



Matelots						
	<i>Canonnade</i>	<i>Combat</i>	<i>Manœuvre</i>	<i>Recharge</i>	<i>Ruse</i>	<i>Tir</i>
Compétences de commandement	( + + + )/4=	( + + + )/4=	( + + + )/4=	( + + + )/4=	( + + + )/4=	( + + + )/4=
VALEURS de commandement	( + + + )/4=	( + + + )/4=	( + + + )/4=	( + + + )/4=	( + + + )/4=	( + + + )/4=
Modificateur des matelots						
Expérience	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<b>Mousses</b> Nombre = .....	<b>Basse-payes</b> Nombre = .....	<b>Moyenne-payes</b> Nombre = .....	<b>Haute-payes</b> Nombre = .....	<b>Gabiers</b> Nombre = .....	<b>Gabier moucheur</b> VALEUR = .....	<b>Gabier vigie</b> VALEUR = .....
Can ...../Com ...../Man ..... Rec ...../Rus ...../Tir .....	Can ...../Com ...../Man ..... Rec ...../Rus ...../Tir .....	Can ...../Com ...../Man ..... Rec ...../Rus ...../Tir .....	Can ...../Com ...../Man ..... Rec ...../Rus ...../Tir .....	Can ...../Com ...../Man ..... Rec ...../Rus ...../Tir .....	Mousquet et Grenade = ..... D <input type="checkbox"/> ..... PE	Vigilance = ..... D <input type="checkbox"/> ..... PE