

Nom du personnage Nom du joueur
 Monde natal Carrière Divination
 Particularités physiques Stature

Marche (1/2 AC) Marche (1AC) Charge Course

Points d'expérience restants.....

Points d'expérience dépensés.....

CARA C	BASE	Améliorations	Valeur actuelle
CC		OOOO	
CT		OOOO	
F		OOOO	
E		OOOO	
AG		OOOO	
INT		OOOO	
PER		OOOO	
FM		OOOO	
SOC		OOOO	

	Blessures	Fatigue	Destin
Base			
Actuel			

Bras droit (11-20)
AR/type :

Tête (01-10)
AR/type :

Bras gauche (21-30)
AR/type :

Corps (31-70)
AR/type :

Jambe droite (71-85)
AR/type :

Jambe gauche (86-100)
AR/type :

Niveau Psy

Bonus de FM

Dégâts critiques	Points de corruption	Degré de corruption	Malignité	Points de folie	Degré de folie	Trouble mental

Nom du personnage Nom du joueur
 Monde natal Carrière Divination
 Particularités physiques Stature

Marche (1/2 AC) Marche (1AC) Charge Course

Points d'expérience restants.....

Points d'expérience dépensés.....

CARA C	BASE	Améliorations	Valeur actuelle
CC		OOOO	
CT		OOOO	
F		OOOO	
E		OOOO	
AG		OOOO	
INT		OOOO	
PER		OOOO	
FM		OOOO	
SOC		OOOO	

	Blessures	Fatigue	Destin
Base			
Actuel			

Bras droit (11-20)
AR/type :

Tête (01-10)
AR/type :

Bras gauche (21-30)
AR/type :

Corps (31-70)
AR/type :

Jambe droite (71-85)
AR/type :

Jambe gauche (86-100)
AR/type :

Niveau Psy

Bonus de FM

Dégâts critiques	Points de corruption	Degré de corruption	Malignité	Points de folie	Degré de folie	Trouble mental

