

# LE PIRATAGE INFORMATIQUE

## LE MATÉRIEL

- des ordinateurs sur mesure équipés de logiciels pour tracer, décrypter et compiler des données  
*le matériel est unique et propre à chaque slicer*
- parfois des faux crédits-sticks pour utiliser les ressources monétaires des autres
- des broches

## LES APPLICATIONS

- ouvrir une porte verrouillée, contrôler un ascenseur
- consulter des archives, parfois cryptées
- outrepasser des sécurités informatiques
- savoir si un système a été consulté ou piraté, et par qui
- altérer la programmation d'un droïde, accéder à sa mémoire
- récupérer des données d'un système partiellement détruit

### en bonus

- découvrir des éléments sur les systèmes
- trouver le journal du propriétaire
- détecter des protections bien cachées
- masquer son effraction

### en malus

- avoir mal ou très mal dissimulé sont intrusion
- déclencher une alerte
- avoir laissé des traces de son propre matériel informatique

### Les ennemis du slicer sont :

les protections du système  
informatiques

les agents de sécurité  
spécialisés dans les réseaux

parfois d'autres slicers

## PROSPECTER

un bon piratage demande des préparations :

- évaluer les protections du système en allant sur place prélever un échantillon de cryptage pour étudier les failles du système  
(généralement plus un système a coûté cher à son propriétaire, moins il a de failles)
- prendre des mesures de sécurité en cas d'échec
- préparer une broche

## LES BROCHES

les broches sont des ustensiles à utilisation unique qui exécutent des fonctions automatisées, par exemple bombarder un réseau de données pour masquer les opérations de piratage. ils sont conçus pour griller après l'opération, pour éviter d'être détectés comme source de l'attaque.

chaque broche est calibrée pour une opération et un système donné, une broche réussie facilitera le travail, une broche ratée le compliquera

### fabriquer une broche demande :

- des compétences en informatique
- du matériel simple qui peut être récupéré sur des datapads et autres appareils électroniques pour une valeur de 300 crédits environ, voire moitié moins cher chez un revendeur spécialisé
- au moins une dizaine d'heures de travail