

	Points de Vie :	<h2 style="margin: 0;">DESSIN</h2>
	Points d'Intrigue :	
Possessions :	<h3 style="margin: 0;">Description</h3>	
Nom :		
Espèce :		
Ennemis Naturels :		
Croyances et Objectifs :		
État néfaste :		

NIVEAUX DE COMPÉTENCES		DÉLIRES
<h3 style="margin: 0;">MUSCLE</h3> <p>Casser les Portes :</p> <p>Combat :</p> <p>Endurance :</p> <p>Grimper :</p> <p>Lancer :</p> <p>Soulever les Trucs Lourds :</p>	<h3 style="margin: 0;">CERVELLE</h3> <p>Boussole :</p> <p>Faire / Défaire les Pièges :</p> <p>Identifier les Choses Dangereuses :</p> <p>Lire :</p> <p>Pister / Couvrir sa Piste :</p> <p>Se cacher/Trouver ce qui est caché :</p> <p>Voir / Entendre / Sentir :</p>	<p>Altérations Cosmiques (10) :</p> <p>Bras Multi-Usages (4) :</p> <p>Déguisement (3) :</p> <p>Changement de Forme (5) :</p> <p>Détecter Objets (2) :</p> <p>Élongation (3) :</p> <p>Fidèle Compagnon (3) :</p> <p>Force Fabuleuse (5) :</p> <p>Hypnose (5) :</p> <p>Invisibilité (5) :</p> <p>Sac à Malices (5) :</p> <p>Téléportation (6) :</p> <p>Veine du Tonnerre (3) :</p> <p>Vitesse Incroyable (5) :</p> <p>Vol (4) :</p> <p>Autre (?) :</p>
<h3 style="margin: 0;">ZIP</h3> <p>Conduire les Véhicules :</p> <p>Courir / Sprinter :</p> <p>Esquiver :</p> <p>Être Discret :</p> <p>Nager :</p> <p>Sauter :</p> <p>Tir :</p>	<h3 style="margin: 0;">PÊCHE</h3> <p>Baratin / Résister au Baratin :</p> <p>Courage :</p> <p>Équitation :</p> <p>Passe-passe :</p> <p>Refiler / Détecter Camelote :</p> <p>Volonté :</p>	