

Projet

Apocalypse

Vol 11 : Les Abysses
d'Hzeroth



Recite the opening prayer to calm the machine spirit before entering access code





Compilateur : Major Khorne

Ref. Inquisitoriale : 25542 / Omega 66

Les Abysses d'Hazeroth

Bonjour cher utilisateur, ce fichier compile les données présentes sur notre base de données du Projet Apocalypse au 19/11/2012 au sujet du sous-secteur calixien des Abysses d'Hazeroth.

Dh : livre de base de Dark heresy

Dds : Disciple des dieux sombres

Ti : Traité inquisitorial

Ir : Inquisiteur et radicaux

Ca : Créatures et anathèmes

A : Ascension

Ild : Les lambeaux du destin

Icd : Les cités des damnés

Iad : Les astres défunts

rt : Livre de base de Rogue Trader

ade : L'appel des étendues

dw : Livre de base de Deathwatch

ddsp014

Découverte d'un parchemin, décrivant des phénomènes étranges sur Sinophia, récupéré sur un cadavre desséché dans le space hulk Lost Pilgrim.

tip021

La Flotte Calixis patrouille activement / sombres menaces / zone dangereuse.

tip033

Mutations assez fréquentes / zone d'activité de la Rédemption.

Ddsp071

Description des Abysses d'Hazeroth

ddsp071

Zone de non-droit : hantée, présence de pirates / ruines d'un ancien système / présence Adepts faible /

ddsp074

Zone d'origine supposée de la Teinture diluviale : drogue présentée comme Xenos, sans doute hérétique, contenant des rétrovirus en suspension obtenus semble-t-il par distillation de sang Eldar. Promesse d'immortalité / virilité / extase.



ddsp077

Poste de garde Hazeroth sentinelle-17 massacrée en 123.m40 par une attaque d'origine supposée Slaught.

ddsp078

Le Syndicat Amarante est présent dans les Abysses d'Hazeroth et le Quadrant de Josian. Se présente comme un cartel commercial proposant des artefacts Xenos.

En réalité, c'est un vecteur d'infiltration Slaught.

Devenu le plus gros contrebandier d'Hazeroth, il défie la Guilde Froide et étend son influence grâce à des services.

L'invasion n'est pas détectée par Inquisition, seul le commerce Xenos a été repéré.

irp235

Princesse Ardente, psyker de niveau alpha plus, est passée avec un navire pirate dans les Abysses.

Un ancien du Syndicat Amarante ayant fait sécession nommé le réfractaire Slaught, rode dans les Abysses.

La célèbre bande de pirate des Squales Sanguinaires d'Hazeroth est liée à l'Inquisiteur Natus Osrinn.



Belahaam : Monde interdit.

Cloister : Monde en cours de colonisation.

dhlbp323

Abrite une forteresse habitée par un ordre mendiant.

Les Blacks Templiers auraient édifié cette forteresse durant la Croisade d'Angevin.

Clove : Monde Ruche.

ddsp022

La Roue Brisée, culte également présent à Lind a été éliminé par Inquisition en 107.3-107.71m41.

ddsp071

Monde ruche mineur, monde le plus peuplé du secteur avec Regulus / délabré.

Rtp326

En 298.m41, le libre marchand Salgut Falkin fonde la colonie de New Clove avec 30 000 colons jugés surnuméraires sur Clove. Il s'avéra que New Clove était un monde vierge Eldar. Ceux-ci revinrent en suivant Falkin pour demander restitution de leur monde et devant le refus des colons, l'envahirent.

tip206

Le 23e des Dragons de Drusus de Clove est un régiment très pieux qui prie quand il ne combat pas.

Daltus : Monde minier.

Rtp328

Lorsque la libre marchande Lady Sun reçut sa Lettre de Marque, elle dut en échange passer par Daltus, pour rappeler aux compagnies minières qu'il était de leur devoir d'honorer le paiement de différentes taxes.

Le préfet, paniqué, leva alors une perception exceptionnelle parmi la population et remplit le vaisseau de Lady Sun de présents.

Malheureusement, lorsque le vaisseau fiscal de l'Administratum se présenta, la planète était ruinée. Le préfet de Daltus disparut mystérieusement quelques temps après.

Elros : Monde féodal.

Sunpoint : Monde Ruche.



Guytoga : Monde Ruche.

Gwimlicht : monde sauvage.

Hesiod : Agri-Monde.

Hilarion : Agri-Monde

Heterodyne : Monde féodal.

tip139

Planète sous administration de l'Adeptus Mechanicus ayant pour ancien nom Uziel.
La technologie côtoie le moyen-âge

Ichovor : Monde féodal.

tip209

Sainte Elana l'Impavide est passée par Ichovor

Au cours de son histoire, elle reçue une blessure pour chaque monde sur lequel elle est passée. Sur Ichovor, ce sera une piqûre de frelons des fondrières. Cette sainte personnifie le sens du devoir et de la dévotion. Elle est morte en tuant un démon qui l'avait avalée.

C'est la sainte des dispensaires et des blessés graves. Les plus extrémistes de ses adeptes sont flagellants.

tip198

Croyance indigène disant que l'Empereur est un puissant dieu des étoiles. Les fidèles se rasant le crâne pour qu'il puisse examiner leurs âmes la nuit, grâce à Ses millions d'yeux et voir qu'ils Lui sont fidèles.

Idumea : Monde Forge.

irp122

Les Phaenonites, anciennement membres du conclave sont des hérétiques, classés Excomuniatae Traitoris car voulant maîtriser le Warp par la technologie.

Lors de l'infiltration d'Idumea, ils rencontrèrent le Syndicat Amarante et l'affrontèrent. Leur but est de faire intervenir l'Inquisition sans se faire prendre

Kommitzar : Monde pénal.



Mara : Monde interdit.

ap036

Citation Prélat Imperialis Alkinwak dit : « le moine fou de Mara».

ap047

Citation rapport censuré concernant le débarquement sur Mara.

dhlbp354

Psychneuein la souche Mara : C'est une entité du Warp attaquant les psykers. Elle fût identifiée par Inquisiteur Ark-Ashtyn de l'Ordo Xenos lors de l'infestation de la mine de la colonie pénitentiaire.

Ladp006

Sur Mara se trouve le Tresserac Aveugle.

Ladp008

Mara est une planète de désolations glacées et hantées.

Ladp013

**Il existe une ancienne colonie pénitentiaire de l'Adeptus Arbitres sur Mara.
Description colonie pénitentiaire.**

Ladp015

Celons l'inquisiteur Ark Ashtyn, le niveau de violence dans la colonie a généré une masse critique dans le warp, attirant Psychneuein et entités spectrales qui dévastèrent la colonie.

Ladp018

L'accès à Mara est strictement interdit par le conclave calixis.

En 768.m41, la colonie pénitentiaire fut submergée par des incursions du Warp et abandonnée causant la mort de 20 000 détenus.

La colonie est désormais abandonnée et le lieu de manifestations Warp erratiques, augmentant avec le nombre d'êtres vivants présents.

Une escadre de bombardier armés de torpilles cycloniques fut envoyé pour détruire Mara mais disparurent dans des conditions mystérieuses, L'inquisition maintient depuis un contrôle des accès en bordure du système.

Ladp022

Le système de Mara est surveillé par la flotte Calixis. Un escadron de surveillance est appuyé par un croiseur léger qui parcourt le système.

Ladp026

Sous la colonie pénitentiaire s'étend une ancienne mine. Le tout compose un immense labyrinthe hantée et présentant de nombreuses zones de distorsions temporelles. L'entrée du Tresserac Aveugle se trouve dans ce labyrinthe.



Ladp40

Présence de Navrances, ombres scindées et apparitions spectrales sur Mara.

Ladp068

Description de Mara :

population / dime / gouvernement planétaire / force armée / économie / commerce.

Voyager dans le système de Mara représente un danger de classe Mu.

Ladp070

Solomon Haarlock découvre Mara en 7686.735.m36.

Lors de sa découverte, il découvre des structures construites sous la planète qu'il data comme antérieure à l'Impérium ainsi qu'à l'apparition de la vie organique dans cette partie de la galaxie.

Ces structures, combinées avec les radiations violentes du soleil de Mara et d'inhabituels dépôts cristallins entraîne un impact profond sur la trame du matériel. Solomon est allé sur place avec son navigator Hilar-set Nostromo.

Celui-ci est revenu très affecté, parlant de tortueux labyrinthe de possibilité et de Tresserac Aveugle. Haarlock consigna ses notes dans un livre codé, le Psautier Grisepeau et ordonna la retrait immédiat du système en interdisant de parler des structures.

Il nomma le système « Mara », qui veut dire « enfer » en archaïque.

irp038

Endroit où la barrière entre le Warp et la réalité est très mince. Un bourdonnement, crépitement permanent rend les gens fous.

Possibilité d'être "touché par le Warp".

irp081

Description débarquement sur Mara 100 000 morts. Série d'accidents et de coïncidences qui sembleraient ourdis et orchestrés par Inquisitrice Istvanienne Amaros pour créer des soldats plus forts.

tip033 : débarquement sur Mara

Ancienne colonie pénitentiaire désormais planète en quarantaine.

Lors du débarquement accidentel du transport de troupes Vervilix, 4900 gardes sur 5000 sont morts. Les survivants devenus fous ou hérétiques parlant de bourdonnement d'insectes incessant.

Malice : Monde en guerre.

ddsp025

Développement de culte nécrophage.

Perçipre : Agri-Monde.



Peregryne : Monde sépulture.

ddsp061

Culte de l'Empereur-Revenant.

ddsp192

Magos Vathek a attaqué et détruit une secte résurrectionniste, s'emparant de leurs secrets.

Phagir : Monde mort.

Phyrr : Monde mortel.

cap042 : chat de Phyrr.

Porte de Cyprian : Monde paradis.

Purgatorium soubirous : Monde minier.

Regulus : Agri-Monde.

dhlbp312

Alliance Céleste / planète auparavant gérée par l'Administratum dont tous les membres ont été tués par un météore / le monde remet en place un système féodal beaucoup plus performant et est donc accepté par l'Imperium / contrôle un grand nombre d'agri-mondes du Secteur Calixis, ce qui inquiète Marius Hax / dirigé par Egoyan Cestelle, gouverneur de la Nébuleuse d'Adrantis /

Les nobles de Regulus sont parés de tatouages faciaux et leur crédo basé sur des prières criées ajoute au peu de considération que leur accorde la noblesse du secteur Calixis.

Sur Regulus les morts sont incinérés sur bûchers funéraires et le ministorum local organise de grands rituels avilissants autour d'icônes enflammées.

Un des mondes les plus peuplés des Abysses.

Samson IV : Monde Ruche.

Sainte Astrid : Monde en cours de colonisation.

ddsp018

Un rapport retrouvé dans l'épave d'une navette d'acolyte évoque la baisse de population de Sainte Astrid de 18Millions à 11 000 habitants.

ddsp153

Culte rattaché à la ménagerie : les tueries du Sillage Rouge.



Scarric XXII: Monde en cours de classification.

Sekmet : géante gazeuse.

ddsp018

Un rapport retrouvé dans l'épave d'une navette d'acolyte sur Penumbra indique l'extinction de la population de Sekmet Orbital (770 000 morts ou disparus)

Sheol XVII : Monde pénal.

tip139

Installation du Culte de la Machine à la périphérie d'une étoile désignée par une vulgaire séquence chiffrée.

Station construite à même un astéroïde ferreux sur lequel viennent se greffer diverses unités hermétiques scellées de 500m de long contenant chacune 1000 prisonniers.

Prison pour hérétéks qui, une fois interrogés, sont reconvertis en serviteurs frappés de la rune de Sheol XVII.

Soprony : Monde interdit.

Synford : Monde Forge.

Système de Bloodfall : 5 Mondes morts.

cap053

Découverte par le Magos Biologis Harven Cruor de bêtes de guerre Cruoréennes dans des ruines Xenos du système.

Système de Stygian :

4 mondes en cours de classification / Stygian Prime : Agri-Monde.

Threnos : Monde interdit.

dhlbp326

Système de threnos : 13 planètes dites dépourvues de vie.

Un relai satellite tourne autour de ce système en diffusant la liturgie Impériale sur toutes les fréquences / 1000 ans que personne n'y a mis les pieds / zone systématiquement évitée par les vaisseaux chartistes.

Valos krin : Monde sauvage.





Remerciements

À toute l'équipe du Projet Apocalypse.

Pardus et Mecabaytes pour le lancement et la conception du projet et du site.
Kharva, Orimoht, Razahrds Mica, Murdock, pour leurs travaux de compilation.

Von Kessel et Bhailthair pour leurs travaux de correction.

Aux Administrateurs de la section WH40k de Vox Ludi, notamment Pierrick et
Illuminati, pour faire vivre notre communauté de passionnés.

