

# Les Robots Protecteurs de la Terre



## Règles :

- On possède les Compétences Parler, Corps et Module. Une est à 2, 3, et 4 Dés.
- Pour une action, on jette autant de dés 6 qu'on en a dans la compétence concernée.
- Le résultat doit être supérieur à 9 pour réussir l'action.

**Contexte :** De terribles Monstres cherchent à détruire la terre. Ils ont toujours été dissimulés du grand public, mais gagnent chaque jour en puissance. Dans son laboratoire, établi dans de mystérieuses ruines au cœur des déserts du Nouveau Mexique, le Professeur Catharina a consacré son génie à la création de Robots gardiens pour protéger l'humanité, alimentés par leur Noyau de Cristal, générant un corps mélangeant la lumière et la vie. Le laboratoire devint une maison pour les élever, former une famille cachée, n'entrant au contact de l'humanité qu'au travers de Deer City, la seule trace de civilisation à des kilomètres. Vous êtes ces Robots. Ceci est votre histoire.

**La Mission :** Chaque partie présente une mission menée par vos Joueuse(eur)s.

- 1-Il y a d'étranges séismes !
- 2-Mme Rodriguez a disparu !
- 3-L'impact de l'étoile filante !
- 4-Un spectre affole DeerCity !
- 5-On a volé une invention !
- 6-Le rituel du chaman ambré !
- 7-Un espion arrive en ville...
- 8-Un chantier va raser le labo !
- 9-Un noyau est endommagé !
- 10-Un robot va s'auto-détruire !
- 11-Premier jour d'école à DeerCity...
- 12-Saphir le robot chien a disparu !
- 13-La ruine du labo se détraque !
- 14-La sortie nocturne de Catharina...
- 15-L'attaque du robot inconnus !

**Les Mystères :** Au cour de leurs aventures, les personnages seront confrontés à certains mystères, certaines questions et leurs éventuelles réponses...

- 1-Quelle est l'ultime projet secret de Catharina ?
- 2-D'où viennent les ruines du labo et du désert ?
- 3-Pourquoi les monstres ont un noyau de cristal?
- 4-Pourquoi Catharina ne fait pas d'autres robots?
- 5-Quelle est le but des monstres ?
- 6-Un objet d'art préhistorique ressemble aux robots
- 7-Le mystérieux passer du professeur Catharina
- 8-Pourquoi Mr.Jo dort il depuis 10 ans ?
- 9-Pourquoi le gouvernement cache les monstres ?
- 10-D'où vient cette étrange mélancolie nocturne ?

**Les Robots :** Surpuissants, vos Joueuse(eur)s incarnent des robots à la sensibilité humaine, formant une famille de super héros . Leur Noyau de Cristal est unique, irremplaçable, mais rien ne peut l'abîmer à part un autre robot ou un Monstre, et il régénérera leur corps de lumière avec du repos.

**Les Modules :** Chaque personnage possède 2 modules en début de partie. A chaque scénario accompli, il en débloquent un nouveau. Chaque Monstre possède également 1 module.

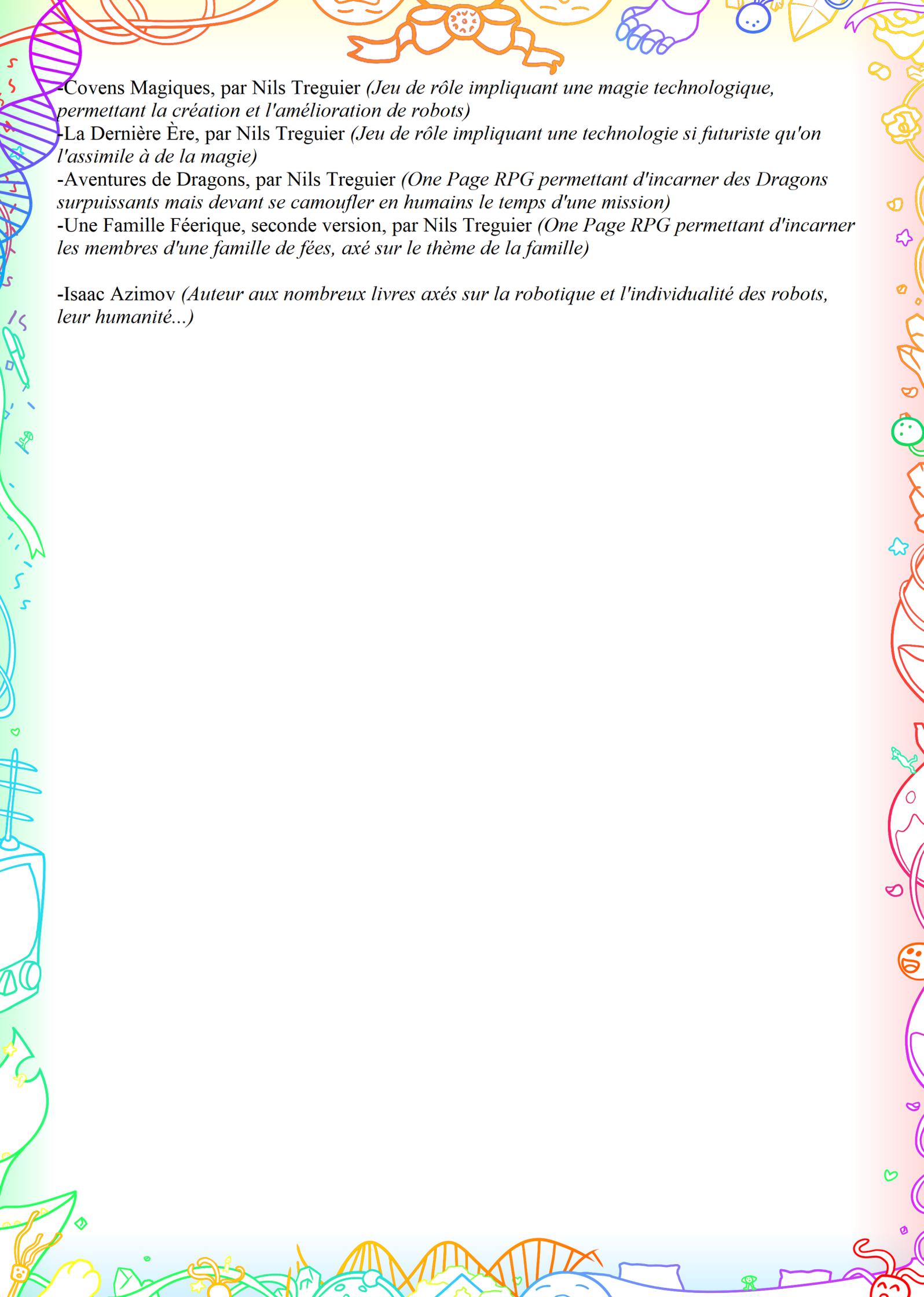
- |                            |                           |                                 |
|----------------------------|---------------------------|---------------------------------|
| 1-Sens Surhumains          | 11-Bulle de Protection    | 21-Cri Super Sonique            |
| 2-Force Herculéenne        | 12-Onde Chauffante        | 22-Larmes Guérisseuses          |
| 3-Clone Éphémère           | 13-Vitesse Néon           | 23-Absorption de la Technologie |
| 4-Métamorphose Animale     | 14-Illusion Holographique | 24-Invocation d'Arme            |
| 5-Langage des Machines     | 15-Ailes à Propulsion     | 25-Portail Ventral              |
| 6-Corne Tempête            | 16-Main Téléphonique      | 26-Changement de Taille         |
| 7-Éternuement de Glace     | 17-Troisième Œil du Futur | 27-Cheveux Électriques          |
| 8-Œufs Explosifs           | 18-Langage des Animaux    | 28-Chant Télékinésique          |
| 9-Dents Laser              | 19-Apnée Invisible        | 29-Séparation des Membres       |
| 10-Téléportation Quantique | 20-Bave Acide             | 30-Coussinets anti gravité      |

**La Personnalité :** Les robots portent le nom de leur noyau, ainsi qu'une personnalité influençant le jeu des Joueuse(eur)s. Ce nom n'influence pas sa force ou solidité, mais éventuellement sa couleur .

- |                         |                               |                                 |
|-------------------------|-------------------------------|---------------------------------|
| 1-Obsidienne, l'ainée   | 6-Perle, le coquet            | 11-Opale, la chouchoute         |
| 2-Padparascha, la brute | 7- Rutil, le sauvage          | 12-Améthyste, le chevalier      |
| 3-Diamant, le prince    | 8-Morganite, les faux jumeaux | 13-Phosphophyllite, la mascotte |
| 4-Ruby, la geek         | 9-Alexandrite, la démente     | 14-Tourmaline, le rebelle       |
| 5-Jade, la leadeuse     | 10-Quartz, la petite sœur     | 15-Lapis-lazuli, le solitaire   |

### Inspirations :

- Les Indestructibles, par Brad Bird (*film présentant une famille de super héros mélangeant leur vie de famille à des aventures épiques*)
- Le Géant de Fer, par Brad Bird (*film présentant un robot géant devenant ami avec un enfant, tout en devant rester caché d'un gouvernement paranoïaque de la guerre froide*)
- Les Gardiens de la Galaxie, par James Gun (*film présentant une équipe de super héros formant une nouvelle famille dans une ambiance folle*)
- Miss Peregrine et les Enfants particuliers, par Tim Burton (*film présentant un orphelinat où vivent des enfants aux dons étranges*)
- Shazam, par David F. Sandberg (*film présentant un foyer d'accueil rempli d'enfants mêlé à des activités super héroïques*)
- Encanto, par Charise Castro (*film mélangeant les thèmes de la famille et des super pouvoirs*)
  
- Bee and PuppyCat, par Natasha Allegri (*série présentant un monde dont les robots sont des créatures mignonnes à mi chemin entre la machine et la fée, parcouru d'aventures fantastiques et épiques*)
- Steven Universe, par Rebecca Sugar (*série présentant des créatures à mi chemin entre le robot et la créature magique, formant une famille de super héros*)
- Hilda, par Luke Pearson (*série présentant toutes sortes d'éléments mythologiques mêlés à la technologie*)
- Memories of Gravity Falls, par Alex Hirsch (*série présentant de nombreux mystères mélangeant science et surnaturel, mêlés au thème de la famille*)
- She-ra et les Princesses au Pouvoir, par Noelle Stevenson (*série présentant un monde mélangeant magie et technologie sur une planète éloignée parcouru d'aventures super héroïques*)
- One Punch Man, par Shingo Natsume (*animé comportant notamment un personnage cyborg, dans un monde de super héros aux combats épiques*)
- Infinity Train, par Owen Dennis (*série présentant un train mélangeant magie et technologie*)
- Kid Cosmic, par Craig McCracken (*série présentant des personnages découvrant des anneaux magiques de l'espace les changeant en super héros, mêlé à la création d'une nouvelle famille*)
- Les Super Nana, par Craig McCracken (*série présentant des sœurs super héroïnes protégeant leur ville de toutes sortes de dangers*)
- Murder Drone, par GLITCH (*web série présentant des robots mignons confrontés à d'autres robots envoyés pour les tuer de façon très violente*)
- Nichijou, par Tatsuya Ishihara (*série présentant des sketches et gags souvent improbables, dont un personnage récurrent est un enfant robot crée par un enfant professeur*)
- Teen Titans, par Glen Murakami et Sam Register (*série présentant les aventures d'une collocation de jeunes super héros*)
- Teen Titans Go, par Michael Jelenic et Aaron Horvath (*série parodique de Teen Titan*)
  
- Astroboy, par Osamu Tezuka (*manga présentant un super héros robot enfant, mêlé à de nombreuses questions politiques, morales...*)
- Dr.Slump, par Akira Toriyama (*manga présentant un robot enfant menant toutes sortes de gags*)
- L'Ère des Cristaux, par Haruko Ichikawa (*manga présentant une île peuplée de créatures faites de pierres précieuses immortelles entretenant une relation proche de celle d'une famille*)
  
- God of War 2018, par Cory Barlog (*jeu vidéo dans lequel un dieu et son fils partent dans une quête épique, mêlant des combats dantesques aux thématiques de la famille*)
- Life is Strange, par DONTNOD Entertainment (*série de jeux vidéos dans lesquels des enfants se retrouvent investis de supers pouvoirs mais cherchant à mener une vie normale*)
  
- Tales from the Loop, par Nils Hintze, Matt Forbeck, Tomas Härenstam, Björn Hellqvist et Nils Karlén (*Jeu de Rôle dans lequel on incarne des enfants des années 80 confrontés à d'étranges technologies et phénomènes liés à une centrale d'accélérateur de particules*)

- 
- Covens Magiques, par Nils Treguier (*Jeu de rôle impliquant une magie technologique, permettant la création et l'amélioration de robots*)
  - La Dernière Ère, par Nils Treguier (*Jeu de rôle impliquant une technologie si futuriste qu'on l'assimile à de la magie*)
  - Aventures de Dragons, par Nils Treguier (*One Page RPG permettant d'incarner des Dragons surpuissants mais devant se camoufler en humains le temps d'une mission*)
  - Une Famille Féerique, seconde version, par Nils Treguier (*One Page RPG permettant d'incarner les membres d'une famille de fées, axé sur le thème de la famille*)
- Isaac Azimov (*Auteur aux nombreux livres axés sur la robotique et l'individualité des robots, leur humanité...*)