

État civil

Nom John Sinclair
 Joueur
 Occupation Commissaire d'exposition
 Âge 37 Sexe M
 Résidence Arkham
 Lieu de naissance Boston

Caractéristiques

FOR 45 ²²/₉ ÉDU 80 ⁴⁰/₁₆
 DEX 50 ²⁵/₁₀ TAI 65 ³²/₁₃
 POU 80 ⁴⁰/₁₆ INT 90 ⁴⁵/₁₈
 CON 50 ²⁵/₁₀ MVT 7 ⁺¹/₋₁
 APP 60 ³⁰/₁₂

CTHULHU 7^e édition



Période
Classique

Blessure grave	PV max. 11	Folie temp.	Folie persist.	Initial 80	Max. 95
POINTS DE VIE <i>Mourant / Inconscient</i> 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20		SANTÉ MENTALE <i>Folie</i> 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100			
POINTS DE MAGIE 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24	PM max. 16				
CHANCE <i>Pas de chance</i> 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100					

Compétences de l'Investigateur

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Discrétion (20 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Orientation (10 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Archéologie (01 %)	60 %	30	12	<input type="checkbox"/> Droit (05 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Persuasion (10 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Arts et métiers (05 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Écouter (20 %)	40 %	20	8	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Beaux-arts	40 %	20	8	<input type="checkbox"/> Électricité (10 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pilotage (01 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Photographie	45 %	22	9	<input type="checkbox"/> Équitation (05 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	25 %	12	5	<input type="checkbox"/> Pister (10 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Baratin (05 %)	30 %	15	6	<input checked="" type="checkbox"/> Estimation (05 %)	50 %	25	10	<input type="checkbox"/> Plongée (01 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Bibliothèque (20 %)	60 %	30	12	<input type="checkbox"/> Grimper (20 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Charme (15 %)	40 %	20	8	<input checked="" type="checkbox"/> Histoire (05 %)	65 %	32	13	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat à distance				<input checked="" type="checkbox"/> Imposture (05 %)	40 %	20	8	<input checked="" type="checkbox"/> Psychologie (10 %)	30 %	15	6
<input type="checkbox"/> (armes de poing) (20 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Intimidation (15 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Sauter (20 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (fusils) (25 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Lancer (20 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Sciences (01 %)	25 %	12	5
<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Langue maternelle (ÉDU) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Langues (01 %)				<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat rapproché				<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (corps à corps) (25 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Mécanique (10 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Comptabilité (05 %)	30 %	15	6	<input type="checkbox"/> Médecine (01 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25 %)	60 %	30	12
<input checked="" type="checkbox"/> Conduite (20 %)	25 %	12	5	Mythe de Cthulhu (00 %)	4 %	2	0	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Nager (20 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (00 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01 %) %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Occultisme (05 %)	45 %	22	9	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Armes

ARME	ORD.	MAJ.	EXT.	DÉGÂTS	PORTÉE	CAD.	CAP.	PANNE
Corps à corps				1d3 + Imp.		1		

Combat

IMPACT 0
 CARRURE 0
 ESQUIVE 25 ¹²/₅

~ Profil ~

Description	Traits
.....
Idéologie et croyances	Séquelles et cicatrices
.....
Personnes importantes	Phobies et manies
.....
Lieux significatifs	Ouvrages occultes, sorts et artefacts
.....
Biens précieux	Rencontres avec des entités étranges
.....

Déflagration mentale

invoquer un guerrier-serpent

Prêtre de Yig,

communiquer avec lui

~ Équipement et possessions ~

~ Richesse ~

.....	Dépenses courantes \$50
.....
.....	Espèces \$65
.....	-\$600
.....	Capital
.....
.....

~ Amis investigateurs ~

~ Notes ~

NOM	
Joueur :	Scénario :
NOM	
Joueur :	Scénario :
NOM	
Joueur :	Scénario :
NOM	
Joueur :	Scénario :

~ Aide-mémoire ~

TESTS DE COMPÉTENCE OU DE CARACTÉRISTIQUE

Niveaux de réussite :

Maladresse	100 / 96+
Échec	> %
Ordinaire	≤ %
Majeur	1/2 %
Extrême	1/5 %
Critique	01

Redoubler un test :

Justification nécessaire ; impossible en combat ou pour la santé mentale.

BLESSURES ET SOINS

Premiers soins : soigne 1 PV | **Médecine :** soigne : 1D3 PV

Blessure grave : perte de la moitié des PV en une attaque

Tomber à 0 PV sans blessure grave : inconscient

Tomber à 0 PV avec blessure grave : mourant

Mourant : Premiers soins pour stabiliser, puis Médecine

Guérison naturelle (sans blessure grave) : 1 PV / jour

Guérison naturelle (avec blessure grave) : 1 test / semaine