

LES FOUISSEURS

Aide de jeu pour DEADLANDS RELOADED

Aide de jeu amateur à destination des fans. DEADLANDS est un jeu de rôle édité en France par Black Book édition. Tous droits réservés.

Pour cette aide de jeu, je me suis inspiré du film de J.T Petty sortie en 2011 «The burrowers» ou «Les créatures de l'ouest» en Français.

V1. Février 2017

En espérant que ce matériel puisse être utile à certains joueurs. **DEVILIEN**

DESCRIPTION

Les fouisseurs ressemblant à des sauterelles de la taille d'un homme. D'une créature à l'autre ils peuvent avoir des couleurs différentes (marron, vert foncé, gris...) Ils ont quatre pattes, deux petits bras sous leur tronc pour trainer leurs victimes ainsi que deux mandibules placées juste à coté de leurs «bras». Leur tête suit le prolongement de leur corp qui se termine par une sorte de petite queue. Des trous remplacent leur nez et leurs oreilles. Bien qu'ils disposent de deux yeux, ils sont quasiment aveugles. Leur bouche en forme de lousange est entourée de petits crocs sur deux rangées un peu comme celle des requins.

STAT

Allure : 6

Enfouissement : Allure 1

Traits

Agi	Int	Âme	For	Vig
d4	d8	d8	d8	d8

Combat d8, Discrétion d8, Tripes d10

Défense

Parade	Résistance
6	12 nuit / 3 jour

Armure : 0

Arme	Combat	Dégâts
Morsure	d8	For+d6

Poison paralysant : un héros qui est blessé par la morsure de la créature doit faire un jet de vigueur (-3) pour ne pas être paralysé pendant 1d4 heures.

Capacités spéciales

Enfouissement : Les fouisseurs peuvent creuser des tunnels à travers la terre. Lorsqu'ils sortent de terre, ils peuvent faire un jet de discrétion (opposé à la cible) pour prendre l'avantage.

Venin : Le venin du fouisseur paralyse la cible et rend sa chair assez tendre pour qu'elle soit mangée plus facilement après quelques heures.



LA NUIT

Les fousseurs tiennent leurs nom du fait qu'ils se nichent dans des terriers en journée pour se protéger du soleil qui peut facilement les tuer. Ce sont les indiens qui les chassent régulièrement, qui leur ont donné ce nom.

Les fousseurs attaquent donc principalement de nuit. Il attendent tapis dans leurs terriers pour attaquer toutes personnes qui se trouvent à proximité la nuit tombée.

Ils attaquent généralement en groupe et essaient de prendre leurs proies par surprise. Après ça, ils mordent leur pauvres victimes et leur injectent un venin qui les paralyse en quelques heures. Les victimes restent cependant conscientes de tout et auront la «malchance» de se voir entièrement dévorées par les créatures. On peut retrouver ces créatures de la nuit, dans les forêt, les canyon, mais le plus souvent dans les plaines désertiques.

