



NOM: _____ CONCEPT: _____ INCARNATION: _____
JOUEUR: _____ VERTU: _____ DESSEIN: _____
CHRONIQUE: _____ VICE: _____ CATALYSEUR: _____

ATTRIBUTS

POUVOIR	FORCE	●●●●●	PRESENCE	●●●●●	INTELLIGENCE	●●●●●
FINESSE	DEXTERITE	●●●●●	MANIPULATION	●●●●●	ASTUCE	●●●●●
RESISTANCE	VIGUEUR	●●●●●	CALME	●●●●●	RESOLUTION	●●●●●

COMPETENCES

MENTAL (-3 SANS POINT)

☐ Artisanat _____ ○○○○○
☐ Erudition _____ ○○○○○
☐ Informatique _____ ○○○○○
☐ Investigation _____ ○○○○○
☐ Médecine _____ ○○○○○
☐ Occulte _____ ○○○○○
☐ Politique _____ ○○○○○
☐ Science _____ ○○○○○

PHYSIQUE (-1 SANS POINT)

☐ Sport _____ ○○○○○
☐ Bagarre _____ ○○○○○
☐ Conduite _____ ○○○○○
☐ Armes à feu _____ ○○○○○
☐ Larcin _____ ○○○○○
☐ Furtivité _____ ○○○○○
☐ Survie _____ ○○○○○
☐ Mêlée _____ ○○○○○

SOCIAL (-1 SANS POINT)

☐ Animaux _____ ○○○○○
☐ Empathie _____ ○○○○○
☐ Expression _____ ○○○○○
☐ Intimidation _____ ○○○○○
☐ Persuasion _____ ○○○○○
☐ Expression _____ ○○○○○
☐ Exp. de la rue _____ ○○○○○
☐ Subterfuge _____ ○○○○○

MERITES

☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○
☐ _____ ○○○○○

Taille _____
Vitesse _____
Defense _____
Armure _____
Initiative Mod _____
Batt. ☐☐☐☐ Batt. de Couv. ☐☐☐☐
Experiences _____
Cover Experiences _____

AUTRES ATOUTS

SANTE

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

VOLONTE

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

COUVERTURE

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

PRIMUM

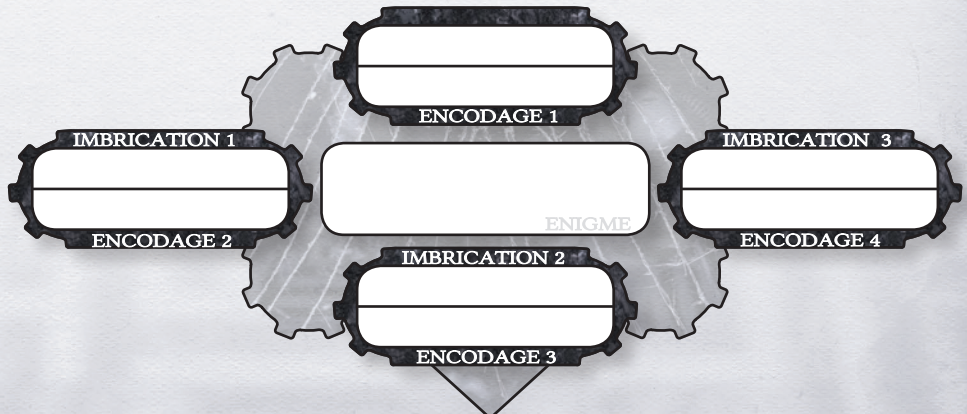
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

ETHER

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

CONDITIONS

ASPIRATIONS



Attributs 5/4/3 Compétences 11/7/4 (+3 Spécialités)
Mérites 10 Vie = Vigueur + Taille
Volonté = Résolution + Calme
Taille = 5 pour les humains adultes
Couverture de démarrage = 7
Défense = Le plus bas de Dextérité ou Astuce + Athlétisme
Initiative Mod = Dextérité + Calme
Vitesse = Force + Dextérité +5

VERITE FINALE

