

WARHAMMER FANTASY ROLE-PLAY

Nom	Race	Classe
Carrière	Échelon	
Schéma de Carrière		Statut
Âge	Taille	Cheveux
		Yeux

CARACTERISTIQUES											DESTIN		RÉSILIENCE			EXPERIENCE			
	CC	CT	F	E	I	Ag	Dex	Int	FM	Soc	Destin		Résilience	Détermination	Motivation	Actuelle	Dépensée	Totale	
Initiales											Destin								
Augmentées											Chance								
Courantes											MOUVEMENT								
											Mouvement		Marche		Course				

COMPÉTENCES DE BASE			
Nom	Caractéristique	Aug	Comp
Art	Dex		
Athlétisme	Ag		
Calme	FM		
Charme	Soc		
Chevaucher	Ag		
Commandement	Soc		
Conduite d'attelage	Ag		
Corps à corps (base)	CC		
Corps à corps	CC		
Discétion	Ag		
Divertissement	Soc		
Emprise animaux	FM		
Escalade	F		
Esquive	Ag		
Intimidation	F		
Intuition	I		
Marchandage	Soc		
Orientation	I		
Pari	Int		

COMPÉTENCES DE BASE			
Nom	Caractéristique	Aug	Comp
Perception	I		
Ragot	Soc		
Ramer	F		
Résistance	E		
Résistance à l'alcool	E		
Subornation	Soc		
Survie en extérieur	Int		
COMP. GROUPÉES ET AVANCÉES			

COMP. GROUPÉES ET AVANCÉES			
Nom	Caractéristique	Aug	Comp

TALENTS		
Nom	Nbre pris	Description

AMBITIONS
À court terme
À long terme
GROUPE
Nom
À court terme
À long terme
Membres

