On trouve d'ailleurs dans le lac en dessous de la montagne (le lac de la Belette) les restes d'une cité lacustre, preuve de la présence de peuplades anciennes dans cette région.

Le village se trouve à environ 1 heure de Chambéry. Une fois localisé, s'en rapprocher ne pose pas de problèmes.

## **Voyage jusqu'à Bâgé-la-Victoire :**

Le voyage se déroule normalement sans incident. Si les PJs font une escale à Chambéry, ils peut se produire un incident avec la ligue Savoyenne.

Les PJs roulent au pas en ville, mais à la suite d'un freinage un peu brusque sur une routé mouillée, ils bousculent la voiture devant eux. Il en sort alors 4 hommes, dans une discipline visiblement paramilitaire, qui viennent entourer la voiture. Un observateur attentif détectera qu'ils sont armés. Le conducteur, le plus vieux des quatre (les autres semblent bien costauds) établira que ce n'est qu'un choc de pare-chocs, proposera d'en rester là tout en conseillant de faire attention à l'avenir.

Ce n'est que lorsque la voiture s'en ira que les PJs pourront éventuellement remarquer la plaque Comté de Savoie N° 18. Si les choses s'enveniment, des policiers interviendront et calmeront le jeu. En aucun cas ils ne verbaliseront la Ligue Savoyenne.

### **Bâgé-la-Victoire :**

La route s'arrête au milieu des collines qui précède la Montagne des Epines. Il faut encore faire environ deux kilomètres à pied, en pleine forêt.

Le village est d'un abord mystérieux, particulièrement silencieux. A peine les PJs verront-ils les premières ruines qu'ils verront dans la forêt un enfant qui fuit en criant. Ils vont devoir combattre le Spectre des événements du massacre des enfants par les soldats. Ceux-ci, au nombre de huit, vont en effet débarquer mitraillette au poing, en même temps qu'ils disposent de deux voitures. Le combat, qui aura lieu au milieu des ruines, peut être un grand moment de stress.

### **Rencontre de Sénèze :**

Ce n'est qu'après avoir vaincu le spectre que les Nephilims pourront rencontrer Jean-David Enckelmann, dont les traits de caractères indiquent qu'il est un effreet (odeur d'encens, chauve, voix hachée et gestes vifs). Son ka-air est de 50 environ. Il saluera les PJs, les invitera dans une maison qu'il a retapée et les aidera à soigner leurs blessures. Isis est là.

Il s'est téléporté ici en 1942, avec les sept enfants. A son arrivée il a connu une période d'ombre, et son simulacre affolé s'est enfui dans les bois. Lorsqu'il a repris connaissance, Sénèze (c'est son nom) est revenu au village. Les sept enfants avaient été massacrés à coups de mitraillettes. De plus, quelques heures auparavant, tous les habitants du village avaient été gazés. Il a alors massacré les soldats allemands les uns après les autres. Puis, voyant que les enfants rôdaient toujours sous forme de fantômes de ka-soleil, il est resté pour les étudier. Ils étaient devenu des esprits de peur, meurtriers, et les derniers survivants ont fui en 1946. Depuis, le village est pour lui un repère de tranquillité, où aucun homme ne vient jamais. Il a d'ailleurs invoqué un spectre qui lui entretient la légende et repousse les humains.

Les enfants sont à l'heure actuelle prisonniers du crucifix qui se trouve dans l'Eglise. Les enfermer fut difficile mais nécessaire, car ils commençaient à devenir bizarrement puissants. Attention cependant : le massacre a engendré tellement de peur et de haine qu'il subsiste à l'intérieur des esprits sans

repos, qui hantent l'église. Il ne faut pas entrer ; lui-même a dû attendre que se produise un plexus naturel dans l'église, qui a augmenté son pouvoir, pour pouvoir y enfermer les sept enfants.

Isis est arrivée il y a environ 15 jours ; elle a décidé de rester quelques temps. Si les PJs sont sympathiques, ils seront d'ailleurs toujours les bienvenus dans cette cache secrète.

Le mystère est donc résolu à ce stade. Sénèze ne tardera pas à proposer aux PJs de rencontrer l'un de ses amis, Yéseul, un Elfe de l'Hermitte, qui vit dans un camping situé au bord du lac de la Belette, de l'autre côté de la Montagne. „ Allez le voir de ma part, vous ne le regretterez pas, la région est riche en mystères... “

### **Rencontre de Yéseul :**

Il vit à l'année dans sa caravane au fond d'un camping situé au-dessus du lac de la Belette. Il ne part que l'été lorsque les touristes arrivent, et les propriétaires le prennent pour un fou inoffensif.

Après un accueil froid mais sincèrement courtois, il montrera le lac dominé par la Montagne, dont le sommet est perpétuellement noyé dans la brume, de jour comme de nuit. Des brumes constituées de ka-lune...

*(Suite au prochain scénario)*