Nom

Nom du joueur

Race: _____ Âge: _____ Sexe: _____ Taille: _____ Poids: _____
Cheveux: _____ Yeux: _____ Signe astral: _____
Lieu de naissance: _____ Situation familiale: _____
Signes distinctifs: _____
Anciennes carrières: _____

Carrière actuelle

		Base	Avancé	Actuel
Capacité de combat	(CC)			
Capacité de tir	(CT)			
Force	(F)			
Endurance	(E)			
Agilité	(Ag)			
Intelligence	(Int)			
Force mentale	(FM)			
Sociabilité	(Soc)			

	Total	Actuel
Points de fortune		

Expérience

		Base	Avancé	Actuel
Attaque	(A)			
Points de blessures	(B)			
Bonus de force	(BF)			
Bonus d'endurance	(BE)			
Mouvement	(M)			
Magie	(Mag)			
Points de destins	(PD)			
Points de folie	(PF)			

	Total	Actuel
Points de blessures		

Compétences de base

		Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
Canotage	(F)						
Charisme	(Soc)						
Commandement	(Soc)						
Commérage	(Soc)						
Conduite d'attelages	(F)						
Déguisement	(Soc)						
Déplacement silencieux	(Ag)						
Dissimulation	(Ag)						
Équitation	(Ag)						
Escalade	(F)						
Évaluation	(Int)						
Fouille	(Int)						
Intimidation	(F)						
Jeu	(Int)						
Marchandage	(Soc)						
Natation	(F)						
Perception	(Int)						
Résistance à l'alcool	(E)						
Soins des animaux	(Int)						
Survie	(Int)						

Compétences avancées

		Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						
	( )						

Talents

Folies

Armes

Nom	Dégats	Portée	Rechargement	Groupe	Attributs	Enc.

Armures

Armure avancée	Parties couvertes	Pts armure	Enc.

Armure de base	Pts armure	Enc.

Tête
01-15

Bras droit
16-35

Jambe droite
81-90

Corps
56-80

Bras gauche
36-55

Jambe gauche
91-00

Équipement

Encombrement maximal

Enc.

Enc.

Équipement

Enc.

Équipement

Enc.

Argent

Sous de cuivre x12

Pistoles d'argent x20

Couronnes d'or