

WARHAMMER

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom du joueur

Nom du personnage

Descriptions physique & carrière

Sexe

Age

Taille

Poids

Cheveux

Yeux

Race

Alignement

Rang social

Vocation

Caractéristiques

M

Cc

Ct

F

E

B

I

A

Dex

Cd

Int

Cl

Fm

Soc

Profil de base

Profil de carrière

Profil actuel

Armes

Armes de mêlée

Armes

Armes à distance

I

Cc

Deg

Prd

P

Pl

Pe

F

At

Compétences

Bonus

Armures

Points d'armures

Tête (01-15)

Bras Droit (16-35))

Bras Gauche (36-55

Tronc (56-80)

Jambe Droite (81-90)

Jambe Gauche (91-100)

Compétences

Bonus

Allures	M/Rnd	M/Tour	Km/H		Pts de destin	Expériences	Richesses – Argent
Prudente							
Normale					Pts de folie		
Rapide							

Traits de caractère & attributs raciaux	Langues parlés

Psychologie & santé <i>(inclus folie, effets de maladie, etc...)</i>	Origines <i>(famille, ami.es, etc...)</i>

PNJ & animaux	M	Cc	Ct	F	E	B	I	A	Dex	Cd	Int	Cl	Fm	Soc

Sac à dos : *(Marchandises et équipements portée par le personnage)*

Objets	Objets

Banque, réserve <i>(Marchandises & équipements)</i>	Lieu	Moyen de déplacement <i>(monture, chariot, bateau, etc...)</i>	Lieu

