



Nom du personnage: _____ Nom du joueur: _____
 Carrière/fonction: _____ Race: _____
 Age: _____ Taille: _____ Poids: _____ Sexe: _____
 Description physique: _____
 Caractère: _____

Dextérité	Mécanique	Technique
Arbalète Wookiee _____	Astrogation _____	Démolition _____
Arc _____	Canons de vaisseau _____	Médecine [A] _____
Arme à feu _____	Canons de vaisseau _____	Premiers soins _____
Arme blanche _____	de guerre _____	Programmation Droid _____
Arme de jet _____	Combi énergétique _____	Prog. ordinateurs _____
Artillerie blaster _____	Communications _____	Réparations d'armes _____
Blaster de véhicule _____	Écrans de vaisseau _____	de vaisseau _____
Blaster _____	Écrans de vaisseau _____	Réparation d'armure _____
Course à pied _____	de guerre _____	Réparation de blaster _____
Esquive _____	Équitation _____	Réparation de chasseur _____
Grenade _____	Pilotage de chasseur _____	stellaire _____
Lance-projectile _____	stellaire _____	Réparation de Droid _____
Parade arme blanches _____	Pilotage de fonceur _____	Réparation de quadripode _____
Parade mains nues _____	Pilotage de quadripode _____	Réparation de transport _____
Pickpocket _____	Pilotage de vaisseau _____	spatial _____
Sabre-laser [A] _____	de guerre _____	Réparation de vaisseau _____
Déplacement Zéro-G _____	Pilotage de véhicules _____	de guerre _____
	à coussins d'air _____	Réparation de véhicules _____
	Propulseur dorsal _____	sur coussins d'air _____
	Répulseurs _____	Réparation de véhicules _____
	Senseurs _____	terrestres _____
	Transports spatiaux _____	Sécurité _____
Savoir	Vigueur	Perception
Affaires _____	Arts martiaux [A] _____	Commandement _____
Bureaucratie _____	Combat à mains nues _____	Discrétion _____
Cultures _____	Escalade/saut _____	Dissimulation _____
Erudition _____	Levage _____	Escroquerie _____
Evaluation _____	Natation _____	Volonté _____
Illégalité _____	Resistance _____	Investigation _____
Intimidation _____	Langages: _____	Jeu _____
Langages _____	_____	Marchandage _____
Maintien de l'ordre _____	_____	Persuasion _____
Races aliens _____	_____	Recherche _____
Survie _____	_____	
Systèmes planétaires _____	_____	
Tactique _____	_____	
Dressage _____	_____	
Falsification _____	_____	

Déplacement: _____

Domages:

Sonné (-1D pour 1 round)

Blessé (-1D ou -2D)

Neutralisé (ko pour 10D/round)

Mortellement blessé

Spécialisations:

Sensibilité à la Force: _____

Points de personnage: _____

Points de Force: _____/_____

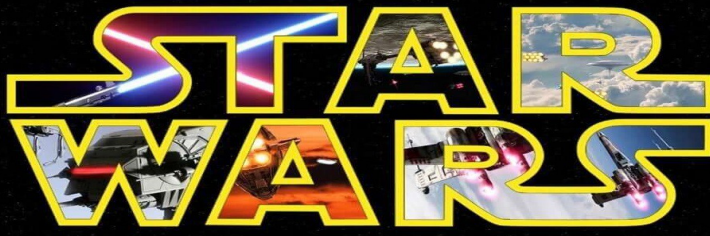
Points de Côté obscur: _____

Contrôle: _____

Sens: _____

Altération: _____

Côté lumineux: _____



Armement:

Profil physique:

Arme de tir

Dommages	<input type="text"/>	Mun.	<input type="text"/>
Cad. tir	<input type="text"/>	Rech.	<input type="text"/>
Portées	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Arme de tir

Dommages	<input type="text"/>	Mun.	<input type="text"/>
Cad. tir	<input type="text"/>	Rech.	<input type="text"/>
Portées	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Arme de tir

Dommages	<input type="text"/>	Mun.	<input type="text"/>
Cad. tir	<input type="text"/>	Rech.	<input type="text"/>
Portées	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Arme de contact

Dommages	<input type="text"/>	FD	<input type="text"/>
----------	----------------------	----	----------------------

Arme de contact

Dommages	<input type="text"/>	FD	<input type="text"/>
----------	----------------------	----	----------------------

Arme de contact

Dommages	<input type="text"/>	FD	<input type="text"/>
----------	----------------------	----	----------------------

Explosif

Portées	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
---------	----------------------	----------------------	----------------------

Dommages

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Rayon de déflagration

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Explosif

Portées	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
---------	----------------------	----------------------	----------------------

Dommages

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Rayon de déflagration

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Vertical scale with numbers 1 to 7 and a central circle.

Equipement:

Protection

Horizontal lines for equipment list.

Modèle

Dom. physiques

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Dom. énergétiques

Malus Dex.

Malus déplacement

Modèle

Dom. physiques

Dom. énergétiques

Malus Dex.

Malus déplacement

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Crédits:

Cash:

Bancaire:

Autre:

Talents spéciaux:

Citation:

“ _____ ”

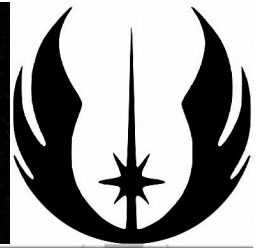
Objectifs:

Historique:

Horizontal lines for history notes.



STAR WARS



CONTRÔLE

SENS

ALTÉRATION

Lined writing area for the 'CONTRÔLE' column.

Lined writing area for the 'SENS' column.

Lined writing area for the 'ALTÉRATION' column.

SENS & ALTÉRATION

Lined writing area for the 'SENS & ALTÉRATION' column.

CONTRÔLE & SENS

CONTRÔLE & ALTÉRATION

CONTRÔLE SENS ALTÉRATION

Lined writing area for the 'CONTRÔLE & SENS' column.

Lined writing area for the 'CONTRÔLE & ALTÉRATION' column.

Lined writing area for the 'CONTRÔLE SENS ALTÉRATION' column.

STAR WARS

IDENTITÉ DU VAISSEAU

Nom _____
 Engin _____
 Type _____
 PJ / PNJ _____
 Navordinateur _____

CARACTÉRISTIQUES

Equipage _____ Soute _____
 Mini _____ Prix _____ / _____
 Canonniers _____ Longueur _____
 Passagers _____









DÉPLACEMENTS

Autonomie _____
 Hyperpropulsion _____ / _____
 Vitesse spatiale _____
 Vitesse atmosph. _____ / _____

SENSEURS

Passifs _____ / _____
 Détection _____ / _____
 Recherche _____ / _____
 Focalisation _____ / _____

RÉSUMÉ DE COMBAT

Maniabilité _____	Ecrans () _____	Coque _____
		Servants _____
 Ordi <input type="text"/>		Portées spatiales _____ / _____ / _____ Portées atmosph. _____ / _____ / _____
		Servants _____
 Ordi <input type="text"/>		Portées spatiales _____ / _____ / _____ Portées atmosph. _____ / _____ / _____
		Servants _____
 Ordi <input type="text"/>		Portées spatiales _____ / _____ / _____ Portées atmosph. _____ / _____ / _____
		Servants _____
 Ordi <input type="text"/>		Portées spatiales _____ / _____ / _____ Portées atmosph. _____ / _____ / _____