















FICHE DE PERSONNAGE

EMPIRE GALACTIQUE				
Nom du joueur				
Date de création/...../.....				
Nom				
Sexe Age				
Planète d'origine				
Caractère Passions				
Grade				
Spécialité				
Points de Guilde				
Destin				
Points PSI /				
Crédit				
Notes				
.....				
.....				
Caractéristiques primaires			Caractéristiques secondaires	
<small>mini = 2 Max = 12 Moyenne = 7</small>			<small>JLVPROD 06/23</small>	
 Charme	 Intelligence	 Volonté	 Résistance physique	 Résistance mentale
 Habilité	 Force	 Endurance	 Intuition	 Réflexes
Évasion mentale (C + I + V) Évasion physique (H + F + E)			 Adaptation	 Perception
			 Beauté	 Discrétion

Test sous caractéristique: $\Sigma 2D6 \leq \text{à carac} = \text{Réussite}$

SANTÉ			MATÉRIEL		
Seuil blessure légère (H) Grave (H + F) Mort (H + F + E)			Armes		
Dommages			Armures		
Localisation des blessures Haut Moyen Bas			Matériel divers		
Prothèses Pérédène Drogues			Possessions		
Casier judiciaire			Possessions		
CT. CONTACT CT. DISTANCE CT. MAINS NUES COMBAT ROBOT PROTH. ARME TACTIQUE	COMMANDEMENT CONDUITE NT4 CONDUITE NT5 CONDUITE NT6 CONSC. PSI MÉCANIQUE	CONVERSION ÉLECTRONIQUE FOI HYPNOTISME MÉDECINE PROT. RÉPAR.	INFORMATIQUE LANGAGES E.T. LOGIQUE STRATÉGIE TÉLÉKINÉSIE TÉLÉPATHIE	ADMINISTR. CORRUPTION DÉGUISEMENT ESTIMATION MARCHANDAGE SÉDUCTION	CONDUITE NT1 CONDUITE NT2 CONDUITE NT3 COMBINAISON ORIENTATION ROBOTIQUE
ARMES LOURDES ARTS MARTIAUX CTLE ÉNERG. CTLE SENS 6° SENS S.DÉFENSE.U.	CTLE ÉMOTIONS INTERROG. INVISIBILITÉ NEUTRAL. PSI PILOTE T.-L. TRANSMETTEUR	CHIMIE ÉNERGIE INTÉG. MENT. MÉDECINE PSI MOT. VARLET PHARMAC.	CYBERNÉTIQUE ÉCOLOGIE MAINTIEN VIE PROJ. ASTRAL PHYSIQUE TECHN. UNIV.	COMM. TRID INDUSTRIE MARCHÉ PSYCHO. UNIV. TECHN. VENTE TRF EMPATH.
© Robert Laffont 1987 JLVPD 06/23 Test compétence: Σ 1à 5 D6(suivant difficulté) ≤ à carac + compétence = Réussite					