



DEXTÉRITÉ

- Arbalète Wookiee
- Arme Blanche
- Arme de Jet
- Artillerie Blaster
- Blaster
- Blaster de Véhicule
- Course à Pieds
- Esquive
- Grenade
- Lance-Projectiles
- Parade Arme Blanche
- Parade Mains Nues
- Sabre Laser

SAVOIR

- Bureaucratie
- Cultures
- Illégalité
- Intimidation
- Langages
- Races Extra-terrestres
- Survie
- Systèmes Planétaires
- Tactique
- Volonté

MÉCANIQUE

- Astrogation
- Canons de Vaisseau
- Communications
- Ecrans de Vaisseau
- Equitation
- Pilotage de Fonceur
- Pilot. Chasseur Stellaire
- Répulseurs

PERCEPTION

- Commandement
- Discrétion
- Dissimulation
- Escroquerie
- Investigation
- Jeu
- Marchandage
- Persuasion
- Recherche

VIGUEUR

- Combat Mains Nues
- Escalade - Saut
- Levage
- Natation
- Résistance

TECHNIQUE

- Démolition
- Médecine
- Premiers Soins
- Programmation de Droïd
- Prog. - Rep. Ordinateur
- Réparation de blaster
- Réparation de Droïd
- Rép. Répulseurs
- Rép. Chasseur Stellaire
- Sécurité

FORCE

- Contrôle
- Sens
- Altération

ARMEMENT

ARME DE TIR

Dégâts Mun.

Portées

ARME DE CONTACT

Dégâts FD

Dgts. Max

ARME DE TIR

Dégâts Mun.

Portées

ARME DE CONTACT

Dégâts FD

Dgts. Max

ARME DE TIR

Dégâts Mun.

Portées

ARME DE CONTACT

Dégâts FD

Dgts. Max

EXPLOSIF

Dégâts

Portées

EXPLOSIF

Dégâts

Portées

PROTECTIONS

MODÈLE

Dégâts Physiques

Dégâts Energétiques

Malus Dextérité

Equip. embarqué

MODÈLE

Dégâts Physiques

Dégâts Energétiques

Malus Dextérité

Equip. embarqué

EQUIPEMENT

CRÉDITS

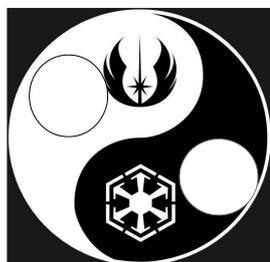
Déplacement

Points de Personnage

TALENTS SPÉCIAUX

BLESSURES

- Sonné (-1D pour un round)
- Blessé (-1D)
- Blessé Doublement (-2D)
- Neutralisé
- Mortellement Blessé





CONTRÔLE

SENS

ALTÉRATION

Lined writing area for the 'CONTRÔLE' column, featuring horizontal lines and a large, faint background watermark of the letter 'C'.

Lined writing area for the 'SENS' column, featuring horizontal lines and a large, faint background watermark of the letter 'S'.

Lined writing area for the 'ALTÉRATION' column, featuring horizontal lines and a large, faint background watermark of the letter 'A'. A black bar with the text 'SENS & ALTÉRATION' is positioned in the middle of this column.

CONTRÔLE & SENS

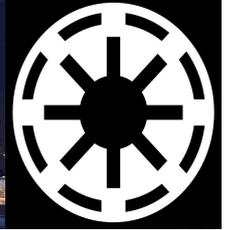
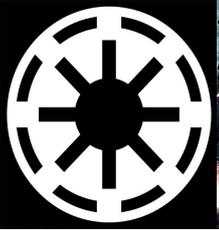
CONTRÔLE & ALTÉRATION

CONTRÔLE SENS ALTÉRATION

Lined writing area for the 'CONTRÔLE & SENS' column, featuring horizontal lines and a large, faint background watermark of the letter 'C'.

Lined writing area for the 'CONTRÔLE & ALTÉRATION' column, featuring horizontal lines and a large, faint background watermark of the letter 'S'.

Lined writing area for the 'CONTRÔLE SENS ALTÉRATION' column, featuring horizontal lines and a large, faint background watermark of the letter 'A'.



Historique

Lined area for writing the character's history.

Large empty box for character description or notes.

JOUEUR :
DATE DE CRÉATION :

TALENTS ET CAPACITES SPECIALES

TALENT

Form for recording talents and special abilities with labels: Nom, Espèce, Taille, Genre, Masse, Affiliation, Yeux, Cheveux.

ARMURE

EQUIPEMENT

TYPE DÉFENSE

Table for armor type and defense values.

Large empty box for drawing or describing armor.

Lined area for listing equipment.

ARMEMENT

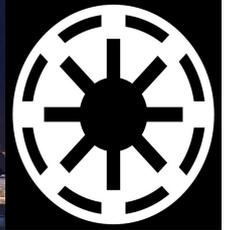
ARME Compétence DÉGATS SPÉCIAL Dégâts

Table for recording weapons and their stats.

CRÉDITS

Form for recording credits.

Large empty box for drawing or describing weapons.

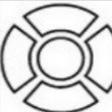
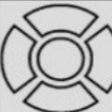
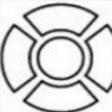


IDENTITÉ DU VAISSEAU	
Nom	_____
Engin	_____
Type	_____
PJ / PNJ	_____
Navordinateur	_____

CARACTÉRISTIQUES	
Equipage _____	Soute _____
Mini _____	Prix _____ / _____
Canonnières _____	Longueur _____
Passagers _____	

DÉPLACEMENTS	
Autonomie _____	
Hyperpropulsion _____ / _____	
Vitesse spatiale _____	
Vitesse atmosph. _____ / _____	

SENSEURS	
Passifs _____ / _____	<input type="text"/>
Détection _____ / _____	<input type="text"/>
Recherche _____ / _____	<input type="text"/>
Focalisation _____ / _____	<input type="text"/>

RÉSUMÉ DE COMBAT			
Maniabilité _____	<input type="text"/>	Ecrans () _____	Coque <input type="text"/>
			Servants
	Ordi <input type="text"/>	   	Portées spatiales _____ / _____ / _____ Portées atmosph. _____ / _____ / _____
			Servants
	Ordi <input type="text"/>	   	Portées spatiales _____ / _____ / _____ Portées atmosph. _____ / _____ / _____
			Servants
	Ordi <input type="text"/>	   	Portées spatiales _____ / _____ / _____ Portées atmosph. _____ / _____ / _____
			Servants
	Ordi <input type="text"/>	   	Portées spatiales _____ / _____ / _____ Portées atmosph. _____ / _____ / _____