

# VAMPIRE

LA MASCARADE

Nom : Noah Fülkmann  
Joueur : Tisseurs de Rêves  
Chronique : \_\_\_\_\_ 2003 \_\_\_\_\_

Nature : dirigeant  
Attitude : Juge  
Concept : Ancien affrikaner

Clan : Ventru  
Génération : 10ème  
Refuge : Ruines archéologiques

## Attributs

### Physique

Force ..... ●●○○○  
Dextérité..... ●●○○○  
Vigueur ..... ●●○○○

### Social

Charisme ..... ●●●○○  
Manipulation ..... ●●○○○  
Apparence..... ●●○○○

### Mental

Perception ..... ●●●○○  
Intelligence ..... ●●●○○  
Astuce ..... ●●○○○

## Capacités

### Talents

Vigilance ..... ●●○○○  
Athlétisme ..... ○○○○○  
Bagarre ..... ○○○○○  
Esquive..... ●●○○○  
Empathie ..... ○○○○○  
Expression..... ●○○○○  
Intimidation..... ○○○○○  
Commandement ..... ●○○○○  
Expérience de la rue... ○○○○○  
Subterfuge ..... ●●○○○

### Compétences

Animaux ..... ○○○○○  
Artisanats..... ○○○○○  
Conduite ..... ○○○○○  
Etiquette ..... ●●○○○  
Armes à feu ..... ○○○○○  
Mêlée..... ●●○○○  
Représentation..... ○○○○○  
Sécurité..... ○○○○○  
Furtivité ..... ○○○○○  
Survie ..... ●○○○○

### Connaissances

Erudition ..... ●●●○○  
Informatique ..... ●○○○○  
Finances ..... ●○○○○  
Investigation ..... ●○○○○  
Droit..... ○○○○○  
Linguistique ..... ●●●○○  
Médecine ..... ●○○○○  
Occultisme..... ●●●○○  
Politique..... ●○○○○  
Sciences ..... ●○○○○

## Avantages

### Historiques

Status ..... ●●○○○  
ressources ..... ●●○○○  
génération ..... ●●○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○

### Disciplines

Présence ..... ●○○○○  
endurance ..... ●○○○○  
Serpentis ..... ●●○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○

### Vertus

Conscience/..... ●●○○○  
Conviction ..... ○○○○○  
Maîtrise de soi/ ..... ●●●○○  
Instinct ..... ○○○○○  
Courage..... ●●●○○

### Atout & Handicaps

incapacité à traverser l'eau vive  
9 vies  
Membre probatoire d'une secte  
chef naturel

### Humanité /Voie

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Volonté  
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
Réserve de Sang  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
□ □ □ 1 par tour

### Santé

Contusion		□
Blessure légère	-1	□
Blessure moyenne	-1	□
Blessure Grave	-2	□
Handicap	-2	□
Infirmité	-5	□
Invalidité		□