



NOM : _____ CONCEPT : _____ INCARNATION : _____
JOUEUR : _____ VERTU : _____ DESSEIN : _____
CHRONIQUE : _____ VICE : _____ CATALYSEUR : _____

ATTRIBUTS

POUVOIR	INTELLIGENCE	●●●●	FORCE	●●●●	PRÉSENCE	●●●●
FINESSE	ASTUCE	●●●●	DEXTÉRITÉ	●●●●	MANIPULATION	●●●●
RÉSISTANCE	RÉSOLUTION	●●●●	VIGUEUR	●●●●	CALME	●●●●

COMPÉTENCES

MENTALES

(-3 SANS ENTRAÎNEMENT)

☐ Artisanat	○○○○○
☐ Érudition	○○○○○
☐ Informatique	○○○○○
☐ Investigation	○○○○○
☐ Médecine	○○○○○
☐ Occultisme	○○○○○
☐ Politique	○○○○○
☐ Science	○○○○○

PHYSIQUES

(-1 SANS ENTRAÎNEMENT)

☐ Armes à feu	○○○○○
☐ Armes blanches	○○○○○
☐ Bagarre	○○○○○
☐ Conduite	○○○○○
☐ Furtivité	○○○○○
☐ Larcin	○○○○○
☐ Sports	○○○○○
☐ Survie	○○○○○

SOCIALES

(-1 SANS ENTRAÎNEMENT)

☐ Animaux	○○○○○
☐ Empathie	○○○○○
☐ Entregent	○○○○○
☐ Expérience de la rue	○○○○○
☐ Expression	○○○○○
☐ Intimidation	○○○○○
☐ Persuasion	○○○○○
☐ Subterfuge	○○○○○

ATOUTS

☐	○○○○○
☐	○○○○○
☐	○○○○○
☐	○○○○○
☐	○○○○○
☐	○○○○○
☐	○○○○○
☐	○○○○○

Taille _____

Vitesse _____

Défense _____

Protection _____

Mod. d'Initiative _____

Batt. ☐☐☐☐ Batt. de Couv. ☐☐☐☐

Expériences _____

Expériences de Couverture _____

○○○○○○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□□□□□

VOLONTÉ

○○○○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□□□□□

COUVERTURE

○○○○○○○○○○○○○○○○

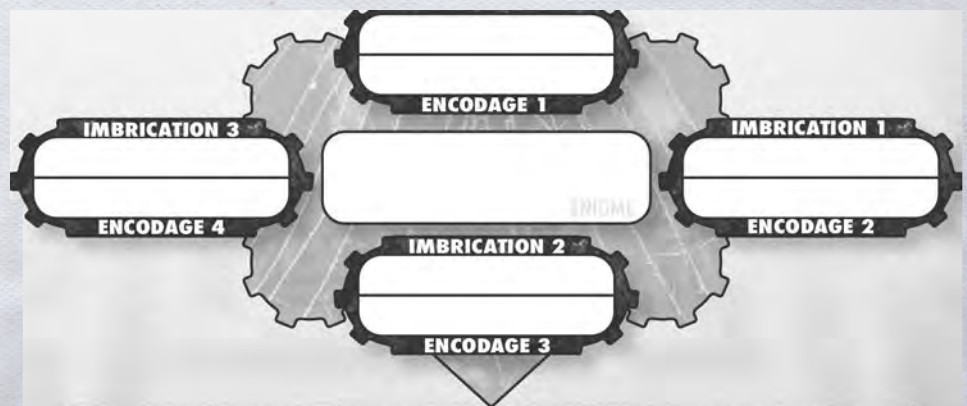
PRIMUM

○○○○○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□

ÉTATS

ASPIRATIONS



Attributs 5/4/3 • Compétences 11/7/4 (+3 Spécialités)

• Atouts 10 • Santé = Vigueur + Taille

• Volonté = Résolution + Calme

• Taille = 5 pour les humains adultes

• Couverture de départ = 7

• Défense = Le plus bas entre Dextérité ou Astuce + Sports

• Modificateur d'Initiative = Dextérité + Calme

• Vitesse = Force + Dextérité + 5

