

# Tunnels & Trolls

**Nom :**  **Niveau :**  **Portrait ou description :**

**Espèce :**  **Type :**

**Sexe :**  **Taille :**  **Poids :**  **Âge :**

**FOR :**   **INT :**

**DEX :**   **CHR :**

**CH :**

**VIT :**

**Bonus de combat :**

**CONS :**  **FLU :**

**Attaque totale :**

**Défense totale :**

**Sorts appris :**

**Objets magiques :**

**Pouvoirs spéciaux :**

**ARMES :**

**TALENTS :**

**LANGUES :**

**ARMURES :**

**POIDS PORTÉ :**

**AVENTURES :**

**PE :**

**TRÉSORS :**

**PAQUETAGE :**

eJLVPROD 06/23

Feuille de personnage conçue et dessinée par Billiam Babble, tous droits réservés, (C) 2012 Inked Adventures

MEP = Attribut ou Talents + 2D6 ( les doubles explosent ) + bonus + niv ≥ ND si total Dés = 3 => échec

Combats = Σ D6 + bonus armes + Bonus perso de tous les PJ