

INS

IN NOMINE SATANIS

MAGNA VERITAS

FICHE DE PERSONNAGE sur la plage arrière

JOUEUR

NOM

MÉTIER

APPARENCE

PV

POINTS DE VIE



DÉPART ACTUELS

PP

POINTS DE POUVOIR



DÉPART ACTUELS

CARACTÉRISTIQUES

FORCE 

VOLONTÉ 

AGILITÉ 

PERCEPTION 

APPARENCE 

3D6 chaque D ≤ caractéristique = 1 succès. 666 Satan intervient; 111 Dieu intervient.

eLVP/PROD 06/23

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

NOM	CARAC. ASSOCIÉE	COÛT	NB. D' ACTIONS	DESCRIPTION

AVANTAGES & DÉFAUTS

--	--

MATÉRIEL

NOTES

--	--

INS

IN NOMINE SATANIS
MAGNA VERITAS

FICHE DE PERSONNAGE au volant

JOUEUR

NOM

SUPÉRIEUR

APPARENCE

PV

POINTS DE VIE



DÉPART

ACTUELS

PP

POINTS DE POUVOIR



DÉPART

ACTUELS

CARACTÉRISTIQUES

FORCE



VOLONTÉ



AGILITÉ



PERCEPTION



APPARENCE



3D6 chaque D ≤ caractéristique = 1 succès.

666 Satan intervient; 111 Dieu intervient.

POUVOIRS (UTILISABLES SOUS CETTE FORME)

eJLVPROD 06/23

NOM	CARAC. ASSOCIÉE	COÛT	NB. D' ACTIONS	DESCRIPTION

COMBAT

ATTAQUE	CARAC. ASSOCIÉE	DÉGÂTS	EFFETS PARTICULIERS

AVANTAGES & DÉFAUTS

MATÉRIEL