

LE MOUVEMENT

Idéologie | Avantages | Quelques Partisans

Idéologie

Un Partisan n'est pas un anarchiste mais c'est un rebelle avec une cause chevillée au ventre. Ah, peut-être pas la même cause que celle de son pote, mais au fond, il y a deux sortes d'individus: ceux qui veulent un monde meilleur et les parasites qui se nourrissent des défections du monde de ténèbres dans lequel nous vivons.

Avantages

Les avantages et les inconvénients d'être des nôtres peuvent se résumer à un mot: l'appartenance. Si t'es un frère alors on peut compter sur toi et tu peux compter sur nous. C'est aussi simple que ça. Si t'es juste un loser en mal de baby siter, dégage, t'as rien à foutre avec nous

Partisans

En tant que Partisan tu as eu l'occasion de rencontrer certains de nos frères et sœurs. Peut-être qu'ils ne partagent pas tes convictions ou qu'ils ne les partagent que partiellement, quoiqu'il en soit, souvient-toi: ils sont des nôtres.



La flamme du Mouvement

Le Mouvement tire son nom d'un auteur français du 18ème siècle, écrivant en 1779 sous le pseudonyme d'Emmanuel Baptiste Carth un pamphlet intitulé "les vampires patriarcaux". Les humains pensèrent que l'auteur critiquait l'aristocratie en la comparant à des monstres se nourrissant du sang des travailleurs mais les Jouvenceaux comprirent que la critique concernait également les Anciens. Les Carthistes ne sont pas anarchistes, ils reconnaissent l'importance de l'existence d'un gouvernement, mais ils sont socialistes (au sens du 19ème siècle).



Les nouvelles du front

Les événements de Ferguson touchent Chicago. La communauté noire du Sud de la ville proteste contre les méthodes de la police. Dace Carter soutient cette initiative mais, au sein du Mouvement, cela ravive les tensions entre pro et anti gangs.

Le délabrement de Cabrini Green est définitivement adopté. La mairie de Chicago va raser les HLM de cette cité sensible et les remplacer par un centre commercial. Alors que les gangs de Cabrini Green commencent à déménager vers le sud, cela risque de relancer la guerre des gangs dans la ville.

Le révérend Théodore Pentwood est à la tête de l'initiative "Save our Children" pour tenter d'enrayer les fusillades qui, de plus en plus, coûtent la vie de jeunes enfants. Le révérend tente de rassembler les chefs de gangs et de négocier un cessez-le-feu.

Meeting le premier lundi du mois prochain sur le thème: "Les gangs, fer de lance de la dissidence ?". Venez nombreux!

L'Idéologie des Partisans

La tolérance dans les limites du raisonnable

Certains Carthistes croient dans le Dieu de la Lancea Sanctum, d'autres sont des athées convaincus, certains prônent une dictature marxiste, d'autres un système démocratique et populaire. Leurs conventions peuvent être animées mais, au fond, chacun tolère les idées des autres tant que ces idées sont argumentées et, évidemment, tant qu'il s'agit de secouer le système traditionnel.

L'action collective

Une caractéristique commune des Carthistes est leur capacité à travailler ensemble. C'est une vraie force. Chez eux il n'y a aucune honte à reconnaître qu'on a des difficultés, qu'on a besoin d'aide alors que cela serait un aveu de faiblesse dans les autres couvents (et impensable chez les Invictus). Même pour chasser, il n'est pas rare qu'ils s'y mettent à plusieurs. Évidemment, le côté pile c'est qu'une fois que vous commencez à être un vampire établi, les rôles s'inversent et c'est vous qu'on vient trouver.

Le droit de l'individu

Les Carthistes sont éminemment libres de poursuivre des buts personnels et on ne les enquiquinera pas pour ça.

Certains vampires, pourtant passionnés par des questions religieuses vont opter pour, le Mouvement et non pour la Lancea Sanctum. Au sein du Mouvement, on leur fichera la paix, il ne risquera pas d'être qualifié d'hérétique. Le revers de la médaille est que le Caïnite n'aura jamais accès aux pouvoirs occultes des couvents mystiques et que le Mouvement, se moquera effectivement de ses centres d'intérêt personnels.

Le devoir d'accomplissement

Certes, il y a une solidarité Carthiste, oui, on vous laisse poursuivre vos marottes personnelles ; évidemment, on pourrait penser que le Mouvement est la bonne planque pour des vampires qui veulent raser les murs, ne pas faire de vagues et avoir un coup de pouce dans leur nouvelle existence. Mais, en fait, cela ne suffit pas: les Carthistes n'ont pas un droit mais un devoir d'être passionnés, éclairés, possédés par une idéologie. Cela se reflète à la fois dans la cause et dans la position.

La cause

A la base un Carthiste est un idéologue: il se bat pour une cause. Certains ont des causes très personnelles, assez originales et peu répandues mais certaines sont populaires dans le Mouvement et la plupart des Carthistes appartiennent à l'une d'entre elles. Citons:

- Les docteurs de la nuit: comprendre la physiologie des Caïnites est la clef pour comprendre son propre requiem. Une position très proche d'Ordo Dracul mais sans le côté spirituel.
- Les humanistes: quelque part nous sommes toujours humains, il faut avoir des liens avec les mortels et rester proche d'eux, thème très répandu parmi les Carthistes et très attirant pour les Jouvenceaux mais certains vieux vampires ayant bien compris la nature de la Bête continuent à y adhérer.
- Les conscionautes: les Conscionautes sont l'équivalent mentale des docteurs de la nuit mais, au lieu de s'intéresser aux différences physiologiques, ils s'intéressent aux différences mentales.
- La Civilisation Finale: il est possible de gouverner ouvertement la race humaine si on prend les précautions nécessaires.
- Coterie collective radicale: il y a un lien entre les aspirations des individus et les aspirations d'un collectif. Cela vaut le coup d'abandonner une partie de son individualité pour s'immerger dans projet collectif d'une ampleur bien plus considérable.
- La ruche: la ruche est une version extrémiste de la CCR: l'individu doit être purement et simplement oublié.
- Le Carthisme zen: renouer avec son humanité par le bouddhisme et la méditation, généralement, une sous catégorie des humanistes.

Les positions

Une fois votre cause choisie (qu'elle soit personnelle ou répandue), il faut la mettre en pratique. Une cause personnelle nécessitera de recruter, voire même d'engendrer. Une cause répandue requerra de connaître vos camarades et de trouver une position. Au-delà des toquades des uns et des autres, les prises de position sont essentielles: que voulez vous réaliser ? Là encore il y'a des idées répandues et des buts personnels. Les idées répandues sont:

- La démocratie pure: un citoyen, une voix! Évidemment tout dépend de ce qu'on entend par citoyen. Dans la mesure où la Mascarade est en vigueur, cela ne concerne que les Caïnites. Et même dans ce cas de figure, certains vont arguer que le Jouvenceau décrivant

tous les anciens comme des têtes de nœud va avoir le même poids qu'un vampire utilisant effectivement son cerveau pour produire un résultat. Certains Carhistes promulguent donc le vote uniquement pour les Caïnites engagés.

- La république: la république reconnaît l'idée d'un parlement (et même d'un gouvernement) représentatif. Si le prince est soutenu par la base alors il est légitime. Mais ses décisions doivent être soutenues par un parlement représentatif.
- La dictature socialiste: au pouvoir, la Dictature Socialiste tente d'éliminer toute distinction de classe, les richesses doivent être équitablement réparties entre les vampires. L'opposition au régime n'est jamais tolérée.
- La démocratie communautaire: une commune, une voix et le poids des communes est pondérée par leur population et leur implication dans le projet socialiste.
- La tyrannie constitutionnelle: l'idée est que durant les révolutions, les projets sont purs et nobles. C'est après que cela dégénère et que la corruption prend racine. D'où l'idée d'une constitution minutieuse, modifiable et toute puissante.

Quelques Partisans de Chicago

Portia Garner

Clan: Daeva Masque: Follower

Portia allait à l'église tous les dimanches, elle participait aux oeuvres de charité, c'était une fervente pratiquante. Son Étreinte n'a pas modifié sa foi, son étirement l'a détruite. Elle a fui la Lancea Sanctum pour le Mouvement.

Citation: « Le sermon de Salomon était parfait, à propos, qu'est-ce que vous pensez du Patriotic act et de l'ACTA ? Moi, je pense que la République est en train de vendre son âme pour quelques cartouches supplémentaires et que la note va être salée ».

Big Jim

Clan: Gangrel Masque: Nurturer

Big Jim est un Partisan du Mouvement par excellence, même les plus anciens sourient quand il fait de son mieux pour être présentable et qu'il déboule dans l'Elysium avec son chapeau de cow boy et ses bottes à éperons. Il est poilu, direct, sans emphase et il est irremplaçable pour les Jouvenceaux. Jim, c'est le type de gars auquel vous pouvez poser n'importe quelle question, car il n'a que faire des conventions. C'est le type de gars auquel vous pouvez demander un service parce qu'il ne va pas voir votre problème à travers les lunettes de son ambition.

Harvey

Clan: Ventrue. Masque: Rebel

Quand il arrive en ville, tout le monde change de trottoir. Harvey est un blouson noir. Il se ballade avec sa Harley Davidson et son gang. Il est du mouvement socialiste et Igor est son maître à penser. Il n'est pas très porté sur les gangs modernes qu'il considère comme des chiens fous, sans honneur, sans idéal. Personne ne comprend pourquoi William Bourough (un Invictus Ventrue) l'a étreint dans les années 60, il n'est pas proche du tout de son père de sang.

Citation: "Ouais mec, on emmerde la société et les bourgeois, on est libres. L'esprit pionnier c'est nous. Putain, cool tes shoes, c'est des doc. martins ?"

Igor Tienski

Clan: Nosferatu. Masque: Cult Leader

Dans les années 20, Igor était un acteur très efficace du syndicat du crime. Certains diraient que son côté lutte des classes n'est qu'un prétexte pour asseoir son pouvoir personnel mais personne ne nie son efficacité en matière de recrutement, d'intimidation et d'influence sur les syndicats et le milieu criminel.

Citation: "Tu as une grande destinée devant toi. Tu peux changer la vie de beaucoup d'Américains en rejoignant le Syndicat. Le choix est tien: tu entres dans l'histoire sous ma protection ou tu finis au fond de la rivière avec des chaussures en béton."

Doctoresse H

Clan: Nosferatu. Masque: scholar

La Doctoresse H est une spécialiste en matière de physiologie vampirique. Elle pourrait être de l'Ordo Dracul mais l'Ordre s'intéresse à ce qui pourrait être, H s'intéresse à ce qui est. Factuelle et sans état d'âme, H est un mystère: qui est-elle vraiment ?

Citation: "Évidemment vos blessures sont sérieuses mais ce n'est pas en vous repaissant de sang de prostituées de bas étage que vous allez y remédier. J'ai exactement ce qu'il vous faut."