

## *Ces autres gens.*

*Extension non officielle destinée à faciliter l'improvisation de PNJ  
(Car, on a toujours besoin d'improviser un PNJ au dernier moment)*


### HISTORIQUE D'UN PNJ :


*Année 2038, voilà maintenant 18 ans que la Chute est officialisée depuis ce triste jour de 2020 et que le monde à pris un nouveau tournant.*

| Âge                | Remarques  |
|--------------------|--|
| <b>&lt; 18 ans</b> | <p><i>Ces enfants sont nés dans un monde en ruines qu'ils découvrent encore.</i></p> <p><i>Leurs connaissances ne leur viennent que de leurs tuteurs, et sont donc souvent destinées à leur moyen de survie. Rares sont ceux qui ont une éducation plus poussée et le concept de la lecture et de l'écriture peut déjà se faire rare. Seuls les enfants nés dans des endroits plus stables où au sein de communautés spécialisés ont reçu une véritable formation.</i></p> <p><i>Ce qu'ils savent du Monde tel qu'il fut avant la Chute leur provient de récits et de rares documents et se rapproche d'un mélange confus de légendes et de sorcellerie technologique. Ils ont leur propre opinion sur le passé fortement liée à leur milieu d'origine et n'ont que les ruines et les histoires pour imaginer leur passé, à supposer que ça les intéresse.</i></p> <p><i>Ces jeunes sont plus souvent des récupérateurs et des chasseurs et certains savent se montrer très matures au vu de leur vécu. Bien qu'encore un peu innocents, ils apprennent un peu plus chaque année que le monde est sans lois et qu'il faut se débattre pour ne pas disparaître.</i></p> |
| <b>19-29 ans</b>   | <p><i>Ces adultes ont connu dans leur plus tendre enfance les débuts de la chute et ont survécus à celle ci par la force des choses. Ils forment aujourd'hui la base de la société bien que leur éducation, faite majoritairement pendant la période du Déclin, est des plus inégales.</i></p> <p><i>Certains ont connus et usés les bancs de l'école élémentaire et peuvent parler du confort de la vie avant la Chute. Ils ont donc une base assez solide sur les connaissances du monde d'Avant et savent pertinemment que la guerre Solaire/lunaire est la cause de leur vie actuelle.</i></p> <p><i>N'ayant pas vécu qu'après la chute, ce sont des personnes très diversifiées de par leur expérience et qui sont forgées par l'entourage qui les a aidés à passer ces difficiles années.</i></p> <p><i>Le contraste entre leurs tendre enfance et leur vie difficile reste bien ancré dans leurs mémoires et leur laisse un goût amer. Les plus âgés ont encore des vagues souvenirs d'un temps béni où la faim et la peur n'était pas le moteur des choses.</i></p>  |
| <b>30-37 ans</b>   | <p><i>Ces adultes ont connus les collèges et les lycées, ils ont une culture générale souvent bien développée et sont en moyenne beaucoup moins sensibles au mysticisme qui frappe de plus en plus les esprits.</i></p> <p><i>Ils sont devenus adultes pendant les périodes noires de l'histoire de l'humanité, la plupart en garde une personnalité très dure, presque brisée.</i></p> <p><i>Ayant connu et manipuler les technologies passées, ils sont pour la plupart familiers avec les ruines et anciennes technologies. Ils savent tous un peu comment tout marchait autrefois, même si c'est difficile d'en détailler les bases.</i></p> <p><i>Ce sont les successeurs des anciens, désormais sur le déclin, nombre d'entre eux ont été formés après la Chute pour survivre et faire tenir la société dans le monde tel qu'il est devenu aussi, rares sont ceux formés aux technologies devenues 'accessoires' telle que la programmation ou électroniques.</i></p>  |
| <b>38-50 ans</b>   | <p><i>Ces gens ont eu la chance d'avoir une formation d'avant la chute et d'avoir pratiqué avant que tout ne foute le camps. Ils sont spécialistes de leurs domaines et ont peu se reconvertir une fois la chute venue.</i></p> <p><i>Ce sont les actuels dépositaires du savoir, a supposé qu'il en ont un utile. Exploités ou protégés par les clans qui pullulent ils sont pour certains la clef de voûte d'une structure.</i></p>  |
| <b>+50 ans</b>     | <p><i>Ces gens ont l'expérience de la vie d'avant la chute. Alors qu'ils se font moins nombreux chaque année, ils sont pourtant les seuls dépositaires des connaissances scientifiques et techniques de leur temps.</i></p> <p><i>Leurs vies et pensées sont aussi multiples que possibles, chacun a eu une vie précise qui l'a amené à sa position actuelle, certains ont même profité de leurs talents pour se tailler une place dans les restes des sociétés. Seul le poids des années commence à menacer sérieusement leur existence.</i></p>  |

donc

Parfois un PJ en manque d'inspiration peut tenter une approche brutale d'un PNJ n'ayant rien demandé non prévu par le scénario. Voilà de quoi fixer rapidement les grandes lignes d'un PNJ sorti du chapeau.

 **Pair** : Homme    **Impair** : Femme

 ● : Vieillard    - : Mûr    ☾ : Jeune (-25 ans)    ○ : Enfant / Pré-Ado

### Réaction PNJ/PJ 2

#### ●● - Dégoût

Le PJ répugne le PNJ qui peut ou non le cacher.

#### ● - Désintérêt

Le PNJ n'apprécie pas le PJ, il fera en vitesse ce qu'il doit faire avec lui et ne cherche pas à le croiser de nouveau.

#### ○● - Méfiance

Pour une raison qui lui échappe, le PNJ ne peut regarder le PJ sans un mélange d'affection et de doute, qui ne le met pas forcément à l'aise.

#### ○ - Affection

Le PNJ apprécie le comportement et la personnalité du PJ, il est du genre à chercher sa présence.

#### ○○ - Coup de foudre

Le PNJ est attiré par le PJ et ne peut s'empêcher de prêter attention à ses actes et à ses mots. Il peut ou non le désirer physiquement.

**Aucune tendance** : Pas d'impression notable

#### Prénoms en vrac :

Emily Michael Hannah Jacob Sarah Alex Ashley Tyler Taylor Andrew Jessica Daniel Katie John Emma Matthew Lauren Ryan Samantha Austin Rachel David Olivia Chris Kayla Nick Anna Megan Nathan Alyssa Alexis Grace Joshua Elizabeth Jordan Nicole Jake Amanda Jack Abby Dylan Victoria Kyle Morgan Kevin Amber Sydney Brittany Eric Haley Sam Natalie Christian Julia Josh Savannah Zach Danielle Joseph Courtney Logan Rebecca Jonathan Adam Jasmine Aaron Sara Jason Stephanie Christopher Jennifer Caleb Mary Brian Chloe Maddie Robert Matt Jordan Cameron Erin Thomas Shelby Hunter Kaitlyn Evan Jenna Nicholas Sierra Cody Hailey Zachary Maria Andrea Destiny Kate Allison Zoe Connor Amy Mark Lexi Cole Sophia Patrick Claire Sean Marissa Samuel Abigail Gabriel Isabella Nate Molly Devin Kelsey Alexander Kaylee Jeremy Sophie Isaac Laura Jesse Alex Mackenzie Joey Melissa Carlos Tiffany Christina Jared Leah Tanner Caroline Peter Maggie Tristan Alexa Gavin bailey Shane Heather Seth Caitlin Stephen Katherine Paul Makayla Trevor Cheyenne Elijah Miranda Brendan Erica Isaiah Vanessa Zack Mia marcus Faith Garrett Audrey Aidan Gabby Luis Breanna Charles Eli Geneviève Estelle

### Ligne de conduite 3

#### ●●● - Trahison sucrée

Le PNJ est quelqu'un très sympathique. Prêt à aider, il demande aux PJ de le suivre. En réalité, il les conduit tout droit dans une embuscade qui va leur coûter cher.

#### ●● - Haine

Pour une raison quelconque, le PNJ crache sa haine au visage des PJs et saisira la première occasion pour les agresser.

#### ● - Vermine

Le PNJ est un escroc à la recherche d'une proie facile. Il troquera avec aisance des informations bidons et s'éclipse en vitesse une fois les PJs soulagés de leurs biens.

#### ●●○ - Explosion de fureur

Le PNJ est à bout, et l'arrivée d'un PJ le fait éclater. Si le PJ n'est pas diplomate, on en viendra rapidement aux mains

#### ●○ - Soumis

Le PNJ se soumet aux ordres des PJs pour une raison qui lui est propre (peur/ respect) mais il pourra chercher vengeance s'il est maltraité.

#### ●○○ - Un prêté pour un rendu

Le PNJ veut bien aider les PJs, mais il s'attend à les voir faire quelque chose pour lui, que ce soit tout de suite, ou plus tard.

#### ○ - Money Money Money

Le PNJ n'est pas un saint, mais il sera prêt à aider les PJ pour un petit quelque chose, ou deux.

#### ○○ - Élan de bonté

L'individu questionné se sent généreux et est prêt à aider les PJ gratuitement et sans rien leur demander en retour.

#### ○○○ - Destiné

Le PNJ a souvent rêvé des PJs, sachant qu'il devait les aider et servir un plus grand Destin. Chaque demande sera exécutée sans discuter.

#### Aucune tendance - Inutile

Le PNJ n'a aucune information concernant ce qui intéresse le PJ