

NOM JOUEUR
 PEUPLE SEXE MÉTIER
 ORIGINE HÉRITAGE



BONNE AVENTURE ÉCLAT EXPÉRIENCE
 Base Actuelle

ATTRIBUTS
 ADRESSE PUISSANCE CLAIRVOYANCE PRÉSENCE TREMPÉ

COMPÉTENCES

Compétence	Niveau	Caractéristique(s) associée(s)	Compétence	Niveau	Caractéristique(s) associée(s)
------------	--------	--------------------------------	------------	--------	--------------------------------

Armes à distance	<input type="text"/>	ADR	Savoir [Hier]	<input type="text"/>	CLA
Coercition	<input type="text"/>	PRÉ	Savoir [Malroyaume]	<input type="text"/>	CLA
Commerce	<input type="text"/>	CLA PRÉ	Savoir [Wasteland]	<input type="text"/>	CLA
Discrétion	<input type="text"/>	ADR TRE	Savoir [.....]	<input type="text"/>	ADR CLA
Filouterie	<input type="text"/>	ADR	Savoir [.....]	<input type="text"/>	ADR CLA
Mêlée	<input type="text"/>	PUI	Savoir [.....]	<input type="text"/>	ADR CLA
Monte	<input type="text"/>	CLA TRE	Savoir [.....]	<input type="text"/>	ADR CLA
Mouvements	<input type="text"/>	ADR PUI	Prédilection	Compétence(s) associée(s)	
Nage	<input type="text"/>	ADR PUI		<input type="checkbox"/>	
Navigation	<input type="text"/>	CLA		<input type="checkbox"/>	
Perception	<input type="text"/>	CLA		<input type="checkbox"/>	
Persuasion	<input type="text"/>	PRÉ		<input type="checkbox"/>	
Soins	<input type="text"/>	ADR CLA		<input type="checkbox"/>	
Survie	<input type="text"/>	ADR CLA		<input type="checkbox"/>	

SANTÉ
 NIVEAU DE BASE

DÉGÂTS NON LÉTAUX
 SONNÉ (-5) INCOMMODÉ (-2)
 AFFAIBLI (-5) AGISSANT DÉTRUIT
 Dégâts non létaux progressif (0-5)

DÉGÂTS LÉTAUX
 GRAVEMENT BLESSÉ (-5) BLESSÉ (-2)
 INCONSCIENT (0)
 Dégâts létaux progressif (0-5)

SÉQUELLES
 PSYCHÉ
 NIVEAU DE BASE

CHOQUÉ (-5) DESTABILISÉ (-2)
 Fou (0)
 Traumatismes progressif (0-5)

TRAUMATISMES
 CAPACITÉS SPÉCIALES

COMBAT
 INITIATIVE BONUS DÉGÂTS
 VITESSE DÉFENSE (BASE)

ARMES DE MÊLÉE
 BM CAP. OFF. DÉF. D
 ARMES NATURELLES +3/0 1d4*

ARMES DE TIR
 BM CAP. OFF. PORTEE D
 / /

PROTECTIONS

POUVOIRS ET KOBOLDERIE