



Une Famille Féérique

Ecrit et Illustré par
Nils Treguier

Règles :

- Chaque Personnage possède la Compétence **Féerie, Force et Discrétion** .
- Au choix, une compétence est à 2 dés, 3 dés, et 4 dés 6. Pour réussir, action doit dépasser 6 .
- Une Action Féérique coûte 1 dose de Poussière de Fée . Chaque Personnage en possède 4 de base.

Contexte : Dans "Une Famille Féérique", vos Joueuse(eur)s incarnent les membres d'une famille de Fées, des êtres pas plus grands qu'une cuillère à café, vivant cachés dans les murs de nos maisons pour nous chaparder : récupérer des choses dont on ne remarque pas l'absence tant on en a . Une famille par maison, les Fées avaient jadis le devoir de changer les saisons grâce à la Poussière de Fée issue des rêves. Mais petit à petit, les familles disparaissent, figeant le monde dans un automne éternel . Votre famille est totalement isolée : vous ne savez pas si il reste d'autres Fées dans d'autres maisons, ou si vous êtes les dernières représentantes d'une espèce en voie d'extinction . Tout ce qui compte, c'est de chaparder de quoi vivre et rester hors de vue des humains, le changement des saisons est arrivé à la frontière du mythe, et n'a plus été perpétué depuis des générations.

L'Enjeu : Chaque Partie s'axe autour d'un enjeu, une mission, un problème à régler...

- | | |
|--|-----------------------------------|
| 1-Il faut trouver une nouvelle maison... | 6-L'orage inonde la cachette ! |
| 2-Un objet précieux a été chapardé par erreur... | 7-La Maison va être détruite ! |
| 3-Les provisions sont presque toutes épuisées... | 8-Une nouvelle fée s'installe ! |
| 4-Une fée a été enlevée ! | 9-Une fée est gravement malade... |
| 5-L'humain de la maison est tombé inconscient | 10-Et si on changeais la saison ? |

La Maison : Lors de leur aventure, les Fées seront au contact de certains endroits, obstacles ou dangers de part leur taille et l'ancienne Magie les imprégnant...

- | | | |
|----------------------------|--------------------------------|---------------------------------|
| 1-La Falaise de Provisions | 6-Le Hameau de Porcelaine | 11-La Tour du Temps |
| 2-L'Étage Abandonné | 7-Les Fourmis Contaminées | 12-La Forêt de Fourrures |
| 3-La Chaise Tourbillon | 8-Le Tableau Mouvant | 13-Le Coffre à Jouets |
| 4-La Fournaise de la Cave | 9-La Falaise Escalier | 14-Le Char de Métal |
| 5-Le Géant de Fer | 10-L'Oracle de la Bibliothèque | 15-Une Ancienne Cachette de Fée |

Les Fées :

La Famille : Chaque Fée joue un membre de la famille, qui définit son rôle, son rapport aux autres...

- | | | |
|-------------------------------|-------------------------|-------------------------|
| 1-L'aîné qui agit en parent | 6-Le papy aux histoires | 11-Le frère responsable |
| 2-Le parent protecteur | 7-L'enfant sauvage | 12-L'orphelin |
| 3-Le papy gâteau | 8-L'ado rebelle | 13-Le bébé à son papa |
| 4-Le petit frère malade | 9-La sœur autoritaire | 14-L'enfant serviable |
| 5-L'enfant qui agit en adulte | 10-Le parent laxiste | 15-La mamie grincheuse |

Le Don : Chaque Fée cultive un talent particulier, dont l'usage est librement interprétable par les Joueuse(eur)s. Chaque action magique, coûte une dose de Poussière de Fée, y compris voler .

- | | | |
|--------------------------|-------------------------|---------------------------|
| 1-Les Fées des Rafales | 6-Les Fées des Jouets | 11-Les Fées Bricoleuses |
| 2-Les Fées des Ruisseaux | 7-Les Fées Sentinelles | 12-Les Fées du Soleil |
| 3-Les Fées Dompteuses | 8-Les Fées Bardes | 13-Les Fées Jardinières |
| 4-Les Fées des Rêves | 9-Les Fées Couturières | 14-Les Fées des Cheminées |
| 5-Les Fées du Sucre | 10-Les Fées des Flocons | 15-Les Fées Charardeuses |

L'Objet Fetish : Chaque Fée possède un objet humain qu'elle peut adapter à sa taille selon ses idées.

- | | | |
|------------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 1-Un taille crayon | 6-Un élastique | 11-Un trombone |
| 2-Une bobine de fil à coudre | 7-Un taille crayon | 12-Une aiguille à coudre |
| 3-Un bouton de chemise | 8-Une boucle d'oreilles | 13-Un flacon de parfum |
| 4-Un pendentif ouvrable | 9-Un tube de colle | 14-Une craie |
| 5-Une cuillère | 10-Un stylos plume | 15-Un monocle |

Les Inspirations :

- La Fée Clochette, par Bradley Raymond (*film dans lequel de petites fées, chacune possédant un talent propre, doivent changer les saisons*)
- Arrietty : le Petit Monde des Chapardeurs (*film dans lequel de petits êtres vivent cachés dans une maison, et l'explorent pour y chaparder des objets pour les réutiliser*)
- Dance of the Goofys, par Tony Craig et Roberts Gannaway (*court métrage musical mettant en scène une fée capturée par un enfant sadique, mais sans élément gore*)
- Arthur et les Minimoys, par Luc Besson (*film présentant un enfant se miniaturisant pour vivre différentes aventures auprès d'un peuple de petits êtres vivant aux alentours de la maison de sa grand mère . Il est important de se rappeler que Luc Besson est une personnalité problématique, pédophile, mais son travail peut être intéressant*)
- Encanto, par Charise Castro (*film dans lequel se mélangent les thèmes de la famille et de super pouvoirs dans une maison enchantée*)
- Gnoméo et Juliette, par Kelly Asbury (*film dans lequel des nains de jardins prennent vie et utilisent les objets humains*)
- Brisby et le Secret de NIMH, par Don Bluth (*film dans lequel une petite souris est amenée à partir vivre une grande aventure, confrontée à un monde plus grand qu'elle, pour sauver sa famille*)
- Gravity Falls, par Alex Hirsch (*série impliquant le thème de la famille confrontée à des événements étranges*)
- Amphibia, par Matt Braly (*série dans laquelle une famille de grenouille et une humaine sont confrontées à toutes sortes d'aventures*)
- Tom et Jerry, originellement par William Hanna et Joseph Barbera (*série de sketches axés sur un chat chassant une souris, appuyant notamment la différence de leur taille*)
- Hilda, par Luke Pearson (*série présentant toutes sortes d'éléments mythologiques, dont de petits êtres confrontés à un monde plus grand qu'eux*)
- My D&D Character !, par Emirichu (*vidéo présentant un monde dans lequel de petites fées sont catégorisées selon les saisons*)
- La Série de la Famille Souris, par Kazuo Iwamura (*série de livres pour enfant présentant le quotidien d'une famille de souris, leur interaction avec un monde plus grand que le leur...*)
- Changelin : le Songe, par la White Wolf Publishing (*jeu de rôle dans lequel des êtres fantastiques doivent se procurer de la magie au travers des rêves, de plus en plus rares*)
- Mausritter, par Isaac Williams (*jeu de rôle dans lequel les joueuse(eur)s incarnent des souris confrontés à un monde plus grand que le leur, tantôt sauvage tantôt humain*)
- Mouse Gard, par David Petterson (*jeu de rôle dans lequel les joueuse(eur)s incarnent des souris dans une société miniature médiévale*)
- Insectopia, par Somni Semen (*Jeu de rôle dans lequel l'humanité à disparu, laissant une civilisation d'insectes ayant développé une société médiévale*)
- Grounded, par obsidian Entertainment (*jeu vidéo dans lequel on incarne des enfants ayant rétrécis, et devant survivre dans leur jardin*)
- Unravel, par Martin Sahlin (*jeu vidéo dans lequel on incarne un petit être fait de fil, évoluant à travers des décors communs dans lequel il est minuscule*)
- It Takes Two, par Hazelight (*jeu vidéo dans lequel on incarne deux parents miniaturisés par un livre magique, devant traverser leur maison sous un tout nouvel angle*)
- Little Nightmare, par Tarsier Studios (*jeu vidéo dans lequel on incarne un enfant dans un monde de géants horribles*)
- Slinkachu (*artiste moderne réalisant des installations et photographies de minuscules figurines interagissant avec les objets de notre taille*)