



# In Nomine Satanis

## CARACTÉRISTIQUES

FORCE	AGILITÉ	PERCEPTION	PRÉCISION	VOLONTÉ	APPARENCE

## TABLE UNIQUE MULTIPLE

Niv. du talent	Caractéristique																												
	1					2					3					4					5					6			
0	11	13	21	22	23	24	25	26	32	33	34	35	41	43	46	53	61	66	66										
+1	13	21	32	34	36	43	45	51	54	55	56	62	64	66	66	66	66	66	66										
+2	16	24	43	46	54	62	63	64	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66										
+3	31	43	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66										

## TALENTS

Physique	Dif	Niv	Carac	Exp	Communication	Dif	Niv	Carac	Exp	Combat	Dif	Niv	Carac	Exp
Acrobatie	-3		AG-FO		Barratin	-1		PE		Armes de poing	-3		PE-PR	
Grimpé	-2		AG-PE		Discussion	-2		VO		Armes d'épaule	-2		PE-PR	
Nage	-1		FO		Tactique	-2		VO		Armes lourdes	-3		PE-PR	
Esquive	-1		AG		Stratégie	-3		VO		Lancer	-1		PR	
Course	-1		FO		Séduction	-1		AP		Spécialisation	VAR		VAR	
Moto	-2		PE-PR		Savoir-faire	-4		VO						
Voiture	-2		PE-PR		Langues	-8		VO						
Camion	-2		PE-PR							Armes de contact	-2		AG	
Hélicoptère	-4		PE-PR							AdC lourdes	-3		FO	
Spécialisation	VAR		VAR							Corps à corps	-1		AG	
Survie	-2		PE-AG											
Artistique	Dif	Niv	Carac	Exp	Scientifique	Dif	Niv	Carac	Exp	Ruse	Dif	Niv	Carac	Exp
Danse	-4		AG		Médecine	-4		VO-PR		Discretion	-1		AG-PE	
Peinture	-2		PE		Chimie	-6		VO-PR		Crochetage	-3		PR	
Sculpture	-4		PE		Mécanique	-3		VO-PR		Manipulation	-2		AG-PR	
Dessin	-3		PE		Electronique	-6		VO		Travestissement	-3		VO-PE	
Gravure	-4		PE		Informatique	-5		VO		Embuscade	-2		AG-PE	
Comédie	-4		VO											

## ARMES

Nom	Puissance	Précision	Portée	Coups	Talent	Notes