

## Un Guide d'El Valle Eterno



Créer un décor de campagne n'est pas une chose facile, même si vous ne décidez que de décrire une petite partie du Vieux Monde. Il existe de nombreuses façons de rendre ce travail plus aisé, mais pour El Valle Eterno j'avais décidé de tester une approche relativement détendue.

J'avais décidé de ne pas consacrer plus d'une heure par jour à l'écriture et de me concentrer à chaque fois sur un des aspects du décor. Lorsque j'ai commencé, les seuls aspects que j'avais en tête étaient le prince et la géographie des lieux, et une fois que vous avez commencé à écrire, une idée peut en amener une autre. Si vous souhaitez créer votre propre principauté frontalière, je vous suggère une approche similaire, en premier lieu, demandez vous qu'elle est la nature du prince régnant et du territoire et restez fixé sur les éléments que les Pjs auront à rencontrer/affronter à court et moyen terme. Il n'est pas nécessaire de détailler dès le début les caractéristiques du prince, en effet, vos joueurs seront plus sûrement amenés à rencontrer les paysans à leur entrée dans la principauté qu'à aller prendre le thé avec le prince.

Le supplément de jeu, les Royaumes Renégats peut bien sur vous aider et j'ai inclus en annexe les éléments que j'en ai tiré, et contrairement à l'exemple montré dans ce livre avec la principauté de Masserschloss, El Valle Eterno est bien plus petite et ne comporte qu'un seul prince.

### Une Introduction à El Valle Eterno

El Valle de la Vida y de la Prosperidad Eternas (habituellement appelé El Valle Eterno) est un des rares exemples de principauté frontalière qui a su rester relativement stable depuis les deux cents dernières années.

Une des raisons est que le prince, Felipe Lopez, un vampire d'origine Estalienne dispose d'une expérience et d'une sagesse qui surpassent de loin celle de la plupart des hommes. Bien que Felipe se soit montré sans pitié durant les deux siècles de son règne, celle-ci a la plupart du temps été dirigée contre ses ennemis, plutôt que contre les mortels qui habitent et supportent sa principauté. La sagesse économique, la poigne de fer et la protection qu'il a apporté contre les menaces extérieures ont bénéficié à El Valle Eterno et à son peuple, et c'est pour cela que ce dernier le supporte, même si il a du le payer avec son propre sang.

Tout cela est resté vrai jusqu'à il y a environ deux ans. Felipe a commis la plus grave erreur qu'un prince puisse faire, il a accordé sa confiance.

Depuis son arrivée dans El Valle Eterno, Felipe était accompagné et servi par une famille Estalienne, les Moreno. En a peine une génération, les Moreno vieillirent et moururent, et leurs enfants endossèrent le rôle de leurs parents, tantes et oncles. Après avoir été servi aussi loyalement, une génération après l'autre, Felipe devint suffisant vis à vis de ce petit mais vital aspect de sa non-vie. Après avoir bu un verre de vin aromatique Tiléen dilué avec d'autres liquides que le sang habituel, notamment de la poudre de malepierre et de la poudre d'argent, il passa de non-vie à trépas, le choc de cette trahison ou le drôle de goût du vin le firent subitement régurgiter le breuvage par tous les orifices de son corps et il fut réduit en cendres.

L'architecte de cette trahison n'était autre que Geneveva Moreno, le bras droit féminin de Felipe depuis près d'un quart de siècle. Après avoir servi le vampire depuis aussi longtemps à la tête de sa famille, Geneveva fut blessée et insultée lorsque Felipe s'amouracha d'une beauté Tiléenne et décida de faire d'elle son premier rejeton vampire.

Geneveva se sentit insultée pour sa famille, mais encore plus en tant que femme qui avait servi son seigneur sans réserve et avec dévotion et amour. Depuis deux ans, Geneveva dirige secrètement la principauté en lieu et place du prince, aidée par une cabale de membres de sa famille qui connaît le terrible secret, le prince vampire d'El Valle Eterno est vraiment mort. Néanmoins, ils ont été imprudents, et des rumeurs commencent à circuler et certaines décisions politiques et tactiques malheureuses ont donné à deux des princes voisins un aperçu des merveilles qu'ils avaient toujours eu sous les yeux. Il faudra sûrement peu de temps avant que la vérité n'éclate.

### Géographie

El Valle Eterno est dominé par une rivière qui serpente du nord-est au sud-ouest, coulant en direction du golfe noir. Elle est suffisamment profonde et large pour que deux barges puissent circuler côte à côte ou se croiser. Autour de la rivière se trouvent des plaines fertiles où l'on rencontre nombres de petites villes, villages et fermes à l'agriculture florissante.

L'ouest et l'est d'El Valle Eterno est protégé par de hautes falaises de roche dure et par une forêt clairsemée d'arbres fruitiers et d'arbustes.

Les fissures dans les falaises créent de nombreux passages tortueux, et les tours et détours nécessaires pour s'y retrouver font qu'il faut au minimum deux jours pour passer d'un côté à l'autre même en empruntant les meilleurs routes. Les passes les plus fréquentées sont gardées par des tours de guets, protégeant les commerçants voyageant de et vers El Valle Eterno des bandits et des choses pires encore qui se cachent entre les rochers. Les falaises en elle même protègent El Valle Eterno des agressions extérieures. A la frontière sud d'El Valle Eterno, le terre se transforme en une profonde dépression, une région marécageuse connue sous le nom de Mauvaise-eau, et considérée comme impropre à l'expansion humaine. Cela ne veut pas dire qu'il n'y a pas de vie ici: une tribu de gobelins et d'étranges bêtes des marais combattent pour le contrôle de cette pathétique région et la réclamer comme leur propre principauté. Les gobelins et les bêtes n'ont jamais été considérées plus que comme une menace mineure pour El Valle Eterno, mais récemment au cours de son règne, Felipe Lopez a ordonné la construction d'un simple moyen de dissuasion: une série de longues piques de bois plantées à 45° face au marais. Cette palissade ne constituerait en aucune façon une gêne pour un autre prince déterminé et prêts à envoyer ses troupes au travers des marais, mais elle sert à décourager les raids des gobelins et les autres créatures trop curieuses.

Deux fortins en demi-cercle servent à protéger les voies navigables des ennemis voyageant par bateaux. La clef de cette défense se compose de deux catapultes crachant des projectiles enflammés, ainsi tout assaillant voulant passer par la rivière serait obligé de détruire les catapultes sous peine de perdre rapidement une bonne partie de sa flotte. De plus, un énorme filet tiré par des chevaux peut être tendu entre les deux fortins pour ralentir l'ennemi pendant que les catapultes les ajustes. La frontière nord d'El Valle Eterno est très boisée, même si elle sert depuis près de deux siècles comme réserve de bois de construction, de combustible et aussi un peu pour l'export. Les ingénieurs d'El Valle Eterno sont réputés pour leurs compétences en matière de construction d'engins de siège de tout type, notamment les catapultes, trébuchets et portes de châteaux très solides.

Au cœur El Valle Eterno se trouve El Ojo en el Agua, ou juste El Ojo. El Ojo est la plus grande ville et la capitale d'El Valle Eterno, elle se situe sur une île rocheuse proéminente dans un renflement de la rivière, formant comme l'iris d'un œil avec des docks en expansion de chaque côté. C'est le centre politique et économique de la principauté.

En son centre trône le château de l'œil de l'eau, la demeure du prince vampire, Felipe Lopez.

### Les habitants d'El Valle Eterno:

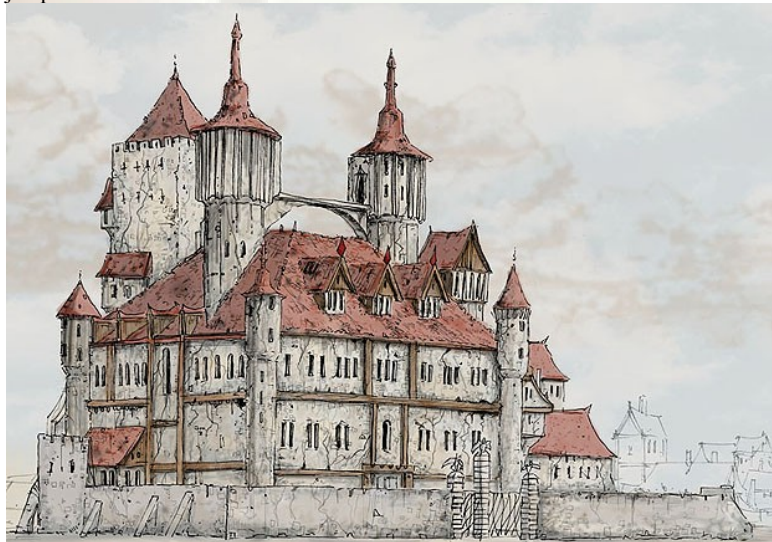
Le peuple d'El Valle Eterno est constitué pour une large majorité d'humains d'origines Tiléenne ou Estalienne. Avant l'arrivée de Felipe Lopez deux siècles auparavant, la vallée était au centre du conflit entre divers princes tiléens et leurs suivants. Néanmoins après que Felipe et ses suivants (la famille Moreno et les mercenaires disciplinés de Myrmidia) eurent chassé les divers protagonistes, ils traîèrent les paysans et les autres habitants du val avec décence. Après quelques mois tendus où beaucoup de Tiléens fuirent avec leurs familles, le reste du peuple réalisa que les choses pouvaient être meilleures avec un vampire pour prince. Très rapidement, Felipe acquit une population loyale à sa cause et absorba nombre des soldats restant comme les siens.

Avec les années, un nombre croissant d'Estaliens vinrent s'installer dans El Valle Eterno à la recherche d'une vie meilleure. La présence de la famille Moreno et d'un prince Estalien (même s'il s'agit d'un vampire) fut responsable pour une bonne part de cet afflux d'habitants originaires d'Estalie. De nos jours, le mélange des cultures Estalienne et Tiléenne fait que la principauté est



attractive pour ces deux peuples, ce qui a mené à une culture mixte, avec des coutumes culinaires, festivals et langages mêlés à divers degrés. Les autres nations sont peu représentées dans la principauté, mais il est possible de rencontrer quelques Bretonniens dans le nord du pays. Ces bretonniens sont les descendants d'une bande de Herrimaults qui a quitté sa terre natale une quinzaine d'années auparavant, désespérés de réussir à changer les coutumes de leur pays. Felipe Lopez a accepté leur présence, leur offrant un village dépeuplé par un vol de harpies, à condition qu'ils éliminent les démons ailés. Impressionné par leur talent à l'arc, Felipe les chargea d'assurer la défense des frontières nord de sa principauté.

De nos jours, les archers bretonniens sont communément affectés dans les tours de guets du nord du pays. El Valle Eterno comporte peu d'habitants non-humains. On peut rencontrer quelques halflings généralement fermiers. Les nains répugnent à visiter une terre dirigée par un buveur de sang mort-vivant et seuls les aventuriers ou les commerçants les plus pragmatiques s'aventurent jusqu'à l'Oeil de l'Eau.



Il existe des rumeurs d'elfes dans les bois, mais il y en a toujours dès qu'il y a des arbres. En plus de ces rumeurs, il y a aussi des rumeurs de démons mort-vivants et de golems dans les cavernes et tunnels des falaises rocheuses à l'ouest et à l'est de la principauté. La plupart de ces rumeurs proviennent des caravanes marchandes qui traversent les falaises et découvrent parfois de petits objets d'origine inconnue. Fait unique dans les principautés frontalières, El Valle Eterno dispose d'une petite industrie du tourisme. Une mode lancée par les nobles et qui consiste à remonter la rivière jusqu'à El Ojo pour visiter la Cité des Vampires.

La plupart des visiteurs sont déçus lorsqu'ils découvrent qu'il n'y a pas de vampire à chaque coin de rue dans la cité. Mais les habitants sont plus qu'heureux de pouvoir se déguiser la nuit venue pour les effrayer. Les touristes rentrent alors chez eux excités et répandent la rumeur de murmures dans la nuit et d'horreurs infâmes qui attirent d'autres visiteurs.

En plus des touristes, des marchands avides, des mercenaires et des aventuriers passent régulièrement par El Ojo.

Les autres vampires, mort-vivants et nécromanciens n'ont jamais été les bienvenus à El Valle Eterno, Felipe leur réglant leur sort d'une façon très personnelle. La seule personne à laquelle il ne s'est jamais attaqué n'est autre que le prince démon Dal'yth Dorgal qui règne sans partage sur les ruines de la Citadelle des Lames dans les falaises de l'ouest.

### Les défenses d'El Valle Eterno

La meilleure défense d'El Valle Eterno a toujours été la terre elle-même: la forêt au nord, le marais au sud, et les hautes falaises déchiquetées à l'ouest et à l'est. Lorsque Felipe Lopez destitua les princes qui combattaient pour le contrôle du territoire deux siècles auparavant, il ne le fit pas de manière conventionnelle. Il ne souhaitait pas envoyer d'armée aux travers des défenses ennemies, ce qui aurait été coûteux en vies et l'aurait affaibli par la suite. À la place, il envoya des membres de la famille Moreno infiltrer des positions clés dans l'entourage des princes régnant jusqu'à qu'il soit en position pour assassiner ses rivaux. Malgré le fait qu'il soit lui-même conscient que le plus grand risque pour son règne soit de se faire lui-même assassiner, il ne fait jamais preuve de suffisance lorsqu'il voyage sur ses terres et se fait toujours accompagner par des gardes du corps. La clé de la défense des frontières se trouvent dans les tours de guets fortifiées, qui portent toute un énorme fagot de bois sec à enflammer en cas d'attaque ennemie. Toutes sont remplies de soldats et d'archers compétents, pour la plupart mercenaire. Les tours de guets qui surveillent les frontières nord et sud possèdent en plus une cavalerie légère. Des gardes fluviaux protègent la rivière sur la frontière sud et nord comme il a déjà été mentionné

plus haut. El Ojo, en tant que capitale de la principauté est bien défendue. Elle bénéficie clairement de sa position au centre d'une île, mais même les docks construits autour disposent de hauts murs de pierre, avec des tours dotées de catapultes qui peuvent lancer des projectiles enflammés. La majeure partie des troupes qui défendent El Ojo a été formée parmi la population de l'île, où recrutée et entraînée parmi la population d'El Valle Eterno. Les soldats ne patrouillent généralement pas plus d'une nuit et une journée avant de retourner dans leur famille pour une autre journée, ce qui fait que les troupes de services sont toujours en pleine forme et qu'une grande partie de la population d'El Ojo est formée aux armes. Ces troupes ne sont peut-être pas les mieux formées ni les plus expérimentées des principautés, mais peu d'entre elles peuvent se targuer d'avoir une aussi grande portion de leur population formée au métier des armes. Les troupes à plein temps qui occupent les tours de gardes aux frontières et qui servent de garde sacrée du vampire sont formées par des mercenaires de Myrmidia volontaires pour cette tâche.

Aucun prince n'a tenté d'attaquer El Valle Eterno depuis longtemps et pour maintenir ses troupes en forme, Felipe a ordonné à ses commandants de conduire régulièrement des jeux de guerre, ayant pour but des missions de guérillas, comme la défense d'une tour de guets ou la défense d'une passe dans les falaises. Les armes utilisées sont en bois mais tout est fait pour que les conditions de combat soient le plus réaliste possible. Des exercices plus sérieux sont périodiquement exécutés contre les tribus gobelines et les bandits de Brannigan dans les marais du sud. Felipe Lopez n'a jamais montré la moindre volonté d'agrandir son territoire au-delà des frontières de la vallée, néanmoins, les ressources et le succès économique de sa principauté attirent la convoitise des princes alentours.

### Économie et autres considérations

Le peuple d'El Valle Eterno fait très attention à l'argent. Les conditions de sécurité de leur patrie et leur façon de vivre les ont rendus dépendants de l'or. La majorité du peuple est constituée de fermiers et d'éleveurs. Leur premier but est de produire de la nourriture pour leurs familles et la communauté immédiate. Leur second but est de produire plus de nourriture pour les autres citoyens du val, finalement leur troisième but mais non des moindres est de produire de la nourriture qu'ils peuvent vendre au-delà des frontières de la principauté. Ainsi, El Valle Eterno peut être considéré comme une sorte de grenier des principautés, les nombreuses principautés alentours étant pour la plupart en état de conflit permanent, avec une production agricole faible ou des populations et des champs décimés et brûlés. Les soldats de ces territoires ont besoin de nourriture pour remporter la victoire et El Valle Eterno les fournit obligeamment contre une forte somme d'argent.

El Valle Eterno est un exportateur majeur de nourriture conservée, comme des viandes et poissons salés, des œufs et des légumes. À cause de sa son industrie de conservation, El Valle Eterno importe de grandes quantités de sel. Il y a quelques années, les ouvriers d'une des salières d'El Ojo devinrent des héros lorsqu'ils réussirent à éliminer une limace mutante gigantesque qui avait fait son nid dans une vieille épave proche de leur atelier. Sans surprise, le vin, cidre et spiritueux sont aussi fabriqués dans la principauté. La plupart du vin est destiné à la consommation des habitants de la principauté, mais le cidre et spiritueux sont exportés.

## Une touche de Chaos:

Comme partout ailleurs dans le vieux monde, El Valle Eterno est occasionnellement en contact avec les forces du Chaos. Notamment dans les ruines naines de la Citadelle des Lames, située dans les falaises à l'ouest de la Principauté. Cet ancien avant poste nain fut rasé par un puissant prince démon se faisant appeler Dal'yth Dorgal et ses minions il y a 400 ans de cela et même si depuis le monstre semble prisonnier des ruines, cela ne l'empêche pas d'envoyer régulièrement ses adorateurs humains et démoniaques à l'assaut des communautés humaines des environs.



Les collines boisées au pied des falaises et le marais de mauvaise-eau renferment également en leur cœur quelques hommes bêtes adorateurs de Nurgle. Une pierre des hardes gardée par un Pestibull peut être trouvée dans les bois.

## Vengeance et restauration

Commençons par le commencement. Toute cette histoire débuta par la jalousie et un meurtre. Felipe Lopez a été empoisonné par sa plus fidèle servante, Genoveva Moreno, parce qu'il avait choisi d'offrir la vie éternelle à une jeune femme Tiléenne. Cette élue s'appelée Caterina Carella, et fut brutalement éliminée dans sa chambre par Genoveva et quelques uns des Moreno dans le secret de la mort de Felipe. Il y a cependant une chose que les Moreno ne savent pas, c'est que Felipe ne s'était pas choisi une unique fiancée vampire, mais deux. Caterina et sa soeur jumelle, Coralina. Cette seconde sœur est restée cachée de nombreuses années, aussi bien du peuple que de la famille Moreno.

Peut être qu'il ne s'agissait de rien de plus qu'un amusement pour le vampire, ou peut être avait il d'autres plans, mais il ne les a jamais expliqués aux jumelles. Coralina Carella observa cachée dans une pièce secrète, la mort de sa sœur empalée et massacrée lors de l'attaque des Moreno, fuyant en voyant les restes de sa sœur. Elle ne s'enfuit pas loin, néanmoins, et regarda les traitres disposer des corps des deux vampires. Les corps furent entreposés dans une petite pièce reculée qui servait normalement à emprisonner ceux qui avaient eu le malheur de déplaire à Felipe. La, ils furent brulés et leurs cendres répandues aux quatre vents.

Cependant, Coralina réussit à ramasser une quantité significative des cendres des deux monstres avant de fuir le château. Carolina est resté cacher durant deux ans, se déplaçant de village en village. Elle est même restée quelques temps dans les tours de guets à la frontière et dans des endroits reculés d'El Ojo, là où la famille Moreno ne met jamais les pieds. Elle s'est aperçue que les Moreno se sont très bien adaptés à l'absence du vampire, admirant même les efforts de Genoveva, mais cela n'a en rien entamé son désir de vengeance. Elle est maintenant prête à mettre son plan en application (Le Mj peut débiter une

campagne ou les Pjs entendent des rumeurs d'un vampire qui se déplace dans tout le val, et tenter de le détruire. Ils découvrent éventuellement Coralina, et peut être même prennent part à sa conspiration contre les Moreno) Coralina devrait être un des personnages majeurs de toute campagne se déroulant dans le val éternel, il est possible que des princes ennemis tentent de s'emparer de la principauté ou que d'autres menaces guettent en arrière plan, mais Coralina ne devrait si possible pas rester dans l'ombre.

Son but principal reste la vengeance contre Genoveva Moreno et ceux qui l'ont aidée à tuer Felipe et Caterina. Coralina possède encore les cendres de Felipe et Caterina, et même s'il s'agit plus d'un rêve qu'autre chose, elle espère pouvoir trouver un rituel qui permettrait de ramener les cendres à la 'vie'. Elle sait que les vampires sont renommés pour leur capacité à échapper à la mort. Si le Mj décide de créer une campagne où El Valle Eterno sombre lentement dans la guerre civile entre les partisans de Coralina et ceux de la famille Moreno, alors les Pjs peuvent devenir des alliés importants pour un camp comme pour l'autre, aidant à trouver les ingrédients pour ramener Felipe à la non-vie ou au contraire pour éliminer Coralina.

## Annexe:

**Prince:** Un vampire Estalien qui règne depuis 200 ans

### Autres PNJ importants:

\*Dal'yth Dorgal, prince démon qui a détruit la Citadelle des Lames dans les falaises il y a 400 ans environs, depuis il tente des croisements humain-démon, ses résultats ont donné des rejetons démoniaques appelés Dorgalithes.

\*Randolf Main de Lumière (prêtre de Mirmidia)

\*Famille Moreno, traîtres qui ont assassiné le vampire

\*Coralina Carella, seconde épouse du vampire, souhaite se venger des Moreno et ramener le vampire à la vie.

\*Seno le dentiste, tueur psychopathe qui parcourt les rues d'El Ojo

\*Sélenius El Esteban, capitaine mercenaire des Myrmiédiens

\*Sunder main noire, forgeron réputé

\*Tyrgar Brannigan, chef des brigands de la Main Noire

\*Zarn, Gubble, Burgle, Snarf et Gnaff, principaux chefs de guerre gobelin qui forme la majorité des troupes de la Main Noire

### La Principauté:

-vallée fertile, butte rocheuse, marais broussailleux et collines boisées.

### Ruines anciennes:

-Humaine récente, communauté, épidémie, récente

-Humaine récente, crypte, tribu dégénérée, ancienne

-Naine, avt poste, démon, historique



Rédaction: Baron Zéro le 04/09/2007

Correction: Freya Haukursson