

Nom :

Archétype : _____

Type génétique : _____

Âge : _____ ans

Sexe : Masculin Féminin

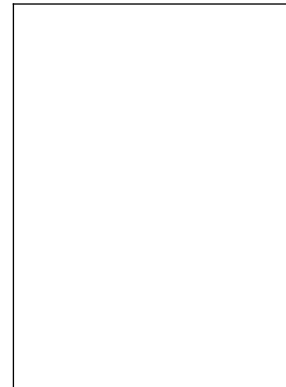
Fécondité : Fécond Stérile

Origine géographique : _____

Origine sociale : _____

Formation de base : _____

Études supérieures : _____



Description physique

Taille : _____ Poids : _____

Peau : _____ Corpulence : _____

Cheveux : _____ Yeux : _____

Droitier Gaucher Ambidextre

Signes particuliers : _____

ATTRIBUTS_	Force	Constitution	Coordination	Adaptation	Perception	Intelligence	Volonté	Présence	Chance
Niveau de base									<i>Actuelle</i>
Modif. Type génétique									
Modif. Points de Création (PC)									
Niveau actuel									<i>Total</i>
Aptitude naturelle									

COMPÉTENCES_ Attr. Base Maît. Glob.

Aptitudes physiques

<input type="checkbox"/> Acrobatie/Équilibre •		COO/COO		
<input type="checkbox"/> Athlétisme		FOR/COO		
<input type="checkbox"/> Endurance •		CON/VOL		
<input type="checkbox"/> Escalade		FOR/COO		
<input type="checkbox"/> Manœuvres OG •		COO/ADA		
<input type="checkbox"/> Manœuvres sous-marines •		FOR/COO		
<input type="checkbox"/> Respiration FOE	(-3)	CON/VOL		

Combat (contact)

<input type="checkbox"/> Armes lourdes (contact)		FOR/FOR		
<input type="checkbox"/> Armes spéciales :		FOR/COO		
<input type="checkbox"/> Art martiaux [Lutte] •	(-3)	COO/ADA		
<input type="checkbox"/> Art martiaux [Techniques défensives] •	(-3)	COO/ADA		
<input type="checkbox"/> Art martiaux [Techniques offensives] •	(-3)	COO/ADA		
<input type="checkbox"/> Combat armé		FOR/COO		
<input type="checkbox"/> Combat à mains nues		FOR/COO		

Combat (tir)

<input type="checkbox"/> Armes de jet	(-3)	COO/PER		
<input type="checkbox"/> Armes lourdes (tir)	(-3)	COO/PER		
<input type="checkbox"/> Armes de poing		COO/PER		
<input type="checkbox"/> Armes sous-marines		COO/PER		
<input type="checkbox"/> Armes spéciales :		X COO/PER		
<input type="checkbox"/> Armes de trait	(-3)	COO/PER		
<input type="checkbox"/> Fusils/Armes d'épaule		COO/PER		
<input type="checkbox"/> Tir automatique •		FOR/PER		
<input type="checkbox"/> Tir de précision •	(-3)	PER/VOL		

Communication/Relations sociales

<input type="checkbox"/> Analyse empathique	(-3)	INT/PER		
<input type="checkbox"/> Commandement		VOL/PRE		
<input type="checkbox"/> Éloquence/Persuasion †		INT/PRE		
<input type="checkbox"/> Entregent/Séduction		PRE/PRE		
<input type="checkbox"/> Chant	(-3)	INT/PRE		
<input type="checkbox"/> Comédie/Conte	(-3)	ADA/PRE		
<input type="checkbox"/> Danse	(-3)	COO/PRE		
<input type="checkbox"/> Instrument de musique :		X COO/PER		
<input type="checkbox"/> Intimidation		VOL/PRE		

Connaissances

<input type="checkbox"/> Bureaucratie †		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Cartographie †		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Commerce/Trafic † : Armes		X INT/PRE		
<input type="checkbox"/> Commerce/Trafic † : Drogues		X INT/PRE		
<input type="checkbox"/> Commerce/Trafic † :	(-3)	INT/PRE		
<input type="checkbox"/> Commerce/Trafic † :	(-3)	INT/PRE		
<input type="checkbox"/> Conn. nations&orga • :		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Conn. nations&orga • :		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Conn. nations&orga • :		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Cryptographie †		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Education/Culture générale	(-3)	INT/INT		
<input type="checkbox"/> Jeu		INT/VOL		
<input type="checkbox"/> Navigation		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Recherche d'informations †		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Sciences/Conn. spé :		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Sciences/Conn. spé :		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Stratégie		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Tactique : Combat naval	(-3)	INT/ADA		
<input type="checkbox"/> Tactique :		INT/ADA		

• compétence limitative ; PN compétence à progression naturelle ; (X) compétence réservée ; † compétence à pré-requis (optionnel)

COMPÉTENCES_ Attr. Base Maît. Glob.

Furtivité/Subterfuge

<input type="checkbox"/> Camouflage/Dissimulation	(-3)	PER/ADA		
<input type="checkbox"/> Déguisement/Imitation	(-3)	ADA/PRE		
<input type="checkbox"/> Discrétion/Filature		PER/ADA		
<input type="checkbox"/> Évasion		X COO/VOL		
<input type="checkbox"/> Furtivité/Déplacement silencieux •		PER/ADA		
<input type="checkbox"/> Pickpocket •	(-3)	COO/ADA		

Langues/Languages

<input type="checkbox"/> Langues étrangères :		PN INT/INT		
<input type="checkbox"/> Langues étrangères :		PN INT/INT		
<input type="checkbox"/> Langues anciennes :		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Langues spécifiques :		INT/INT		

Pilotage

<input type="checkbox"/> Manœuvres d'armures [sous-marines] •		COO/ADA		
<input type="checkbox"/> Manœuvres d'armures • :		COO/ADA		
<input type="checkbox"/> Pilotage : [Scooters sous-marins]		PER/ADA		
<input type="checkbox"/> Pilotage : [Navires Légers] †		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Pilotage :				
<input type="checkbox"/> Télépilotage	(-3)	INT/ADA		

Survie/Extérieur

<input type="checkbox"/> Chasse/Pistage		X PER/ADA		
<input type="checkbox"/> Conn. milieu naturel [Océans] •	(-3)	INT/ADA		
<input type="checkbox"/> Conn. milieu naturel [Souterrains] •	(-3)	INT/ADA		
<input type="checkbox"/> Conn. milieu naturel [Surface] •		X INT/ADA		
<input type="checkbox"/> Observation	(-3)	PER/VOL		
<input type="checkbox"/> Orientation	(-3)	PER/ADA		
<input type="checkbox"/> Survie		X ADA/VOL		

Techniques

<input type="checkbox"/> Analyse sonscans		X INT/ADA		
<input type="checkbox"/> Armes embarqués/Artillerie		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Armurerie		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Aquaculture/Élevage		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Chirurgie †		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Dressage	(-3)	VOL/PRE		
<input type="checkbox"/> Électronique †		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Espionnage/Surveillance		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Explosifs		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Falsification		X INT/PER		
<input type="checkbox"/> Génie technique †		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Génie technique †		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Génie technique †		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Informatique †	(-3)	INT/INT		
<input type="checkbox"/> Mécanique : Générateurs/Systèmes de survie		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Mécanique :		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Mécanique :		INT/INT		
<input type="checkbox"/> Pièges	(-3)	INT/PER		
<input type="checkbox"/> Piratage informatique †		X INT/INT		
<input type="checkbox"/> Premiers soins	(-3)	INT/ADA		
<input type="checkbox"/> Systèmes de sécurités		X INT/INT		

Compétences Spéciales

<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

