Test 1D100 ≤ caractéristique ou compétences +bonus / Malus

FEUILLE DE PERSONNAGE DE CHILL

NOM : Joueur

Personnage

CARACTERISTIQUES DE BASE Max =80

Force (FOR)	26	Volonté (VOL)	26
Dextérité (DEX)	26	Chance (CHN)	26
Agilité (AGL)	26	Endurance (END)	26
Personnalité (PER)	26	Combat	26
Perception (PCN)	26	(FOR + AGL)/2	

SIGNALEMENT

Nationalité — Age
Profession — Taille
Portrait — Poids
Cheveux
Yeux

COMPETENCES

Nom et Rang	Base	Score

DISCIPLINES DE L'ART

Discipline		Score
Perception de l'Inconnu	(PCN/5)	

ARMES

Nom	Portée	Base

TABLEAU DE CHASSE

JLVPROD 06/23

Nom de la créature	Date de la rencontre	Date de la victoire

BLESSURES

Egratignures ☐☐
Légères ☐☐
Moyennes ☐☐
Graves ☐☐
Critiques ☐

POINTS D'EXPERIENCE

Actuels
Gagnés
Dépensés
Total

ENDURANCE ACTUELLE

Points d'Endurance perdus par les blessures
Vitesse de régénération/round
Vitesse de récupération/jour

VOLONTE ACTUELLE

T.Nr. 104256