

STYLES DE COMBAT

STYLE DE COMBAT	MÉTIERS REQUIS	ATTRIBUT PRINCIPAL	ARMES MAÎTRISÉES	ACTIONS
Attaque de force	Guerrier 1	Force	Glaive, Hache	Dégâts augmentés Fauchage
Combattant sournois	Guerrier 1	Agilité	2 au choix	Croc en jambe Dégâts augmentés
Sorcier	Flux 1	Volonté	Bâton	Lancer un sort discret Se concentrer sur la kardia
Motivateur	Rhéteur 2	Charisme	Pugio	Insulter l'ennemi Prévenir du danger
Tireur précis	Balistikos 2	Perception	Glaive, Javeline	Tir incapacitant Tir puissant
Maître des bêtes	Rhéteur 2 Dresseur 1	Charisme	Glaive	Commander son familier Prévenir du danger
Combattant à l'arme lourde	Guerrier 2	Force	Hache, Lance	Attaque précise Fauchage Frapper l'armure
Combattant puissant	Guerrier 2 Athlétisme 1	Force	3 au choix	Attaque précise Charge Sonner la cible
Combattant acrobate	Guerrier 2	Agilité	Filet, Glaive, Trident	Accroche Acrobatie Attaque précise
Attaques multiples	Guerrier 2	Agilité ou Force	3 au choix	Attaque précise Dégâts augmentés Deux cibles
Tireur puissant	Balistikos 2 Guerrier 2	Perception	Arc, Javeline, Lance	Tir incapacitant Tir puissant Tir réflexe

STYLE DE DÉFENSE	MÉTIERS REQUIS	ATTRIBUT PRINCIPAL	ARMES MAÎTRISÉES	RÉACTIONS
Néophyte		Agilité ou Force		Bouclier humain
Orienté parade	Strategos 1	Force	Targe ou Aspis	Parade de bronze
Protecteur	Strategos 1	Force	Targe ou Aspis	Protection
Opportuniste	Strategos 1	Agilité ou Force		Attaque d'opportunité
Sorcier	Flux 1	Volonté		Limiter le flux
Orienté riposte	Strategos 2	Agilité		Contre opportuniste Esquive gracieuse
Parade à deux mains	Strategos 2	Force	Aspis	Parade de bronze Parade forte
Sixième sens	Strategos 2	Agilité		Esquive aveugle Esquive gracieuse
Infatigable	Strategos 2	Agilité		Esquive gracieuse Récupération de fatigue