

Nom

Occupation



Munitions 1

MENTAL

- d○ PERCEPTION _____
- Artillerie _____
- Arts : _____
- Détecter (1) _____
- Pister _____
- Scruter _____

Munitions 2

- d○ CONNAISSANCES _____
- Carrière : _____
- Conn. des territoires : _____
- Région d'origine (2) _____
- Explosifs _____
- Déguisement _____
- Langue : _____
- maternelle (2) _____
- Médecine : _____
- Métier : _____
- Science : _____
- Universalis : _____

Munitions 3

- d○ CHARISME _____
- Autorité _____
- Dressage _____
- Éloquence _____
- Intimider _____
- Persuasion _____
- Spectacle : _____

- d○ ASTUCE _____
- Bidouiller _____
- Bluff _____
- Conn. de la rue _____
- Dénicher _____
- Jeux _____
- Ridiculiser _____
- Survie : _____

- d○ ÂME _____
- Foi _____
- Tripes _____

PHYSIQUE

- d○ DEXTÉRITÉ _____
- Arc _____
- Crocheter _____
- Dérober _____
- Lancer : _____
- Passe-passe _____
- Recharge rapide _____
- Tirer : _____
- Tirer : _____
- Ventiler _____

- d○ AGILITÉ _____
- Attelage _____
- Combat : _____
- Conduire _____
- Équitation _____
- Esquiver _____
- Furtivité (1) _____
- Grimper (1) _____
- Nager _____

- d○ FORCE _____

- d○ RAPIDITÉ _____
- Dégainer _____

- d○ VIGUEUR _____

A-TOUTS & HANDICAPS

BLESSURES		SD
Malus		
-1	Légère	Blanc 5
-2	Sérieuse	Jaune 7
-3	Grave	Vert 9
-4	Critique	Rouge 11
-5	Définitive	Noir 13

TREMPE

BLESSURES

- Tête
- Bras Droit
- Bras Gauche
- Tripes
- Jambe Droite
- Jambe Gauche

FLINGUES & CO.

Arme Coups Vitesse CDT Dégâts Portée

Arme Défense Vitesse Dégâts

Poing - 1 _____

SOUFFLE (VIGUEUR+ÂME)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

