

Les monnaies planaires

aide de jeu pour Donjon et Dragon



Le bien matériel domine le mortel comme la Puissance et son acquisition nécessita de tout temps l'établissement de systèmes de négoce. Depuis qu'il existe des êtres conscients dans les plans Extérieurs, des monnaies ont circulées. Certaines ont disparues avec les civilisations qui les créèrent, d'autres traversèrent les âges. Selon les forces dominantes du moment, des monnaies se répandent à travers les plans et entrent dans les traditions des nombreux peuples planaires... Pour ensuite disparaître.

Les monnaies planaires

Nom	Type	Valeur	Description
Kibbel <i>Monnaie de Bige</i>	Pièce de cuivre	6 pc	<i>Une pièce octogonale et assez lourde avec un visage tourmenté sur chaque face.</i>
Nurugg <i>Monnaie de Sang</i>	Pièce d'obsidienne	8 pc	<i>Une baguette d'obsidienne géhennienne gravée de glyphes orques.</i>
Ekell-darn <i>Monnaie infernale</i>	Pièce de fer	4 pa	<i>Une pièce triangulaire en fer baatorien dont les côtés sont gravés de visages démoniaques.</i>
Zulute <i>Monnaie Sauvage</i>	Pièce d'ivoire	6 pa	<i>Une pièce circulaire très lourde en ivoire poli et marquée de coups de griffes.</i>
Arshel <i>Monnaie du Négoce</i>	Pièce d'or	4 po	<i>Une pièce circulaire avec une protubérance au centre, la marque de l'artisan est gravée sur le pourtour.</i>
Orzan <i>Monnaie du Secret</i>	Pièce de saphir	100 po	<i>Une barre de saphir garnie de clous d'électrum et gravée de volutes sur toute sa surface.</i>
Emell-darn <i>Monnaie Céleste</i>	Pièce de mithril	200 po	<i>Un anneau de mithril incrusté d'opales de feu.</i>
Shiryn-zar <i>Monnaie de Rançon</i>	Pièce d'améthyste	500 po	<i>Une lourde épée entièrement taillée dans l'améthyste et gravée de symboles planaires.</i>

La valeur des pièces planaires est fixée à titre comparatif avec des monnaies primaires, il faut majorée leur valeur d'au moins 50% dans des lieux comme Sigil ou Négoce.

Les monnaies planaires les plus couramment utilisées sont la Kibbel et l'Arshel qui restent très fortes en Outreterre et surtout les cités-portails. La Nurugg est une monnaie orque provenant de la Géhenne et employée par les assassins des plans Extérieurs ainsi que par de nombreux cultes des plans Inférieurs. L'Ekell-darn est une monnaie couramment utilisée pour la solde des armées outreterriennes et infernales, elle est produite en Baator. La Zulute est appréciée des arpenteurs planaires et reste employée couramment dans les plans du Chaos et du Conflit. L'Orzan et l'Emell-darn sont des monnaies peu répandues en dehors des plans Supérieurs où même là, elles restent rares. La Shiryn-zar est une pièce mythique pour la majorité des natifs des plans, elle n'est employée que par les plus fortunés des grossium de Sigil.