In Nomine Satanis

SERVITEUR

Type :	Nom :	Maître :

Description :	Signes particuliers :

POUVOIRS & LIMITATIONS

Nom	N°	Effets	Niv	Carac	Coût

Pts de BLESSURE

6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3

Pts de POUVOIR

RECUPERATION

CARACTÉRISTIQUES

FORCE	AGILITÉ	PERCEPTION	PRÉCISION	VOLONTÉ	APPARENCE

TABLE UNIQUE MULTIPLE

Niv. talent \ Carac	1		2			3			4					5					6
0	11	13	21	22	23	24	25	26	32	33	34	35	41	43	46	53	61	66
+1	13	21	32	34	36	43	45	51	54	55	56	62	64	66	66	66	66	66
+2	16	24	43	46	54	62	63	64	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66
+3	31	43	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66

TALENTS

Physique	Dif	Niv	Carac	Exp
Acrobatie	-3		AG-FO	
Grimpé	-2		AG-PE	
Nage	-1		FO	
Esquive	-1		AG	
Course	-1		FO	
Moto	-2		PE-PR	
Voiture	-2		PE-PR	
Camion	-2		PE-PR	
Hélicoptère	-4		PE-PR	
Spécialisation	VAR		VAR	
Survie	-2		PE-AG	

Communication	Dif	Niv	Carac	Exp
Barratin	-1		PE	
Discussion	-2		VO	
Tactique	-2		VO	
Stratégie	-3		VO	
Séduction	-1		AP	
Savoir-faire	-4		VO	
Langues	-8		VO	

Combat	Dif	Niv	Carac	Exp
Armes de poing	-3		PE-PR	
Armes d'épaule	-2		PE-PR	
Armes lourdes	-3		PE-PR	
Lancer	-1		PR	
Spécialisation	VAR		VAR	
Armes de contact	-2		AG	
AdC lourdes	-3		FO	
Corps à corps	-1		AG	

Artistique	Dif	Niv	Carac	Exp
Danse	-4		AG	
Peinture	-2		PE	
Sculpture	-4		PE	
Dessin	-3		PE	
Gravure	-4		PE	
Comédie	-4		VO	

Scientifique	Dif	Niv	Carac	Exp
Médecine	-4		VO-PR	
Chimie	-6		VO-PR	
Mécanique	-3		VO-PR	
Electronique	-6		VO	
Informatique	-5		VO	

Ruse	Dif	Niv	Carac	Exp
Discrétion	-1		AG-PE	
Crochetage	-3		PR	
Manipulation	-2		AG-PR	
Travestissement	-3		VO-PE	
Embuscade	-2		AG-PE	

NOTES