

# WARHAMMER FANTASY ROLE-PLAY

Nom	Race	Classe
Carrière	Échelon	
Schéma de Carrière		Statut
Âge	Taille	Cheveux
		Yeux

CARACTERISTIQUES											DESTIN		RÉSILIENCE			EXPERIENCE			
	CC	CT	F	E	I	Ag	Dex	Int	FM	Soc	Destin		Résilience	Détermination	Motivation	Actuelle	Dépensée	Totale	
Initiales											Chance								
Augmentées											<b>MOUVEMENT</b>								
Courantes																			
											Mouvement		Marche		Course				

COMPÉTENCES DE BASE			
Nom	Caractéristique	Aug	Comp
Art	Dex		
Athlétisme	Ag		
Calme	FM		
Charme	Soc		
Chevaucher	Ag		
Commandement	Soc		
Conduite d'attelage	Ag		
Corps à corps (base)	CC		
Corps à corps	CC		
Discétion	Ag		
Divertissement	Soc		
Emprise animaux	FM		
Escalade	F		
Esquive	Ag		
Intimidation	F		
Intuition	I		
Marchandage	Soc		
Orientation	I		
Pari	Int		

COMPÉTENCES DE BASE			
Nom	Caractéristique	Aug	Comp
Perception	I		
Ragot	Soc		
Ramer	F		
Résistance	E		
Résistance à l'alcool	E		
Subornation	Soc		
Survie en extérieur	Int		

COMP. GROUPÉES ET AVANCÉES			
Nom	Caractéristique	Aug	Comp

COMP. GROUPÉES ET AVANCÉES			
Nom	Caractéristique	Aug	Comp

TALENTS		
Nom	Nbre pris	Description

AMBITIONS	
À court terme	
À long terme	

  

GROUPE	
Nom	
À court terme	
À long terme	
Membres	

