

Nom du vaisseau :
 Capitaine :

Gloire : Trésor :
 Propriétés du vaisseau :



CARACTÉRISTIQUES

Classe de vaisseau : Modèle :
 Longueur :
 Manœuvrabilité :
 Vitesse tactique :
 Vitesse de croisière :
 Vitesse hyperspatiale :
 Autonomie :
 Reserves actuelles :
 Blindage :
 Coque :
 Intact :
 Légèrement endommagé :
 Gravement endommagé :
 Détruit ? :
 Senseurs :
 Quartiers : Cabines : Dortoirs :
 Soute :
 Prix :

SYSTÈMES SECONDAIRES ET COUPS CRITIQUES

Coque : Batterie 1 :
 Passerelle : Batterie 2 :
 Générateur : Batterie 3 :
 Senseurs : Batterie 4 :
 Propulsion : Batterie 5 :
 Hyperpropulsion : Quartiers :
 Système de survie : Soute :

ÉQUIPAGE

	Minimum	Effectif	Dés d'action	Officier
Pilotes :				
Vigies :				
Cannoniers :				
Mécaniciens :				
Mousses :				
Bosco :				
Passagers :				

ARMEMENT

Batterie 1 :
 Arc de tir : Portée :
 Mode de tir : Dégâts :
 Batterie 2 :
 Arc de tir : Portée :
 Mode de tir : Dégâts :
 Batterie 3 :
 Arc de tir : Portée :
 Mode de tir : Dégâts :
 Batterie 4 :
 Arc de tir : Portée :
 Mode de tir : Dégâts :
 Batterie 5 :
 Arc de tir : Portée :
 Mode de tir : Dégâts :
 Batterie 6 :
 Arc de tir : Portée :
 Mode de tir : Dégâts :
 Batterie 7 :
 Arc de tir : Portée :
 Mode de tir : Dégâts :

SOUTE

Nom	Cargo	Nom	Cargo
Rations			
Eau			
Pièces détachées			
Radix			

RÉSERVES

Radix x 500 :
 Radix x 100 :
 Pièces détachées :