

Nom

Sexe

Tribut

Description

### Caractéristiques Secondaires

<b>Seuil d'inconscience</b>	<b>SI</b>	.....
<b>Points de Vie</b>	<b>PV</b>	.....
<b>Points de Prestige</b>	<b>PP</b>	.....
<b>Charge</b>	<b>CH</b>	.....

### Caractéristiques

#### Primaires

40 points mini = 0 Max = 10



<b>Force</b>	<b>FO</b>	.....
<b>Agilité</b>	<b>AG</b>	.....
<b>Rapidité</b>	<b>RA</b>	.....
<b>Endurance</b>	<b>EN</b>	.....
<b>Précision</b>	<b>PR</b>	.....
<b>Perception</b>	<b>PE</b>	.....
<b>Intelligence</b>	<b>IN</b>	.....
<b>Beauté</b>	<b>BE</b>	.....

### Talents

Test: 1D100 ≤ Talents +/- modificateur

<b>Combat</b>	<b>COM</b>	.....
<b>Conduite</b>	<b>CON</b>	.....
<b>Discrétion</b>	<b>DIS</b>	.....
<b>Lancer</b>	<b>LAN</b>	.....
<b>Marchandage</b>	<b>MAR</b>	.....
<b>Mécanique</b>	<b>MEC</b>	.....
<b>Premiers Soins</b>	<b>PRE</b>	.....
<b>Repérage</b>	<b>REP</b>	.....
<b>Résistance</b>	<b>RES</b>	.....
<b>Saut</b>	<b>SAU</b>	.....
<b>Séduction</b>	<b>SED</b>	.....
<b>Tir</b>	<b>TIR</b>	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

### Talents Spéciaux

### Matos

### Défauts





# BITUME MK5

## Fiche de Personnage

eJLVPROD 06/23

### Armes de Corps à corps

Nom	Précision	Dom.	Poids	Prix	Mains

### Secondaires

.....  
.....  
.....  
.....

### Armes de Jet

Nom	Précision	Dom.	Portée	CDF	Poids	Prix	Mains

### Armes à Distance

Nom	Précision	Dom.	Portée	CDF	M	Poids	Prix	Mains	Munitions

### Explosifs

Nom	Rayon	Dom.	Prix	Pose	Transports	Qté

### Armes embarquées

Nom	Précision	Dom.	Portée	M	TA	CDF	Munitions

### Protections

Nom	Protection	Poids	Parade	Mains



# BITUME MK5

Le Matos qui roule

**Nom**

**Type de Véhicule**

**Vitesse :**

**Maniabilité :**

**Espaces :**

**/ Libre :**



eJLVPROD 06/23

**Prix**

**Caractéristiques**

**Accélération :**

**Vitesse max :**

**Consommation moyenne :**

**Points de vie / Structure**

**Blindage :**

**Moteur :**

**Réservoir:**

**Pneus :**

**Accessoires:**

**Equipements**

**Localisation**

**Effets**

