



MAGIE



CSB de Magie :/20

	Total	Actuel
Pouvoir		

Sortilège	Portée	Coût	Durée	Description
Presfignification	Toucher	0		Petits sorts d'illusion et de passe-passe
Lumière	Soi-même	1	1H	Petite boule de lumière de feu froid
Exorcisme	Moyenne	1/niv sort		Diminue le RE d'une créature du niveau du shugenia
Résistance à la magie	Soi-même	0		CSB magie hostile a un malus = niveau shugenia
Parade de sortilège	Vol x niv	Niv adversaire		↘ CSB lancement des sorts d'ennemis
Détection de la magie	Très courte	0		Détecte sources de magie active à portée
Analyse de la magie	Très courte	1		Détecte source, école de sort, sort ...
Contre magie	Courte	Conn sort/10 x essai		Dissipe les sorts et enchantements
Sens astral	Soi-même	1/TD		Perçoit le royaume invisible

HAYASHI-DQ (score : /99) (CSB :/20)

Sortilège	Conn.	Portée *	Coût	Durée	Description	CSB mod.

HI-DQ (score : /99) (CSB :/20)

Sortilège	Conn.	Portée *	Coût	Durée	Description	CSB mod.

* Portée : Soi même ; Toucher ; Très courte (1m/niv) ; Courte (2m/niv) ; Moyenne (5m/niv) ; Longue (10m/niv) ; Très longue (20m/niv)

KANE-DO (score : /99) (CSB :/20)

Sortilège	Conn.	Portée *	Coût	Durée	Description	CSB mod.

MIZU-DO (score : /99) (CSB :/20)

Sortilège	Conn.	Portée *	Coût	Durée	Description	CSB mod.

TSUCHI-DO (score : /99) (CSB :/20)

Sortilège	Conn.	Portée *	Coût	Durée	Description	CSB mod.

* Portée : Soi même ; Toucher ; Très courte (1m/niv) ; Courte (2m/niv) ; Moyenne (5m/niv) ; Longue (10m/niv) ; Très longue (20m/niv)

Apprentissage des sortilèges

Sort en apprentissage	Connaissance du sort	Connaissance apprise

Rouleaux possédés :