

EMPIRE GALACTIQUE

Fiche de personnage

NOM DU JOUEUR				CASIER JUDICIAIRE			
NOM				PROTHÈSES			
SEXE AGE				PÉRÉDÈNE			
TAILLE..... POIDS				DROGUES.....			
PLANÈTE D'ORIGINE				ÉVASION MENTALE (V+I+C) / 3			
PASSIONS		INTENSITÉ	SEUIL BLESSURE LÉGÈRE (H)				
.....		SEUIL BLESSURE GRAVE (H + F)				
.....		SEUIL DE MORT (H + F + E)				
CARRIÈRE			DOMMAGES				
GÉNÉRALE	SPÉCIALISÉE	AVANCÉE	LOCALISATION DES BLESSURES				
.....			LOCALISATION	PROTECTION	MOD	SANTÉ	
.....			TÊTE	
.....			TORSE	
.....			BRAS GAUCHE	
.....			BRAS DROIT	
.....			JAMBE GAUCHE	
.....			JAMBE DROITE	
EXPÉRIENCE TRICHE-LUMIÈRE			CONTACTS	FONCTION	NIVEAU	ATTITUDE	
DISTANCE PSYCHOPERCEPTION							
POINTS DE GUILDE	
DESTIN	
POINTS PSI /	

CARACTÉRISTIQUES PRIMAIRES

CARACTÉRISTIQUES SECONDAIRES

VOLONTÉ	INTELLIGENCE	CHARME	R. PHYSIQUE	R. MENTALE	INTUITION	RÉFLEXES
HABILITÉ	ENDURANCE	FORCE	ADAPTATION	PERCEPTION	BEAUTÉ	DISCRÉTION

COMPÉTENCES

ADMINISTRATION		CONDUITE NT5		INTÉG. MENTALE		PROJ. ASTRALE	
ARMES LOURDES		CONDUITE NT6		INTERROGATOIRE		PROTHÈSE ARME	
ARTS		CONSCIENCE PSI		INVISIBILITÉ		PROTHÈSE MEDIK	
ARTS MARTIAUX		CTLE ÉMOTIONS		LANGAGES E.T.		PROTHÈSE RÉPAR	
BANQUE DONNÉES		CTLE ÉNERG.		LOI UNIVERSELLE		PSYCHO. UNIV.	
BIOTECHNOLOGIES		CTLE SENS		LOGIQUE		ROBOTIQUE	
CHIMIE		CONVERSION		MAINTIEN VIE		SÉDUCTION	
CBT CONTACT		CORRUPTION		MARCHANDAGE		6 ^E SENS	
CBT DISTANCE		CRIMINOLOGIE		MARCHÉ		STRATÉGIE	
CBT MAINS NUES		CYBERNÉTIQUE		MÉCANIQUE		SURVIE	
COMBAT ROBOT		DÉGUISEMENT		MÉDECINE		S.DÉFENSE.U.	
COMBINAISON		ÉCOLOGIE		MÉDECINE PSI		TACTIQUE	
COMMANDEMENT		ÉLECTRONIQUE		MOTEUR VARLET		TECHN. UNIV.	
COMM. TRID		ÉNERGIE		NEUTRAL. PSI		TECHN. VENTE	
COMPOSITION		ESTIMATION		ORIENTATION		TÉLÉKINÉSIE	
CONDUITE NT1		FOI		PERFORMANCE		TÉLÉPATHIE	
CONDUITE NT2		HYPNOTISME		PHARMACIE		THÉOLOGIE	
CONDUITE NT3		INDUSTRIE		PHYSIQUE		TRF EMPATHIQUE	
CONDUITE NT4		INFORMATIQUE		PILOTE T.-L		TRANSMETTEUR	

