



Toyashi Kogami

Alias Blue Shark

Orc

ATTRIBUTS					
	Nat	Mag	Bio	Cyb	Tot
CON	9				9
RAP	5	3			8
FOR	9				9
CHA	3				3
INT	4				4
VOL	5				5
ESS	5	n/a	n/a	n/a	
REA	6				

MAGIE
9(10)

INIT.
10+
3D6

MONITEUR DE CONDITION

MENTAL

+1 AU SR
-1 A L'INIT.

+2 AU SR
-2 A L'INIT.

+3 AU SR
-3 A L'INIT.

EVANOU
Les dégâts
deviennent
physique

PHYSIQUE

+1 AU SR
-1 A L'INIT.

+2 AU SR
-2 A L'INIT.

+3 AU SR
-3 A L'INIT.

COMA

SURPLUS

LE NOMBRE TOTAL
DE CASES EST EGALE
AU SCORE NATUREL
DE CONSTITUTION.
GRISEZ LES CASES
SUPPLEMENTAIRES

KARMA
RESERVE
4
TOTAL

COMPETENCES ACTIVES

Tactiques	4
Furtivité	6(8)
Athlétisme	6(8)
Pistolet	5
Combat à mains nues	5
spé art martial Wildcats	7
Plongée	6
Méditation	5
Armes tranchantes	6
spé épée	8
Tai Chi méditatif	6

COMPETENCES CONNAISSANCES

Anglais	5
Sioux	5
Cinéma spé Hong Kong	2/8
Maîtres des arts martiaux	
Célèbres	5
Connaissances du Tai Chi	6
Magie	5
Histoire militaire	5

RESERVE DE DES

Réserve de combat	7
Réserve de magie	

ARMURE - EQUIPEMENT

Armure	
Armure	
Armure	
Armure	

EFFETS SPECIAUX

ARMEMENT

Nom	Type	Mode/Alg	PC	PM	PL	PE	Mun	Type	Poids	Diss.	Lég.	Divers	Dég.
Pouvoirs d'adeptes													
Nom	Coût	Effets											
Réflexes améliorés 2	3	Réaction +4, initiative +2D6											
Mains tueuse	2	Dégâts graves à mains nues, 9G											
Athlétismes améliorés niveau 2	0.5	+ 2dés											
Furtivités améliorées niveau 2	0.5	+ 2dés											
Rapidité améliorée	1.5	+ 3 rapidité											
Grand saut niveau 3	0.75	+3 à la rapidité pour la distance de saut, +3D en athlétisme pour sauter											
Chute libre niveau 3	0.75	Permet d'ignorer 6 mètres de chute pour les dégâts											

CYBERWARE

Nom	Type	Ess.	Prix	Lég	Effets
Systèmes d'orientation	Alpha				Permet de savoir exactement où on est par rapport au autres
GPS interne					
Lien cyber					C'est ce qui permet l'échange de donnée avec Black Arrow
Radio indice 4					
Afficheur vidéo rétinien					
Datajack					

Blue Shark

Avant l'entrée Chez les Sioux

Tu es né en 2032 dans le quartier des Barrens de Seattle, ta mère était une orque originaire de la Nation Sioux qui était venu à Seattle pour suivre son amour de jeunesse qu'elle avait rencontrés à la Fac. Cet amour l'a abandonné à Seattle. C'est là qu'elle a rencontré ton père : un orc originaire du japon. Tu as été élevé dans deux traditions différentes. Celle de ta mère qui suivait les préceptes des anciens sioux qui glorifiait les guerriers et celle de ton père qui t'enseignait

les arts martiaux. Dès ton plus jeune age tu as commencé à développer tes capacités physiques pour devenir le parfait guerrier.

Lors de ton adolescence tu as rejoins les Yakuzas car ils recherchaient des hommes de mains sachant se battre. C'est là que tu as obtenu ton tatouage. L'Oyabun que tu servait te l'a permis après que tu lui ais sauvés la vie. Pendant près de 5 ans tu as servi les Yakuzas fidèlement, mais ton clan a été décimé lors d'une guerre de clan.

Contact par les Sioux

C'est à ce moment là que tu as été contacté par les services secrets Sioux afin que tu rejoignes une unité spéciale. Comme tu

n'avais plus personne à servir et qu'ils te proposaient pas mal d'argent, tu as accepté.

Chez les Sioux

Tu as rejoins l'équipe A. Tu as alors recommencé ton entraînement afin de perfectionner tes techniques. Pendant les dix ans qui ont suivi tu t'es perfectionné, tu t'es aussi lié d'amitié avec la magicienne, Green Crow. Au début tu l'avais pris de haut, mais ses capacités magiques t'on impressionné. Vous avez beaucoup discuté sur la théorie

magique est sur les moyen d'améliorer encore tes capacités magiques.

Cela fait maintenant dix ans que tu as intégré ce groupe. Cependant tes souvenirs s'interrompent après le briefing de la dernière mission, celle consistant à récupérer l'équipe B.

Aspect : Blue Shark mesure près de deux mètres, il approche visiblement de trente ans. Cet orc est très massif mais il se déplace sans bruit et avec une souplesse que ne laisse pas soupçonner sa carrure.

Signes particuliers : Il porte un requin bleu tatoué sur l'intérieure de l'avant bras droit. Un tatouage d'un dragon court sur tout son avant bras droit et le coté droit de son torse.

Comportement : Tu es un combattant d'élite, tu ne penses pas qu'il puisse exister un combattant capable de t'égalier dans le combat au contact.

Ce qu'il pense des autres en se réveillant :

Black Arrow : Cela fait dix ans que tu sers sous ses ordres, c'est un excellent officier. Depuis que vous travaillez ensemble vous ne vous êtes pas vraiment lié d'amitié. Cependant tu respectes ses capacités à coordonner vos actions et à prévoir les attaques ennemies.

Green Crow : Tu l'estimes, c'est une des rares personnes non combattantes que tu respectes. Vous avez eu de longues conversations sur les principes de la magie. Vous avez aussi comparé vos pouvoirs magiques bien qu'ils ne reposent pas sur les mêmes principes.

Pink Dog : Depuis sa transformation en troll, ses capacités de guerrier ont augmentés énormément. Tu ne doutes pas de pouvoir le battre mais le combat serait certainement très rude. Tu le respectes pour ses capacités guerrières mais tu ne le connais pas vraiment, c'est un grand ami de Black Arrow.

Grey Falcon : Cet elfe est exaspérant, il se croit supérieur sous prétexte que c'est un elfe. Pour un technicien il sait se battre mais ce n'est pas pour cela que tu le respecteras. Il a déjà discuté les ordres de Black Arrow alors que vous étiez sous le feu des ennemis. Il ne respecte pas la chaîne hiérarchique, cela est insupportable. Si black Arrow est celui qui a crée cette unité, c'est qu'il a les capacités pour la diriger.

White Tiger : Tu le respectes pour ses énormes capacités de combattants, cependant il n'a pas de style de combat. Il tue aussi des adversaires qu'il aurait suffit de désarmer ou d'assommer.