

Templier



FRÈRE



CARTES AJOUTÉES

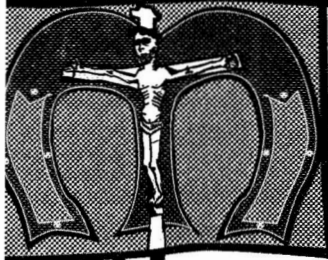
FONCTION

AGE

écuyer

commanderie

Langue



Moine



Test passif: (Score PJ + valeur carte)/2 ≥ Difficulté
Test actif: (Score PJ + valeur carte) ≥ Total Pnj

L'ame

LA VOLONTÉ

L'AMOUR

L'INTELLIGENCE

Le livre

LES ARTS LIBÉRAUX

MÉDECINE, LIRE ET ÉCRIRE UNE LANGUE,
DISCOURIR, MÉMOIRE

-
-
-
-
-
-
-
-

LES ARTS SACRÉS

LA MAISON, LATIN, DÉMONOLOGIE, ÉCLISE

-
-
-
-

Le siècle

PARLER UNE LANGUE, RENOMMÉE, US ET COUTUMES,
GÉOGRAPHIE, NÉGOCE, CITÉ

-
-
-
-



Chevalier



échelle
de
vigueur

Le corps

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13

FORCE

VIGUEUR

SOUPLESSE

FIGURE

SENS

LES ARMES

Le soldat

TOUTES LES ARMES DU TROUSSEAU, ARC,
ARBALETE, ÉQUITATION, CHASSE, LUTTE ET
ESQUIVE

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Le couvent

SIÈGE, CONROI ET BATAILLE

-
-
-
-

Le combat

Somme des cartes

Bonus de force

Scudier et armure

masse turquoise

écu

Lance

esquive

Lutte

couteau d'armes

- épée
- écu
- Lance
- esquive
- Lutte
- couteau d'armes



VOEUX MONASTIQUES

- La pauvreté
- La chasteté
- L'obéissance

VERTUS CHEVALERESQUES



- La loyauté
- La prouesse
- La courtoisie

LES COMMANDEMENTS DE LA REGLE



- NE JAMAIS FRAPPER NI BLESSER UN CHRÉTIEN
- NE JAMAIS PRENDRE LES ARMES SANS AUTORISATION
- NE JAMAIS QUITTER L'HABIT

LES HUMEURS

-
-
-

LES PRODICES

◆ LA VOLONTÉ ◆

♥ L'AMOUR ♥

♠ L'INTELLIGENCE ♠

♣ LA PROVIDENCE ♣

LES ARCHÉTYPES