HIGHLANDER

Nom :
Prénom :
Clan/Tribu :
Pays d'origine :
Taille :
Masse :
Genre :

Age réel : Age app :
Date de naiss :
Date 1ère mort :
Profil actuel :
Carrière actuelle :

Mentor :
Nature :
Age :
Style de combat :
Origine :
Nom :

Disciples	Epoque

Apparence :
vêtements :

Allure :

Visage :

Coiffure :

Opinions

Honneur :
Alias :
Refuge :

Revenus	Energie :	Pts Etude	Renommée
Economies		**Pts d'XP :**	**Pts maturité**

HIGHLANDER

TRAITS	D8	Epée :		
PHYSIQUE				
CHARISME				
ESPRIT				
Domaines :	**Niv**	Nom :	Equilibrage :	Dégâts :
Artisanat		Catég :	Fil de lame :	Ferronnier :
Arts		Type :	Esthétique :	
Combat		Longueur :	Diff maniement :	
Communic°		**SANTE**		
Erudition		**Dégâts mentaux**	**Armes létales**	**A. Contondantes**
Economie		**psychique**	**physique**	**endurance**
Illégalité		Sain d'esp	Superficielles	Eraflures
Medecine		Inflexible	Légères	Hématomes
Nature		Equilibré	Sérieuses	Etourdis
Psycho		Névrosé	Graves	Grogui
Sport		Cynique	Handicap	Sonné
Sciences		Pervers	Coma	Inconscient
Social		Psychotique	Mortelles	**Comateux**
Technologies		Fou à lier		

Spé. Artisanale	Niv	Spé Martiales	Niv	Spé de Comm.	Niv	Spé Artistique	Niv

HIGHLANDER

autres spécialités	Niv

Capacités d'immortel :

Style martial :

Chemin personnel :

Etat mental :

Atouts :

sociaux :

Physiques :

Surnaturels :

Handicaps :

sociaux :

Physiques :

Surnaturels :

Relations avec autres Pjs :

HIGHLANDER

Défauts :

Qualités :

Histoire personnelle :

Equipement personnel :

Armes	Dégâts

thème musical :

Confession	Piété