

# Retro futur : « Fluctuat nec mergitur »

Scénario Retrofutur par [Sylvain.Plagne@scenaritheque.org](mailto:Sylvain.Plagne@scenaritheque.org)

Comme quoi dans un scénario Retrofutur on peut croiser des nénuphars géants, des requins marteaux, des éco-terroristes et... un shaman !

## Introduction

La concurrence acharnée entre les Agences des Etrangers des différentes titanopoles a conduit les responsables de la Spatioporte Eiffel à accélérer le programme "Nuke", qui devait consister à donner à la Spatioporte une capacité énergétique sans commune mesure... Ce programme s'inspirait d'une technologie Etrangère, mais consistait en pratique à construire une véritable centrale nucléaire à proximité de la tour Eiffel, sous le Trocadéro... Cette technologie étant encore très mal maîtrisée, un plan de secours très élaboré avait été prévu dans le cas où la centrale ne se comporterait pas comme prévu. La Centrale fut construite pendant l'hiver 53, dans le plus grand secret. La mise en service fut planifiée le 1er juin 1953. Quelques heures à peine après la mise en service, les capteurs du poste de contrôle se mirent à générer alertes sur alertes: la Centrale était en surchauffe, un risque d'explosion était imminent. Alt-Paris était sur le point d'être rayée de la carte. Le plan de secours fut donc immédiatement déclenché: des Agents clandestins de l'Agence des Etrangers firent exploser quelques digues sur la Seine et la Marne, ce qui provoqua en quelques dizaines de minutes l'inondation de Alt-Paris en général, et de la Centrale nucléaire en particulier. Le plan de secours prévoyait cette éventualité, et pour s'y préparer, l'Agence s'était arrangée quelques semaines auparavant pour faire courir le bruit qu'une action de grande ampleur était envisagée par un groupuscule terroriste: Gaïa. Cette rumeur était très pratique: en cas de problème avec la centrale (explosion, nécessité d'inonder Alt-Paris ou autre), il serait facile de coller la responsabilité des dégâts aux subvers-t.

Le pré générique de ce scénario se déroule le jour même de l'inondation, et le corps du scénario une quinzaine de jours après. Il met en scène des Résistants qui cherchent à comprendre ce qui s'est passé, en particulier parce qu'une nouvelle rumeur commence à se répandre dans la Titanopole: non contents d'avoir inondé Alt-Paris, Gaïa s'apprêterait à répandre dans les eaux un poison extrêmement virulent, qui aurait pour conséquence de faire disparaître des centaines de milliers de vie. Les résistants sont donc mandatés pour enquêter et empêcher le massacre. Pour une fois, ils auront donc une mission qui va dans le même sens que les Agences, qui sont également affolées et cherchent à tout prix à empêcher ce désastre.

Le scénario est ouvert et propose 3 pistes :

> enquêter sur une mouvance séparatiste de Gaïa, les Guimardistes, qui sont plus des poètes que des terroristes, et qui se sont fixés pour objectif de réintroduire le monde végétal dans les Titanopoles; ils sont historiquement issus de Gaïa, et pourront donc sans doute renseigner les résistants sur les événements, voire leur faire rencontrer Gaïa.

> enquêter sur Gaïa sera très difficile, car le

groupuscule s'est fait très discret. On le comprend, vu qu'un événement exceptionnellement grave leur a été imputé à tort.

> s'intéresser à un requin qui aurait été "pêché" dans les eaux de Paris...

S'ils creusent les pistes qui leur sont proposées ils vont pouvoir écarter la responsabilité de Gaïa pour conclure que quelqu'un fait porter le chapeau de l'attentat à ce groupe de terroristes. En ayant accès au corps du requin repêché, ils devraient avoir l'idée de s'intéresser à la Centrale inondée, pour enfin comprendre ce qui s'est passé. A eux de décider ce qu'il convient de faire (informer leur structure de Résistants du fin mot de l'histoire constitue une excellente atteinte des objectifs).

## Prégénérique

Alt-Paris, le 1er juin 1953. Pour une raison laissée à votre discrétion, les Résistants se trouvent dans un lieu Très Illégal où va avoir lieu une descente des Compagnies de Répression Sociale. Dans ma campagne ce lieu est le Tabou, club de Jazz où se rencontrent quelques figures de Retrofutur, dont Robert Wesson (RF page 128). L'ambiance de la cave en sous-sol du club est endiablée, les discussions vont bon train, et la musique est assurée par un groupe de jazzmen. Soudain l'ensemble des lumières s'éteint (l'électricité à été coupée), les musiciens arrêtent de jouer. Il fait noir, le silence s'installe. Les soupiraux volent soudainement en éclat, et des torches extrêmement puissantes baignent d'une lumière blanche l'intérieur du club, pendant que des Agents de la Paix descendent dans les caves. Ne pas hésiter à jouer sur les contrastes: passage du noir au blanc, du bruit au silence. Retrofutur, univers de contraste...

Une demi-heure plus tard, l'ensemble des spectateurs présents au tabou sont dans une arrière cour, tenus en respect par des Agents de la Paix visiblement stressés. Des lumières aveuglantes rendent difficiles l'évaluation de la situation... Le moment est venu pour rappeler aux résistants les rumeurs d'attentats qui circulent, et que l'on attribuerait au groupe Gaïa.

C'est à ce moment que l'un des voisins des Résistants, qui était comme eux dans le Club au moment de la descente, commence à crier au scandale et demande à être libéré immédiatement: il prétend travailler à l'Agence du Bien-Etre, et savoir auprès de qui se plaindre de telles méthodes. Des Agents de la Paix lui demandent de se calmer, mais le ton continue de monter. Preuve supplémentaire de l'extrême fébrilité des CRS, une fusillade éclate soudain, et celui qui avait commencé à protester se retrouve criblé de balles. Silence total dans les rangs. Pour ce que les Résistants peuvent en deviner à travers les lumières aveuglantes, il semble y avoir une discussion animée entre deux responsables de l'Agence de la Paix.

L'un d'entre eux se met finalement en

retrait, pendant que l'autre prend un mégaphone et déclare à l'attention de ses équipes: « fusillez moi tout ça ». La fusillade commence, les premières victimes s'écroulent. Le stress pour les résistants doit commencer à monter, si vous jouez avec les règles de l'Ubik quelques SM semblent judicieux.

Alors que vos Résistants pensent leur dernière heure arrivée, faites leur remarquer un bruit sourd dont l'intensité augmente progressivement. La fusillade s'arrête. Tout le monde tend l'oreille. Le sol tremble. Soudain une gigantesque vague d'une dizaine de mètres de haut déferle sur l'arrière cour, comme un gigantesque raz de marée. Chaque résistant est persuadé qu'il va être écrasé par la puissance de la vague (et encore + 2 SM, histoire de vraiment planter le décor).

Le pré générique est terminé, le scénario peut enfin commencer.

## Paris sous l'eau, 2 semaines après

Nous sommes le 21 juin 1953, plus de 2 semaines après l'inondation de Alt-Paris, dont nos personnages se demandent encore comment ils ont pu sortir en vie. La vie dans Alt-Paris s'est trouvée bouleversée, un certain nombre de services ne fonctionnent plus (notamment les pneumatiques dans certains arrondissements, ainsi que la plupart des terminaux personnels de photofluide). La plupart des déplacements se font par bateau, par monorail (qui n'a pas été immergé), ou par autogyre. On voit ça et là des bateaux à hélices bricolés avec des gazogènes. Grosso modo, le niveau de l'eau est comparable, à quelques mètres près, à celui de l'inondation de 1910.



Les Agences de l'Europole ont du organiser la vie dans Alt-Paris et les environs. D'immenses panneaux photofluïdiques ont été installés sur des barges flottantes, pour pouvoir diffuser des informations à la population ("gardez votre calme", "les Agences travaillent au rétablissement de la situation", etc.).

Certains blocs sont particulièrement touchés, et des administrés sont mis au chômage technique, le temps que la situation se rétablisse. Des distributions de biens de consommation sont organisées par l'Agence de la Paix et l'Agence du Bien-Etre,

à partir de petits canots qui sillonnent les rues inondées.

Les Résistants n'ignorent pas que l'inondation est liée à un attentat perpétré par un groupe de subversifs dénommés Gaïa, et à qui on impute également le projet de répandre dans les eaux de Alt-Paris une substance qui aurait des conséquences catastrophiques sur la population. Ils ne sont donc pas surpris que leur chef de Section leur demande, ainsi qu'il est fait dans l'ensemble des groupes de Résistants, d'accumuler le maximum d'informations sur l'attentat qui s'est déroulé et sur les éventuels attentats à venir.

Le scénario est ouvert et propose 3 pistes principales. Pour les identifier avant de les explorer, les Résistants devront néanmoins utiliser leurs contacts, ce qui peut donner lieu à quelques mini-scénarios, dans un environnement de Alt-Paris inondé particulièrement difficile: déplacements rendus délicats, pillages, insécurité...

- Gaïa: vu le contexte, il devrait être extrêmement difficile d'accéder à des membres de Gaïa. Des bribes d'information pourraient être obtenues (vous inspirer pour cela du paragraphe Gaïa, ci-dessous), mais pas sans de grosses difficultés. Il sera plus facile de collecter des informations sur Gaïa en s'intéressant d'abord aux Guimardistes.

- les Guimardistes: ils peuvent être mis sur la piste soit par un exclus, soit par un terroriste (contacts d'un résistant Exclu ou Terro). Là encore, l'accès à cette piste devrait se faire au prix de quelques négociations ou de services rendus (de nombreux biens ou équipements sont difficiles à trouver, comme par exemple des canots en bois ou pneumatiques; cela peut constituer une bonne monnaie d'échange, et la recherche ou le vol d'un tel canot une petite aventure; dans la partie de test j'ai profité de l'occasion pour qu'un Résistant tombe sur son "ennemi mortel" (ça lui apprendra à choisir des Désavantages en pensant qu'ils n'en seraient pas :-)).

- le requin marteau: un personnage Exclu ou Administré pourrait entendre parler d'une pêche d'un genre tout à fait étonnant: une créature immense aurait été capturée non sans mal à proximité du pont Mirabeau. La créature aurait bizarrement été réquisitionnée par un Agent de l'Agence de l'Eau.

### Les Guimardistes

Les Guimardistes se sont écartés de Gaïa car ils jugeaient les méthodes de ce groupe terroriste trop violentes. Leur objectif est de réintroduire le monde végétal dans les Titanopoles (réintroduire des plantes, c'est également remettre en cause l'équilibre des émissions de gaz carbonique, et donc contester d'une autre façon que Gaïa les méfaits de la climurb).

Clairement ils assument leur filiation: Hector Guimard est leur inspirateur (pour rappel, c'est à cet architecte qu'on doit certains

immeubles parisiens mélangeant urbanisme et monde végétal, ainsi que certaines bouches de métro). A la tête des Guimardistes, Raymond Pontvert, un biologiste célèbre qui travaille le jour pour l'Agence des Ressources Alimentaires à améliorer les rendements de l'agriculture, et la nuit pour son groupe d'éco-terroristes. Il a mis au point une plante ressemblant à du lierre et capable de pousser dans des milieux urbains. Les racines sont en effet capables de pénétrer le béton, et de se nourrir en partie de ses composés minéraux (en complément de la photosynthèse bien sûr).

Pour assurer leur défense, ces plantes sont évidemment carnivores. Elles sont semées la nuit par les amis du biologiste, tantôt dans des endroits difficiles d'accès (au 14ème étage à l'extérieur d'un bâtiment d'une Agence par exemple), tantôt dans des endroits très fréquentés. On parle en particulier du cas de certaines entrées du métropolitain, décorées par Hector Guimard, où se sont développées des pousses importantes qui n'ont pas attiré l'attention immédiatement (en se fondant dans le décor), mais qui ont été détectée lorsque des plantes ont attaqué (et même tué) des riverains.



S'ils ont de bons contacts, les Résistants apprendront que rencontrer Gaïa est très difficile, mais que certains groupes de la mouvance sont sans doute plus accessibles, comme les Guimardistes. S'ils sont exceptionnels, ils pourraient avoir l'information que Raymond Pontvert est leur chef secret (2 pistes peuvent être utilisées: les résistants pourraient d'une part avoir spontanément l'idée de rencontrer des biologistes célèbres, Raymond Pontvert fait partie des 3 ou 4 noms qui reviennent dans le domaine des plantes; ils peuvent d'autre part avoir l'idée d'arracher quelques plantes et de se poster à proximité: en bons "jardiniers guerilleros", les Guimardistes, repassent régulièrement soigner leurs plantes...).

Caractéristique des Plantes Carnivores (Lierre et Nénuphars)

Endurantes, Pas Protégés  
Douées pour Mordre (Assez Pénétrant dég/3)

Ce que les Guimardistes pensent de tout ça

Si les Résistants parviennent à entrer en contact avec les Guimardistes, ils pourront apprendre:

> que cette inondation est une bonne chose, car elle réintroduit un peu de monde aquatique dans un milieu qui ne voyait pousser que du béton

> qu'à cette occasion les Guimardistes travaillent à l'implantation de nénuphars carnivores géants (NdA: d'ailleurs les Résistants pourraient très bien avoir affaire à l'un de ces nénuphars plus tard dans l'histoire).

> qu'ils se sont écartés progressivement de la mouvance Gaïa, dont les méthodes sont jugées trop expéditives et pas assez subtiles.

> que malgré cela, ils pensent Gaïa incapable d'avoir organisé l'attentat. Pour des raisons logistiques d'abord (organiser l'explosion de digues simultanément, alors qu'elles sont sous la protection du Bureau des Voies Navigables), et d'idéologie ensuite: quels ravages pour l'écosystème fluvial ces explosions ont du provoquer !

Si les Résistants trouvent des méthodes de persuasion vraiment convaincantes (en jouant par exemple sur le thème: vous pouvez nous aider à innocenter Gaïa, et donc à améliorer l'image de mouvance comme la votre auprès du grand public, qui développe vis à vis de Gaïa /groupes assimilés une véritable haine), les Guimardistes peuvent leur donner une piste pour rencontrer Gaïa: il leur "suffit" de se rendre dans la Zone Administrative Cynégétique Spéciale de Fontainebleau (la forêt de Fontainebleau, quoi), et d'utiliser un appeau qui leur sera confié par les Guimardistes.

### Gaïa

Il est vrai que Gaïa cherche à développer ses activités, et ne se contente plus de saboter la climurb. D'autres actions sont menées, mais en conservant la ligne de conduite originelle: pas de violence inutile !

Si les Résistants suivent la piste et les conseils donnés par les Guimardistes, ils pourront en effet rencontrer des membres europolitains de Gaïa, qui ont leur QG à Fontainebleau. La Forêt est beaucoup plus petite que la forêt actuelle, des zones ayant été déboisées pour construire des voies de transports terrestres, des bâtiments blocs-dortoirs etc.

L'utilisation de l'appeau fourni par les Guimardistes fera apparaître quelques dizaines de minutes après l'avoir utilisé un groupe de 10 membres de Gaïa, habillés en tenus de camouflage et armés de lance-roquettes, arcs et mitraillettes. Les Résistants seront emmenés (masqués) dans le repaire local de Gaïa, une caverne souterraine. Là ils rencontreront le chef de la section locale de Gaïa, que ses camarades appellent "le Shaman".

Le Shaman pourra confirmer que Gaïa est absolument étranger aux événements, et ne

comprend pas ce qui se passe. Les Résistants ne pourront quitter le campement de Gaïa vivants que s'ils parviennent à convaincre le Shaman qu'ils agissent dans son intérêt et qu'ils ne "vendront" pas ce repaire dans la forêt. Il faudra affûter les arguments, donc !

NdA: si le MJ le souhaite, il peut sans doute être intéressant de creuser le personnage du Shaman. En particulier, il pourrait s'agir d'un réel shaman, en développant une version "animiste" d'un non-A.

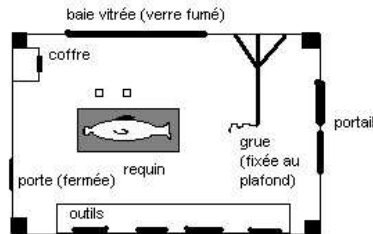
### Le requin marteau

Après l'inondation, l'Agence des Etrangers s'aperçut que le site de la Centrale pourrait révéler le secret qu'elle souhaitait garder. Certes le fait qu'il soit inondé le cachait au regard des curieux, mais ce n'était pas suffisant : l'Agence décida de faire « garder » le site par 8 requins marteaux, équipés de « colliers radios » qui les empêchent de s'éloigner de plus de 50 mètres du site...

En creusant un peu la piste de la pêche extraordinaire qui aurait eu lieu dans les eaux de la Seine, les Résistants seront mis sur la piste de l'Agence de l'Eau. Selon que les informations sont obtenues par le canal "Exclu" ou "Administré", ils pourraient avoir accès à un témoin oculaire de la scène (qui ne la racontera évidemment pas dans les mêmes termes). Après avoir renversé une barque sur la Seine, la créature s'est attaquée à l'un de ses occupants. Des quelques barques à proximité partirent des coups de feu, qui réussirent à blesser la bête. Cela attira l'attention d'une patrouille fluviale de l'Agence de la Paix, qui après quelques péripéties parvint à "harponner" le requin et à l'amener sur la terre ferme. Le tout prit une bonne heure. Lorsque le requin fut déposé sur la terre ferme, l'animal fut réquisitionné par un Haut Agent de l'Agence de l'Eau, qui emmena le corps dans une sorte de petit chalutier, également réquisitionné pour l'occasion.

Si les Résistants creusent davantage cette piste et les témoins de la scène, ils apprendront un détail qui a son importance: l'Agence de l'Eau n'a pas été la seule à réclamer le corps de l'animal. En fait, un Agent de l'Agence des Etrangers est arrivé sur place un peu avant, d'ailleurs à bord du petit chalutier. C'est lui qui a réclamé le corps aux Agents de la patrouille fluviale. Cela a pris quelques minutes, et l'Agent était sur le point de conclure lorsque est arrivé le Haut Agent de l'Agence de l'Eau, qui visiblement s'est montré plus crédible dans le jeu des hiérarchies pour emporter le trophée et s'approprier au passage le chalutier de l'Agence des Etrangers, sous le regard rageur et impuissant du premier Agent, qui visiblement n'osa pas faire d'esclandre.

Tout ceci devrait donner envie aux Résistants de visiter les locaux de l'Agence de l'Eau la plus proche. En se renseignant un peu auprès de contacts Très Administré, il sera même possible d'apprendre le lieu probable où a été emmené l'animal: un hangar où seraient intervenus quelques Agents du Bureau Vétérinaire ces derniers jours.



Le hangar est surveillé en permanence par une équipe de 2 officiers de l'Agence de l'Eau, qui font la ronde. Ils sont équipés de petits talkies walkies reliés entre eux. Le hangar lui-même est sur un quai donnant sur la Seine. Il est possible de faire une approche par l'eau, et même de se glisser sous le quai, dont une partie est sur des pilotis de béton.

### Caractéristiques des Agents de l'Eau

Déterminés, Endurants, Pas Protégés  
Détecter, Europol, Esquiver, Frapper,

Doués au revolver (Assez Pénétrant dég. 3)

Assez Doués à Mains Nues

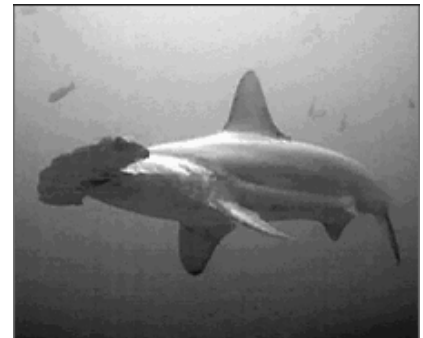
S'ils parviennent à l'intérieur du hangar, les Résistants pourront rapidement localiser le corps du requin, qui gît sur une immense table. L'odeur est à peine soutenable. Le requin semble avoir fait l'objet d'une autopsie. Quelqu'un d'Assez Doué dans le domaine Animal/Biologie/Zoologie pourra constater que l'animal est on ne peut plus normal (à l'extrême limite, si les Résistants ont cette idée inspirée et qu'ils sont équipés d'un compteur Geiger, ils constateront que le Requin est radioactif). Par contre il semble avoir porté quelques choses sur le dos: des traces laissent penser qu'un dispositif était tout simplement harnaché sur le requin. En cherchant un peu dans le hangar, on peut découvrir une armoire forte, fixée à l'un des piliers du hangar. Il est Très Difficile de trouver la combinaison avec du matériel adéquat (impossible sans matériel). A moins d'un excellent Contact ou de bonnes idées, les Résistants auront du mal à ouvrir le coffre. Et pourtant! A l'intérieur se trouve le boîtier qui était fixé sur le dos de l'animal: il s'agit d'une sorte de boîtier radio amphibie, muni d'une antenne flexible.

Un jet Très Difficile (Bricoler/Electricité...) permet d'obtenir les informations suivantes: le boîtier est équipé d'un récepteur, qui en fonction du niveau de réception d'un signal sous marin, émet des décharges dans le dos du requin. Visiblement, le boîtier agit comme une « laisse sans fil », pour interdire au requin de s'éloigner de la source du signal.

Note: les Résistants peuvent parvenir à des conclusions analogues s'ils ont l'idée de capturer un "autre" requin. Rappelons en effet que L'Agence des Etrangers en a lâché 8 autres dans les eaux de la Seine...

### Caractéristique des Requins

Très Endurants, Protégés  
Douées pour Mordre (Très Pénétrant dég 4)



Les Résistants pour logiquement avoir envie de bricoler le boîtier pour identifier la source des émissions. Cela nécessitera un peu de bricolage (Assez Difficile), mais surtout de trouver un moyen de plonger le boîtier sous l'eau (soit depuis un bateau, soit mieux en utilisant un sous-marin de poche; mais cette dernière alternative supposerait que vos Résistants disposent de contacts extraordinaires, et d'un Grisbi démesuré !).

### Base Trocadéro

En supposant ces difficultés réglées, après avoir rencontré éventuellement un ou plusieurs autres requins marteau (si un ou plusieurs Résistants ont eu l'idée d'utiliser des scaphandres, ça peut être intéressant; par ailleurs je rappelle la possibilité d'être attaqué en surface par un nénuphar carnivore géant), les Résistants vont enfin découvrir la source des émissions: une antenne plongée 5 mètres sous l'eau, reliée à un bloc de béton situé approximativement sur le bassin du Trocadéro, à deux pas de la Spatioporte Eiffel !!!

L'attention des Résistants devrait être attirée par des murs immergés sous le Trocadéro. En effet, ces murs sont au mieux lésardés, et au pire complètement fissurés. Si on se risque à l'intérieur (toujours sous l'eau, donc), on peut voir un spectacle désolé de passerelles renversées, de tables flottantes, de câbles enchevêtrés, et l'ensemble de la scène baigne dans une atmosphère phosphorescente qui semble venir des profondeurs...



En plongeant davantage, on comprendra la source de lumière: des sortes de puits de béton dans lesquels sont emprisonnées des galettes solides de 5 mètres de circonférence, qui irradient une belle couleur vert phosphorescent. Tout Résistant se rapprochant à moins de 2 mètres de ces galettes va prendre 1 niveau de Gangrené, 2 s'il s'avise de toucher les galettes. En fouillant un peu dans ce spectacle chaotique et aquatique, et en supposant qu'on ne soit pas dérangé par d'autres requins, on peut mettre en évidence le fait que les lieux étaient sous la responsabilité de l'Agence des Etrangers (les Résistants s'en doutaient

probablement déjà). Typiquement, les Résistants pourraient mettre la main sur une sorte de journal de bord de la Centrale, qui expliquerait les événements.

### **Conclusion**

Si les Résistants parviennent à reconstituer les événements, ils pourront transmettre leur conclusion à leurs responsables, qui s'empresseront de distiller l'information vers les autres Agences, qui folles de rage vont entrer dans une lutte sans merci avec l'Agence des Etrangers, en essayant de montrer son incompetence. Bref cela va déclencher une belle guerre des Agences sur Europol, qui va se solder par le limogeage des principaux Agents de l'Agence des Etrangers. Un Résistants Administré ou Très Administré pourra suivre les événements, d'ailleurs.

Quelques semaines plus tard, Alt-Paris sera à nouveau sauvée des eaux, et les restes de la Centrale auront mystérieusement disparu. Reste que la Spatioporte a été endommagée, et que les nouveaux dirigeants de l'Agence des Etrangers comptent bien y remédier au plus vite.