

• **Seuil** (en degré) = *Vécu* le plus adapté + (Bonus *Mnémos* si dépense Points Sapience)
 • + (Ka-élément selon l'approche utilisée, RK?) + (Degrés de métamorphe, Si Ka dominant; RK?)
 • + bonus / malus de *situation* - malus dus aux *blessures*: le total X10

Résultat 1D100 ≤ Seuil => réussite
 Si double => réussite *critique*. La *marge* d'une réussite = le chiffre *unité*.
 Si double sur un échec => Maladresse.

POINTS DE SAPIENCE

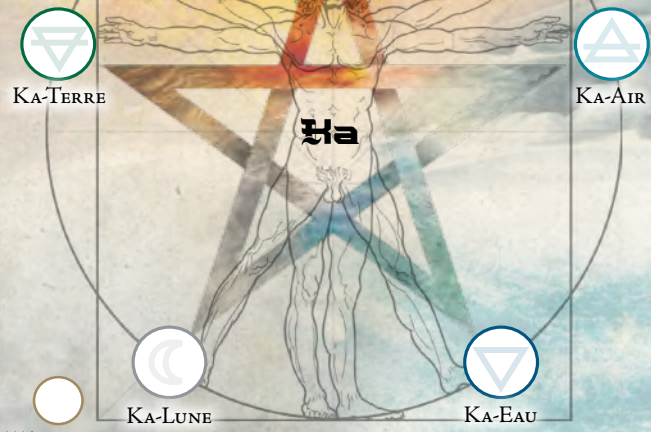
NOM

ΜΕΤΑΜΟΡΦΗ

ΜΕΤΑΜΟΡΦΟΣΗ	PERMANENT
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>

QUÊTE ARCANE MAJEUR

FRATERNITÉ



CHUTES

KHAÏBA	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
OMBRE	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
NARCOSE	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

STASE :

ΣΙΜΟΥΛΑΧΕ

KA-SOLEIL

NOM

VÉCUS

Votre Nephilim en une phrase :

ÉPOQUES D'INCARNATION
(DATES & LIEUX)

VÉCUS PASSÉS (DEGRÉS) & EFFETS MNÉMOS PERMANENTS

n.e.p.h.i.l.i.m
LÉGENDE



eJLVPROD 06/23

QUÊTES ÉSOTÉRIQUES (DEGRÉS)

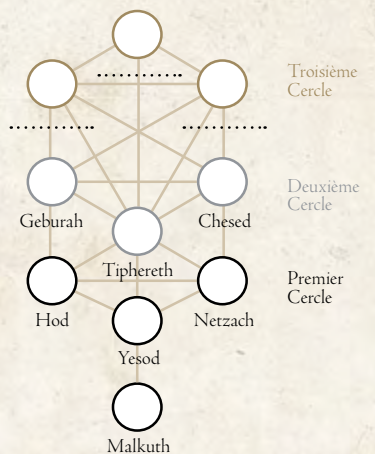
SAVOIRS ÉSOTÉRIQUES (DEGRÉS)

SCIENCE OCCULTES

MAGIE - VOIE :



KABBALE - MONDE :



ALCHIMIE - VOIE :



ACTIONS & ATTRIBUTS

INITIATIVE (KA-EAU X2)	<input type="checkbox"/>
MOUVEMENT (KA-EAU X2)	<input type="checkbox"/>
PERSPICACITÉ (11-KA-AIR)	<input type="checkbox"/>
RÉCUPÉRATION (11-KA-TERRE)	<input type="checkbox"/>
BONUS DOMMAGES KA-FEU ≥ 5 = +1 KA-FEU ≥ 10 = +2	<input type="checkbox"/>
VOILE KA-LUNE ≥ 5 = 1 KA-LUNE ≥ 10 = 2	<input type="checkbox"/>

DOMMAGES PHYSIQUES

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

CASES DE DOMM. SUP.
 KA-TERRE ≥ 5 = +1
 KA-TERRE ≥ 10 = +2

CONSÉQUENCES

MINEURE -2	<input type="checkbox"/>
SÉRIEUSE -4	<input type="checkbox"/>
GRAVE -6	<input type="checkbox"/>

DOMMAGES MAGIQUES

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------

CONSÉQUENCES

MINEURE -2	<input type="checkbox"/>
SÉRIEUSE -4	<input type="checkbox"/>
GRAVE -6	<input type="checkbox"/>

POSSESSIONS

Armes & protections

ΣΥΜΒΟΛΟΓΗ ΔΕΤΑΙΛΛΕ

eJLVPROD 06/23

KA-SOLEIL

NOM

ÂGE

GENRE

VÉCUS

.....

DESCRIPTION

RESSOURCES

[Empty rectangular box for drawing or notes]

PROCHES