



55 points à répartir Mini1; Max 9

Niveau état général

-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6

Percevoir	
Empathie	Perception

Réagir	
Décision	Reflexes

Agir	
Intellect	Adaptation

Forcer	
Volonté	Force

Résister	
Mental	Constitution
	X <sub>0</sub> = -

Blessure
S =
L =
G =
M =

Transfert (3)	Transit (3)
Psy (0)	Magie (0)

Compétence	Spécialisation	Niveau	Xp
Administration *			
Art * (			
Combat * (mains nues)			
Combat * (armes blanche)			
Combat * (armes de jet)			
Combat * (armes de tir)			
Communication *			
Conduite / pilotage *			
Connaissance* (			
Connaissance* (			
Construction / destruction*			
Crocheter / Effraction			
Discrétion / Filature*			
Electronique / informatique *			
Etiquette *			
Mécanique / bricolage *			
Métier (			
Linguistique			
Milieu * (aérien / spatial)			
Milieu * (marin)			
Milieu * (sauvage)			
Milieu * (urbain)			
Nager			
Psychologie			
Premiers soins *			
Prouesses physiques *			
Remarquer détail *			
Science (général) *			
Science (			
Science (			
Survie			
Tactique *			



Surnom :		Nom:	
		réputation :	
		Age :	XP disponible :
Grade :		Culture :	
Métier :		Spécialisation méga :	
			Objet fétiche :

**Description :**

**Historique :**

Etat de service :			
Nombre de mission	Nombre de transits	Pts de transit créés :	Nombre de transferts

Voie psy :			
Nom de la voie	Caractéristique :	Niveau :	Bonus :

**Equipement :**

Armes :	
Nom :	Bonus :

Protections :	
Nom :	Bonus :

Joueur :

Date création :

Jlvprod 02/2017

# Vie & dignité