

# STAR WARS LEGACY

NOM DU PERSONNAGE :

ESÈCE : \_\_\_\_\_ AGE : \_\_\_\_\_ SEXE : \_\_\_\_\_ TAILLE : \_\_\_\_\_ POIDS :

DESCRIPTION :

TYPE DE PERSONNAGE :



CAPACITÉS SPÉCIALES

DEXTÉRITÉ	VIGUEUR

PERCEPTION	SAVOIR

MÉCANIQUE	TECHNIQUE

ARME	DÉGÂTS P. COURTE	MOYENNE	LONGUE	CADENCE	MUNITIONS

DÉPLACEMENT : \_\_\_\_\_

SENSIBLE A LA FORCE : \_\_\_\_\_

POINTS DE FORCE : \_\_\_\_\_

Pts de Côté Obscur : \_\_\_\_\_

SONNÉ

BLESSÉ

NEUTRALISÉ

MORTELLEMENT BLESSÉ

EQUIPEMENT

RICHESSES	XPs :
-----------	-------

# STAR WARS LEGACY

## Historique


JOUEUR : .....

DATE DE CRÉATION : .....

## TALENTS ET CAPACITES SPECIALES

### TALENT


### ARMURE

### EQUIPEMENT

#### TYPE DÉFENSE



## ARMEMENT

ARME	Compétence	DÉGATS	SPÉCIAL	Dégâts


### CRÉDITS

# LEGACY

CONTRÔLE

SENS

ALTÉRATION

SENS & ALTÉRATION

CONTRÔLE & SENS

CONTRÔLE & ALTÉRATION

CONTRÔLE SENS ALTÉRATION

# LEGACY

### CONTACTS & ALLIES

### BIENS & POSSESSIONS

NOM	INFOS

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

### NOTES

**ORIGINE :** .....

.....

**ENNEMIS :** .....

**SECRETS :** .....

**NOTES :** .....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

## IDENTITÉ DU VAISSEAU

Nom \_\_\_\_\_  
 Engin \_\_\_\_\_  
 Type \_\_\_\_\_  
 PJ / PNJ \_\_\_\_\_  
 Navordinateur \_\_\_\_\_

# STAR WARS LEGACY

## CARACTÉRISTIQUES

Equipage \_\_\_\_\_ Soute \_\_\_\_\_  
 Mini \_\_\_\_\_ Prix \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
 Canonniers \_\_\_\_\_ Longueur \_\_\_\_\_  
 Passagers \_\_\_\_\_

### DÉPLACEMENTS

Autonomie \_\_\_\_\_  
 Hyperpropulsion \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_  
 Vitesse spatiale \_\_\_\_\_  
 Vitesse atmosph. \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_






### SENSEURS

Passifs _____ / _____		
Détection _____ / _____		
Recherche _____ / _____		
Focalisation _____ / _____		






## RÉSUMÉ DE COMBAT

Maniabilité \_\_\_\_\_  Ecrans (    )  Coque






Servants

	Ordi <input type="checkbox"/>					Portées spatiales _____ / _____ / _____	Portées atmosph. _____ / _____ / _____
--	-------------------------------	---	---	---	---	---	--






Servants

	Ordi <input type="checkbox"/>					Portées spatiales _____ / _____ / _____	Portées atmosph. _____ / _____ / _____
--	-------------------------------	---	---	---	---	---	--

Servants

	Ordi <input type="checkbox"/>					Portées spatiales _____ / _____ / _____	Portées atmosph. _____ / _____ / _____
--	-------------------------------	---	---	---	---	---	--

Servants

	Ordi <input type="checkbox"/>					Portées spatiales _____ / _____ / _____	Portées atmosph. _____ / _____ / _____
--	-------------------------------	---	---	---	---	---	--