Loup-Garou
Les Déchus

Nom :
Joueur :
Chronique :

Concept :
Vertu :
Vice :

Auspice :
Tribu :
Clan :

Attributs

Pouvoir	Intelligence	○○○○○	Force	○○○○○	Présence	○○○○○
Finesse	Astuce	○○○○○	Dextérité	○○○○○	Manipulation	○○○○○
Resistance	Résolution	○○○○○	Vigueur	○○○○○	Calme	○○○○○

Competences

Mentales		Physiques		Sociales	
Artisanats	○○○○○	Armes à feu	○○○○○	Animaux	○○○○○
Erudition	○○○○○	Armes blanches	○○○○○	Empathie	○○○○○
Informatique	○○○○○	Bagarre	○○○○○	Entregent	○○○○○
Investigation	○○○○○	Conduite	○○○○○	Exp. de la rue	○○○○○
Médecine	○○○○○	Discrétion	○○○○○	Expression	○○○○○
Occultisme	○○○○○	Larcin	○○○○○	Intimidation	○○○○○
Politique	○○○○○	Sports	○○○○○	Persuasion	○○○○○
Sciences	○○○○○	Survie	○○○○○	Subterfuge	○○○○○

Autres caracteristiques

Atouts

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Harmonie

10		☐
9		☐
8		☐
7		☐
6		☐
5		☐
4		☐
3		☐
2		☐
1		☐

Sante

○○○○○○○○○○ ○○ ○ ○

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐ ☐ ☐

+2 sous forme Dalu ; +3 sous forme Urshul ; +4 sous forme Gauru

Volonte

○○○○○○○○○○

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Instinct primal

○○○○○○○○○○

Essence

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Dons

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Renommee

Gloire	○○○○○
Honneur	○○○○○
Pureté	○○○○○
Ruse	○○○○○
Sagesse	○○○○○

Handicaps

Experience :

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Hishu
Humain

Taille
Défense
Initiative
Vitesse
Perception

Urhan
Loup

Dextérité (+2)
Vigueur (+1)
Taille (-1)
Défense
Initiative (+2)
Vitesse (+5)
Perception (+4)

Inflige dégâts létaux par la morsure

Dalu
Quasi-humain

Force (+1)
Vigueur (+1)
Manipulation (-1)

Taille (+1)
Défense
Initiative
Vitesse (+1)
Perception (+2)

Induit le délire :
Les observateurs ont +4 à leur jet de volonté.

Gauru
Homme-loup

Force (+3)
Dextérité (+1)
Vigueur (+2)

Taille (+2)
Défense
Initiative (+1)
Vitesse (+4)
Perception (+3)
Morsure (+1)
Griffes (+2)

Rage invoquée ; Induit le délire total ; Pénalités de blessures ignorées et aucun jet d'inconscience à faire ; -2 contre la rage de Mort. Dégât létaux, Echec à pratiquement tous les jets sociaux et mentaux.

Urshul
quasi-loup

Force (+2)
Dextérité (+2)
Vigueur (+2)
Manipulation (-3)

Taille (+1)
Défense
Initiative (+2)
Vitesse (+7)
Perception (+3)
Morsure (+2)

Induit le délire :
Les observateurs ont +2 à leur jet de volonté.
Inflige des dégâts létaux.

Totem

Nom :
Finesse :
Pouvoir :
Résistance
Volonté :
Essence :
Influences
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
Bénédictions :

Bonus :

Dons :

Interdit :

Dons et rites

Liste des dons :

Rang maximum : ○○○○○

Description des dons :

Nom	Jet	Page