ORPHELIN

Nom :
Nature :
Chronique :

Joueur :
Attitude :
Ombre :

Tourment :
Rôle :

ATTRIBUTS

PHYSIQUE		SOCIAL		MENTAL	
Force	●OOOO	Charisme	●OOOO	Perception	●OOOO
Spé :		*Spé :*		*Spé :*	
Dextérité	●OOOO	Manipulation	●OOOO	Intelligence	●OOOO
Spé :		*Spé :*		*Spé :*	
Vigueur	●OOOO	Apparence	●OOOO	Astuce	●OOOO
Spé :		*Spé :*		*Spé :*	

CAPACITES

TALENTS		COMPÉTENCES		CONNAISSANCES	
Athlétisme	OOOOO	Animaux	OOOOO	Bureaucratie	OOOOO
Bagarre	OOOOO	Armes à feu	OOOOO	Énigmes	OOOOO
Commandement	OOOOO	Artisanat	OOOOO	Érudition	OOOOO
Conn. de la rue	OOOOO	Conduite	OOOOO	Finances	OOOOO
Conscience	OOOOO	Étiquette	OOOOO	Informatique	OOOOO
Empathie	OOOOO	Furtivité	OOOOO	Investigation	OOOOO
Expression	OOOOO	Méditation	OOOOO	Linguistique	OOOOO
Intimidation	OOOOO	Mêlée	OOOOO	Loi	OOOOO
Intrigue	OOOOO	Représentation	OOOOO	Médecine	OOOOO
Intuition	OOOOO	Sécurité	OOOOO	Occultisme	OOOOO
Subterfuge	OOOOO	Survie	OOOOO	Politique	OOOOO
Vigilance	OOOOO	Technologie	OOOOO	Sciences	OOOOO

Spécialités : _____

Capacités de base :

- Détection du Groupe de Nature (p. 152)
- Intangible et Invisible (p. 82)
- Le Chagrin aime la Compagnie (p. 152)
- Manifestation (p. 83)
- Rapine (p. 155)
- Rompre l'Attache (p. 154)
- Sentir la Ligne de Vie (p. 153)
- Yeux-Morts (p. 82)

AVANTAGES

HISTORIQUES		HORREURS	SOUILLURES
	OOOOO		
	OOOOO		
	OOOOO		
	OOOOO		
	OOOOO		
	OOOOO		
	OOOOO		
	OOOOO		
	OOOOO		

ORPHELIN

DESCRIPTION

ÉTAT CIVIL

Âge
Taille
Poids
Sexe
Nationalité
Date de mort
Apparence _____

_____

_____

DESSIN

SYMBOLE

VITALITÉ

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑

VOLONTÉ

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑

RANCŒUR

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑ ❑

ARMES

Nom	Dégâts	Port.	Cadce	Charg.	Dissim.

SANTÉ

Contusion		❑
Blessure légère	-1	❑
Blessure moyenne	-1	❑
Blessure grave	-2	❑
Handicap	-2	❑
Infirmité	-5	❑
Incapacité		❑

ARMURE

Nom	Niveau	Pénalité

EXPÉRIENCE

AUTRE ÉQUIPEMENT

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

UTILISATION DE L'EXPÉRIENCE

Attribut	nv actuel x 4
Nouvelle Capacité	3
Capacité	nv actuel x 2
Spécialité	nv actuel
Historique	nv actuel x 3
Nouvelle Horreur	15
Vitalité	nv actuel x 3
Volonté	nv actuel x 2