



Nom Aspect

Anima

Autres PJ

Maison Défaut Rupture de Limite

Pouvoir de l'anima

Quintessence 8-11-16
utilisé . investit . total
...perso.
...periph.
Anima

Initiative
esquive/parade
VD phy.
VD men.
Armement

Volonté
Compassion
Conviction
Tempérance
Vaillance
+
+
+
+
+

Protection

Force
Dextérité
Vigueur
Charisme
Manipulation
Apparence
Perception
Intelligence
Astuce

Santé C L A
Encaissement
Armure

Intimités

Armes de jet
 Discrétion
 Linguistique
 Occulte
 Savoir

Archerie
 Équitation
 Médecine
 Représentat^o
 Survie

Bagarre
 Bureaucratie
 Investigation
 Larcin
 Navigation

niveaux dommages
 (-0)
 (-1)
 (-2)
1 (-4)
Incapacité
Mourant

Athlétisme
 Entregent
 Esquive
 Mêlée
 Présence

Artisans
 Conscience
 Guerre
 Intégrité
 Résistances

Expériences actuelles pts & totales pts

Avantages & Historiques

Équipements

Notes diverses

sans élément

LES CHARMES

Air



Bois

Eau



Feu

Terre

