

LANGAGES DES SPHERES

Langages	Forme parlée	Forme écrite	Forme mystique
Bak'saa	Le Bak'saa est la langue Saurienne des Sphères, tous les dialectes locaux des peuples écailleux puisent leur origine dans cette langue ancienne. La forme parlée est composée de claquement de langue et de sons secs.	La forme écrite du Bak'saa est un ensemble de symboles cunéiformes simples.	De nature divine, la forme mystique du langage Bak'saa est une complexification des runes cunéiformes de la forme écrite traditionnelle. Seuls les Prêtres des Sphères de divinités sauriennes maîtrisent cette forme du langage.
Ghurapta	Aussi désignée sous le nom de Langue Impériale, le Ghurapta est le dialecte majeur du peuple Giff, mais aussi de leurs vassaux. Composé de grognements et de syllabes chargées de consonnes, le Ghurapta est une langue gutturale.	Le Ghurapta possède une forme écrite élaborée qui est enseignée à tous les sujets impériaux. Concise, elle est principalement employée au sein de la lourde machine de guerre sous forme d'inventaires.	Il n'existe aucune forme mystique du Ghurapta.
Goshène	L'ancienne langue des Pharaons Goshènes, octroyée aux humains par les dieux d'Héliopolis. La langue parlée Goshène compte parmi les plus répandues à travers les Sphères Connues.	La forme écrite du Goshène est hiéroglyphique, se déclinant en une multitude d'idéogrammes selon les influences culturelles. C'est l'une des langues écrites humaines les plus complexe à appréhender.	La forme mystique du Goshène est de nature divine, s'appuyant sur des hiéroglyphes complexifiés à l'extrême et aux représentations totalement abstraites.
Gruumag	La langue Scro se révèle être en réalité une variation du Shanko, <i>la langue du fer</i> . Particulièrement brutale, elle possède cependant une grande richesse. La majorité des peuples gobelinoïdes parlent un dialecte Gruumag.	Le Gruumag écrit est un système runique peu élaboré et presque exclusivement employé à des fins guerrières.	Le Gruumag possède une forme mystique d'écriture, de nature chamanique, qui permet à de nombreux adeptes goblinoïdes de peuples différents d'accomplir de sombres rituels.
Guildien	Langue natale des peuples de la Sphère Guildienne, le langage Guildien est rapidement devenu celui de tous les Négociants des Sphères. Langage guttural et pouvant blesser l'oreille, le Guildien possède quelques influences Goshènes.	La forme écrite du Guildien est dérivée du Valorien avec encore une fois des influences Goshènes. Une forme comptable est également maîtrisée par les Négociants et sert de dialecte secret.	De nature divine, la magie Guildienne est dérivée des rites Goshènes. Une forme simple est réservée à la transmission du savoir et par les copistes, les hiéroglyphes Goshènes sont réservés aux Prêtres dans leurs rituels.
K'el'K	L'antique langue des peuples Kreen. Faite de cliquetis et de claquements, c'est l'un des langages les plus complexe à assimiler, mais aussi l'un des plus riches du fait de sa longue évolution sur plusieurs dizaines de millénaires.	Il n'existe pas de forme écrite pour le langage Kreen, les différentes espèces communiquent par le biais de phéromones en complément du langage parlé.	Il n'existe pas de forme mystique liée au langage K'el'K, nul ne sait pourquoi les Kreen n'ont jamais développé une telle forme de dialecte, certaines ethnies maîtrisant la magie profane. A noter qu'il existe une écriture psionique Kreen, composée de symboles complexes et impossibles à appréhender pour les autres peuples.
K'r'r'r	La langue K'r'r'r puise ses origines dans un dialecte Treel, elle a cependant évoluée au contact des Hautes sciences Junanes qui influencèrent fortement ce peuple arachnoïde. Difficile à maîtriser par les autres peuples, le K'r'r'r reste peu employée au sein des Sphères Connues.	L'écriture K'r'r'r ressemble à un ensemble de formules algébriques difficiles à appréhender, habitués à écrire en apesanteur, les K'r'r'r ont développés une forme écrite à plusieurs sens de lecture.	Dédaignant la magie, les K'r'r'r n'ont jamais développé de forme mystique de leur dialecte, ils semblent cependant avoir possédé il y a longtemps une écriture psionique que très peu des leurs maîtrisent encore.
Mah'oon	L'antique langage marchand de l'Empire Chi'tan est désormais employée par les nomades Hurwaëti ainsi que par quelques descendants	La forme écrite du Mah'oon est un ensemble complexe de glyphes élaborés à partir de plusieurs alphabets plus anciens. De	La forme mystique du Mah'oon est un système de glyphes simplifiés permettant un usage rapide. Les Magétoiles Syllix n'étaient pas

	des Peuples Clients des Syllix. Il est composé de sons étranges semblables à des clapotis et bruits de bouche.	nombreuses ruines Chi'tan abritent encore de vastes archives en Mah'oon.	réputés pour leur puissance mais pour leur aisance dans la manipulation de sortilèges simples.
Mordinn	Le langage des peuples Nains au sein des Sphères de l'Enclume. Considéré comme un don de Moradin, il n'a pas changé depuis plusieurs millénaires et des prêtres veillent à ce que le divin présent ne soit pas altéré.	La forme écrite du Mordinn est un système runique complexe identique d'une culture naine à l'autre au sein des Sphères Connues.	De nature divine, la forme mystique du Mordinn est un système runique élaboré de manière cryptique par les prêtres du Mordinsamman.
Oor'in	Les origines de ce langage restent mystérieuses, certains sages le rattachent à la civilisation Oorthling, qui aurait prospéré en héritant d'une partie de la connaissance Nariac. Halfelins rusards et Gnomes Lunaires parlent aujourd'hui le Oo'rin.	Il n'existe pas de forme écrite connue, certaines cultures Gnomes utilisent cependant des pictogrammes dans leur artisanat et qui pourraient bien être les traces d'un alphabet oublié.	La forme mystique de l'Oor'in est de nature profane, puisant dans les forces des Trames planétaires. Elle passe par une modulation de la voix et l'usage de termes magiques clairement très anciens. Les Bardes des Sphères apprennent fréquemment cette forme mystique du Oo'rin.
Septeri	Dérivée de l'ancien Zamaron, le Septeri est le langage officiel de l'Empire Septer depuis plusieurs millénaires. Les nombreux peuples qui ont été assimilés dans la culture Septeri ont amenées leurs dialectes qui se sont mélangés à la langue impériale.	Dérivant de l'alphabet Zamaron pratiquement sous une forme pure, le Septeri écrit est un complexe système de glyphes que les peuples d'outresphère peinent à assimiler. Chacune des Sphères de l'Empire dispose également d'une variante écrite.	On dénombre une centaine de formes mystiques du Septeri, se déclinant ensuite en une multitude de variations. Les Zamaron possédaient un lien intuitif avec la magie, et leur langage reste encore le plus usité par les adeptes des arts profanes.
Soo'yam	Le dialecte des Grandes enclaves Illithid n'est fort heureusement pas encore très entendu dans les Sphères Connues, mais nombre de communautés Illithid parlent une forme altérée de ce langage semblant trouver sa source au cœur des Sphères Maudites.	La forme écrite du Soo'yam est un système de glyphes très ancien, empruntant des symboles stylisés à des formes d'écritures proche du Junan ou du Sharood.	La forme mystique du Soo'yam est une version épurée du système glyphique Illithid, elle semble de prime abord plus ancienne, mais se révèle finalement être une évolution d'une forme de glyphes psioniques.
Syndarh	Sous le terme de Syndarh sont rassemblés des dizaines de dialectes elfiques concourant à renforcer l'unité de la puissante Armada. Le Syndarh est la langue des poètes des Sphères Connues.	La forme écrite du Syndarh a été unifiée lors de la fondation de l'Armada, afin que tous les elfes puissent communiquer à travers les Sphères Connues, mais nombre de variations existent désormais.	De nombreuses formes mystiques du Syndarh existent à travers les Sphères Connues, certaines ont été favorisées par les dieux de la Seldarine, d'autres par la volonté de certaines cultures elfiques de posséder leur propre forme de mysticisme.
Ty'ran	Ancienne langue peu employée au sein des Sphères Connues, le Ty'ran est le dialecte des Tyrannoëils, qui semblent avoir possédé une grande culture en des Sphères méconnues.	Il n'existe aucune forme écrite du Ty'ran au sein des Sphères Connues, quelques indices laissent cependant supposer que plusieurs nations Tyrannoëils emploient une telle forme de communication.	Il n'existe aucune forme mystique connue du Ty'ran.
Valorien	Le langage Valorien est celui des peuples du Triangle radiant, principalement des humains, mais ses origines puisant dans de nombreux dialectes d'autres espèces, bien des cultures spatiales de cette zone choisissent le Valorien, langage chantant et mélodieux, pour ce faire comprendre.	La forme écrite du Valorien est un alphabet simple et facile à maîtriser. Principalement employé pour le négoce, il se décline en formes plus élaborées selon les mondes et les cultures.	Il existe de nombreuses formes d'écritures et langages mystiques Valoriens, le plus influent reste celui des Sorciers Valorii, qui emploient une combinaison de symboles Reigar et Valorien.
Vodane	Très proche du Valorien, le langage Vodane semble indiquer que plusieurs ethnies humaines très différentes descendraient d'un même	L'écriture Vodane est un ensemble de runes animistes focalisées sur les grands prédateurs et les idées qu'ils véhiculent.	La forme mystique du Vodane est encore jalousement gardée secrète par la puissante caste des Hybrideurs, malgré la Chute, les sanctuaires des

peuple. Jusqu'à maintenant, aucune preuve n'a été apportée en ce sens.

mages n'ont pas été pillés et l'unique information sur cette forme de langage est qu'elle est basée sur un système runique plus ancien et complexe que la forme écrite.

Xix

Aussi ancienne que le Reigar, le langage initial des Xix est la plus vieille langue parlée au sein des Sphères Connues. Forme très avancée du Kreen, elle est employée dans les mondes Xixchil.

Comme de nombreux langages parlés anciens, le Xix ressemble à un ensemble de figures algébriques étroitement imbriquées pour donner des concepts et des idées complexes.

Les anciens peuples Xix ne semblent pas avoir développé de forme mystique de leurs différents dialectes, il en va différemment des Xixchil. Les Génomanciens de ce peuple ont développé une forme élaborée d'écriture mystique, leur permettant des prodiges que peu de mages des autres peuples peuvent se targuer d'égalier.

Langages perdus	Forme parlée	Forme écrite	Forme mystique
Junan	Il n'existe aucune forme parlée du Junan, la communication reposait plutôt sur des ondes empathiques.	De complexes combinaisons algébriques forment l'écriture Junane dont quelques fragments existent encore.	Il n'existe aucune forme mystique connue du Junan.
Nariac	Il n'existe aucune forme parlée du Nariac.	Il n'existe aucune forme écrite du Nariac.	Les Nariac avaient développé une forme mystique de communication en employant les forces qu'ils vénéraient. Certains symboles élémentaires traduisaient l'état émotionnel de ces êtres singuliers.
Reigar	Première espèce à développer un langage parlé, les Reigar ont laissé leur influence dans toutes les langues connues. Leurs descendants ont cependant oublié une grande part de ce leg, préférant employer des langues magiques plus récentes.	Les Reigar employaient un système cunéiforme à partir duquel se développèrent toutes les formes d'écritures mystiques.	Imprégnés de magie, les Reigar n'eurent pas à développer une forme mystique de leur dialecte, magique par essence.
Treel	Il n'existe aucune forme parlée de ce langage mental qui incluait des transmissions de phéromones et des ondes empathiques.	Il n'existe aucune forme écrite du Treel.	Il n'existe aucune forme mystique du Treel, ces créatures manipulaient les disciplines psioniques et créèrent les premiers rituels psi à partir de leurs prodigieux pouvoirs télépathiques.