



Pseudo	Nom	Prénom	Age	Sexe	Joueur

<b>POTENTIELS (8)</b>		<i>(niveau :xp = score x2)</i>					
De corps	-	N	+	De mobilité	-	N	+
De sens	-	N	+	D'esprit	-	N	+
De figure	-	N	+	De figure	-	N	+



Atout	Handicap

<b>TALENTS (12;10;3;6)</b>		<i>(niveau :xp = score)</i>					
Connaissances	-	N	+	Interactions	-	N	+
Combats	-	N	+	Combats	-	N	+

<b>POUVOIRS Talents</b> <span style="float: right;">(niveau :xp = score)</span>				
<b>Physique</b>	-	N	+	<b>Limite</b>
<b>Mental</b>	-	N	+	<b>Limite</b>
<b>Mystique</b>	-	N	+	<b>Limite</b>
<b>Flux</b>	-	N	+	<b>Limite</b>

<b>ARMES</b>				
Nom	Score	Type	Violence	Energie
<i>Poing/pied</i>	<i>+0</i>	<i>DP</i>	<i>2</i>	<i>Pool du PJ</i>

<b>PROTECTION</b>				
Nom	Score	Type	Robustesse	Energie

