

HISHU
(Humain)

DALU
(Presque Humain)

GAURU
(Homme-Loup)

URSHUL
(Presque-Loup)

URHANE
(Loup)

	<p>FORCE (+1):</p> <p>VIGUEUR (+1):</p> <p>MANIPULATION (-1):</p>	<p>FORCE (+3):</p> <p>DEXTERITE (+1):</p> <p>VIGUEUR (+2):</p>	<p>FORCE (+2):</p> <p>DEXTERITE (+2):</p> <p>VIGUEUR (+2):</p> <p>MANIPULATION (-3):</p>	<p>DEXTERITE (+2):</p> <p>VIGUEUR (+1):</p>
Taille: -----	Taille (+1): -----	Taille (+2): -----	Taille (+1): -----	Taille (-1): -----
Défense: -----	Défense: -----	Défense: -----	Défense: -----	Défense: -----
Initiative: -----	Initiative: -----	Initiative (+1): -----	Initiative (+2): -----	Initiative (+2): -----
Vitesse: -----	Vitesse (+1): -----	Vitesse (+4): -----	Vitesse (+7): -----	Vitesse (+5): -----
Armure: -----	Armure: -----	Armure: ----- 1/1	Armure: -----	Armure: -----
Perception: -----	Perception (+2): -----	Perception (+3): -----	Perception (+3): -----	Perception (+4): -----
	<p>Prevoque la Lubie</p> <p>Les témoins ont -4 au test de Volonté pour résister.</p>	<p>Rage provoquée</p> <p>Prevoque la Lubie</p> <p>Pénalité de blessure ignorées et pas de test d'inconscience.</p> <p>-2 pour résister à la Rage Mortelle, inflige des dégâts létaux.</p> <p>Echoue à la plupart des tests mentaux et sociaux.</p>	<p>Prevoque la Lubie</p> <p>Les témoins ont -4 au test de Volonté pour résister.</p> <p>Inflige des dégâts létaux.</p>	<p>Inflige des dégâts létaux en mordant.</p>

TOTEM

ATTRIBUTS :

Pouvoir: -----

Finesse: -----

Résistance: -----

VOLONTE :

ESSENCE :

Initiative: -----

Défense: -----

Vitesse: -----

Taille: -----

Corpus: -----

Influences:

-----00000

-----00000

-----00000

Bénédictions :

Bonus :

Interdits :

DONS ET RITES

Liste de Dons :

Niveau maximal : 00000

Don	Test	Page
-----	------	------

Rituels: 00000

Rite	Test	Page
------	------	------
